

未定

プラットフォーム：PC

ジャンル:アドベンチャー

開発環境：Unity

人数：1

ターゲット：ワクワク出来るような冒険がプレイしたい人

目次

ゲーム概要

迷路 × 明暗

明るい時のステージと暗いステージを
両方で繰り返し広げるアドベンチャー

迷路に閉じ込められる中でいかにして
脱出できるのかを考えろ！

コンセプト

ハラハラドキドキしてしまう冒険を味わせる

迷路全体で明るい時と暗い時で行動範囲が変わったり、
マップ内でのギミックも変わってくるぞ！！

ゲームの流れ

明るい場合



- アイテム・宝さがし
- 出口の探求
- 目印をつけたりをする

暗い場合



- ゴール目指す

ゲーム画面



操作方法



ステージギミック

明るい場合のギミック

- ・障害物がみえる
- ・壁が見える

暗い場合のギミック

- ・アイテムが拾える
- ・一部壁が通れるようになる

アイテム

セールスポイント