

電気電子情報実験・演習第二: 情報可視化とデータ解析

Project Milestone Report #1

提出期限: 当日 23:59 まで

提出方法: Github に PDF として提出 (変換できない場合はそのままでもよい。)

枚数制限: A4 で 4 ページまで

チーム名	YI
------	----

氏名	石川 祐太
----	-------

学籍番号	03-140460
------	-----------

1. どのような情報可視化システムを作るのか、簡潔に述べてください。

世界各国の軍事力の大きさを地図上で見ることができ、紛争や領土問題がどこで起きているの
かを見られるようにするもの。世界地図からある地域を拡大して見る、クリックすると情報が
表示できる、年毎に見られる、ランキングを表示する、宗教・思想や同盟関係などに分類して
見られるなどの機能を考えている。

2. 既存研究やシステムとしてどのようなものがあるか報告してください。ここでは
3 つ以上の研究・システム(ただし講義中に紹介したものを含まない)紹介してくだ
さい。各システムに関して、

- ・ どのようなシステムであるか、
- ・ どのような点がよいと感じたか、
- ・ 改良すべき点はどこか、あるいは自分のシステムにどう応用できるか

を数行程度で議論してください。また引用も必ず行ってください。

・ 世界兵力地図

<http://www.mars.dti.ne.jp/~saitota/soldmap.gif>

世界各国の兵隊の人数を面積として世界地図を書いたもの。

どの程度兵力を持っているかが視覚的に分かりやすい。

改善点は、情報が兵力だけしかなく、また具体的な数が分からない。

視覚的に分かりやすいものを作ることは重要。

<http://www.mars.dti.ne.jp/~saitota/hitori060109.htm> ああ言えばこういう (個人 HP)

・ ボタンを押すとポップアップが出る

http://cosarin.com/js_easy_popup/

ボタンを設置し、押すとポップアップが表示される。分かりやすく便利。

ボタンやポップアップのデザインを改良できる。

- ・ 年を選べるプルダウン

<http://www.7key.jp/hp/js/datetime6.html>

プルダウンすると年を選択できる。簡単でわかりやすい。

プルダウンではなくより見やすい表示を考えたりデザインの改善ができる。

3. どのようなデータセットを使用するか，簡潔に記載してください.

各国兵力

軍事費

軍事費対 GDP 比率

(globalnote.jp)

Armed Conflict Database

(acd.iiss.org)

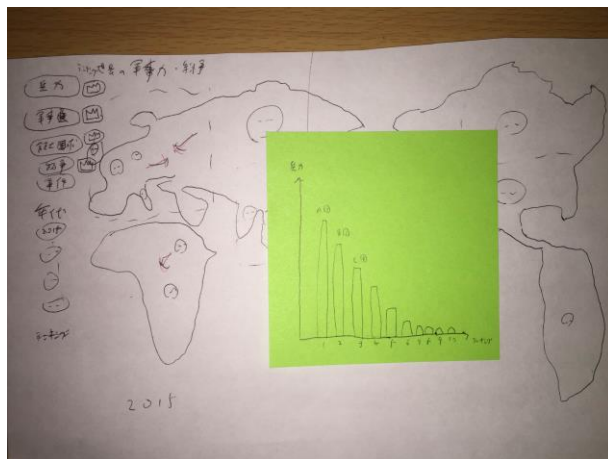
4. 製作したペーパープロトタイプを写真付きで説明してください. システムがどのように動作するかわかるように説明してください.



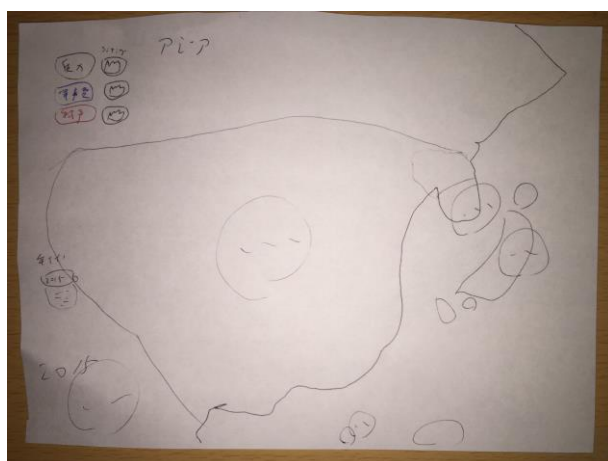
最初の画面。全体に地図があり左に兵力や軍事費などのボタンがある。ボタンを押すと各情報が地図上に表示される。地域ごとに区切られていて、拡大できる。



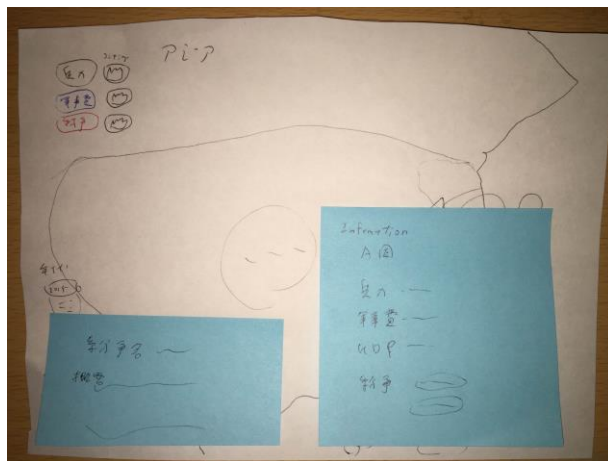
兵力のボタンを押すと各国の場所に数に応じた大きさの○が表示される。紛争のボタンを押すと各地の紛争が表示される。



各ボタンの横の王冠マークを押すとランキングが表示される。



アジアを押すと拡大される。



国をクリックすると Information が表示される。紛争をクリックすると詳細が見られる。