ルール

「カーソル」

- IKEA の文字がカーソルに変化して、動き回って様々な操作をする
- ・カーソルの基本形は、 「指差しカーソル」で、 様々な機能を持ったアイコンに変化しながら 操作する
- ・指差しカーソル→クリックしたものを機能させる、 クリックした場所に物を出現させる
- ・虫眼鏡カーソル→画面の拡大縮小
- ・ゴミ箱カーソル→いらないもの、交換したいものを、 変形させて吸い込んで捨てる 投げ縄選択カーソル→破線で大きく囲むと、必要な部分を選択する
- ・手のひらカーソル→選択したものをつかんで、移動したり動かしたりする。
- ・サムズアップ

OK サイン

時計→最後に時間を進めて朝にする。

これらの機能が目まぐるしく変わりながら、素早く画面内の状況を変化させていく。

投げ縄選択

大きく破線が

囲む→パッと破線力

いい感じに

選択する

つかむ

「KIDS BED」

- 1、SUPER
- 2、女の子がベッドの上に、ぬいぐるみ

を並べて遊んでいる。

うちの子おもちゃで

どんどん盛り上がって、

- 5、指カーソルが移動して、 中央で
- 3、 IKEA だけ残して、 SUPERが消える。
- 4、IKEAの文字が、 指カーソルに変化する

虫眼鏡カーソルに変化、 クリックすると

引きの画角になる。

- 6、女の子が気づいてカメラ目線になる。
- 7、指カーソルが投げ縄選択カーソルに

変化してベッドマット女の子をぐるっと

囲むと、選択部分が波線で示される。

8、指カーソルが、 手のひらカーソルに 変化して選択されたベッドマットまわりを グラブして上にずらす。

9、指カーソルが移動して、 ゴミ箱カーソル

に変化して、 BEFORE ベッドフレームを

吸い込む

全然寝てくれない。

IKEA、 どうしよう?!

LIKEA

10、指カーソルが空いたスペースを

クリックすると 「SLAKT」 がパッと現れる。

11、虫眼鏡カーソルがクリック、 画角が 少し寄る。

12、 投げ縄カーソルで<mark>おもちゃ</mark>たまわりを

囲むと<mark>おもちゃ</mark>が選択される。

13、手カーソルでグラブして

おもちゃを上に集める。

14、指カーソルで引き出しをクリック

引き出しが開く。

15、手カーソルで<mark>おもちゃ</mark>をグラブして

引き出しの中にいれる

16、指カーソルで引き出しをクリック。

引き出しが閉じる

- 17、虫眼鏡カーソルで女の子まわりに寄る
- 18、指カーソルで、引き出しを開けて
- 19、投げ縄カーソルで囲むとクマの形の波線
- 20、手カーソルでグラブして引き出しから

移動すると、クマのぬいぐるみ。 女の子の隣に

もっていくと、女の子受け取ってにっこり

ベッドフレーム

収納ボックス3個付き

35,990

※女の子は、<mark>おもちゃ</mark>や引き出しを見る。

+

- 21、 虫眼鏡カーソルで画角を寄る
- 22、女の子がカメラ目線でサムズアップ
- カーソルもサムズアップになる
- 23、虫眼鏡カーソルで画角を引きに
- 24、女の子がぬいぐるみを抱いて
- ベッドに横になる。
- 25、 指カーソルが掛け布団をクリック
- 布団がパッと女の子にかかった状態になる
- 26、指カーソルがペンダントライトを
- クリックすると照明が落ちて就寝用に
- 27、虫眼鏡カーソルで画角を寄りに
- 28、 指カーソルがクリックすると、

SUPER が出る

29、 指カーソルが時計カーソルになり

針がぐるぐるまわると、 照明が朝になる

30、 SUPER 消える

31、指カーソルが IKEAのロゴに変わる。

いい明日は、いい寝心地から。

いい明日は、いい寝心地から。

IKEA

М

※夜と朝の照明を時計回りにワイプさせるか 可能ならば擬似タイムラプス。

「MATTRESS」

- 1、SUPER
- 2、 ダブルベッドで、 寝てるカップルAB。

Bがベッドの上で、寝返りを打つ。

5、指カーソルが移動して、中央で

虫眼鏡カーソルに変化、 クリックすると

引きの画角になる。

6、Aが気づいてカメラ目線になる。

その度にベッドの衝撃で、Aが揺れる。

困った表情をする A

- 3、 IKEA だけ残して、 SUPERが消える。
- 4、IKEA の文字が、 指カーソルに変化する
- 7、指カーソルが移動してゴミ箱カーソル
- になり、 掛け布団を吸い込む 8、 さらにゴミ箱カーソルが

```
ベッドフレームやマットを吸い込む
9、AとBは空間に残っている。
Aはカメラ目線できょとんとしている
Bは熟睡したまま
彼がゴロゴロする度に、
目が覚める
IKEA、 どうしよう?
IKEA
Α
88
※掛け布団とマットは同時に一気に吸い込むでも良い。
尺や面白さでチョイス。
10、指カーソルがクリックすると、
「VALEVAG」 マットレスが出現する。
Aが身体を少し起こし、
新しいマットレスの感触を確かめるように
触ったのち、また横になる。
11、虫眼鏡カーソルがクリック
画角が少し寄る
12、投げ縄カーソルがBのまわりを
グルッと囲むと、Bが選択される
13、手カーソルがBの腰あたりをグラブ
して左右に動かすと、Bが寝返りを
繰り返す
14、 虫眼鏡カーソルがクリック
画角が少し寄る
15、手カーソルでBの頭をグラブして
離すとBが上半身を起こして、 バタッ
と枕に倒れる動きを繰り返す
16、 虫眼鏡カーソルがクリック
画角が少し引く
17、 手カーソルでBをグラブすると
Bは立ち上がり、歩いて行ったり来たりを
繰り返す
VALEVAG / ヴァレヴォーグ
ポケットコイルマットレス
*24,990
20、虫眼鏡がクリックして、
画角が引く。
21、指カーソルがクリックすると、
22、指カーソルが照明をクリックすると
19、Aがカメラ目線でOK サインを出し
手カーソルも OKサインになる
就寝用の照明に変わる
AB の上にかけ布団がかかった状態になる
18、 虫眼鏡がクリックして、
画角がAの顔の近くに寄る
© 0C
23、 虫眼鏡カーソルで画角を寄りに
24、指カーソルがクリックすると、
SUPER が出る
```

25、指カーソルが時計カーソルになり

針がぐるぐるまわると、 照明が朝になる 26、SUPER 消える 27、指カーソルがIKEAのロゴに変わる。 いい明日は、いい寝心地から。 いい明日はいい寝心地から。 IKEA®®