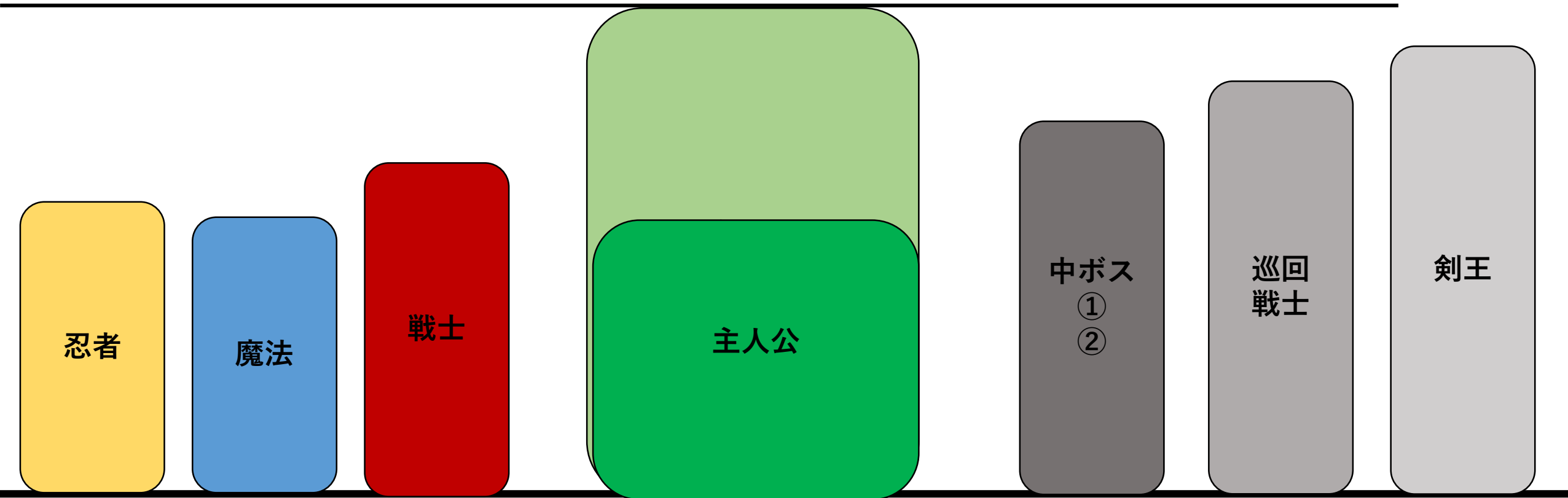


# キャラクター対比図



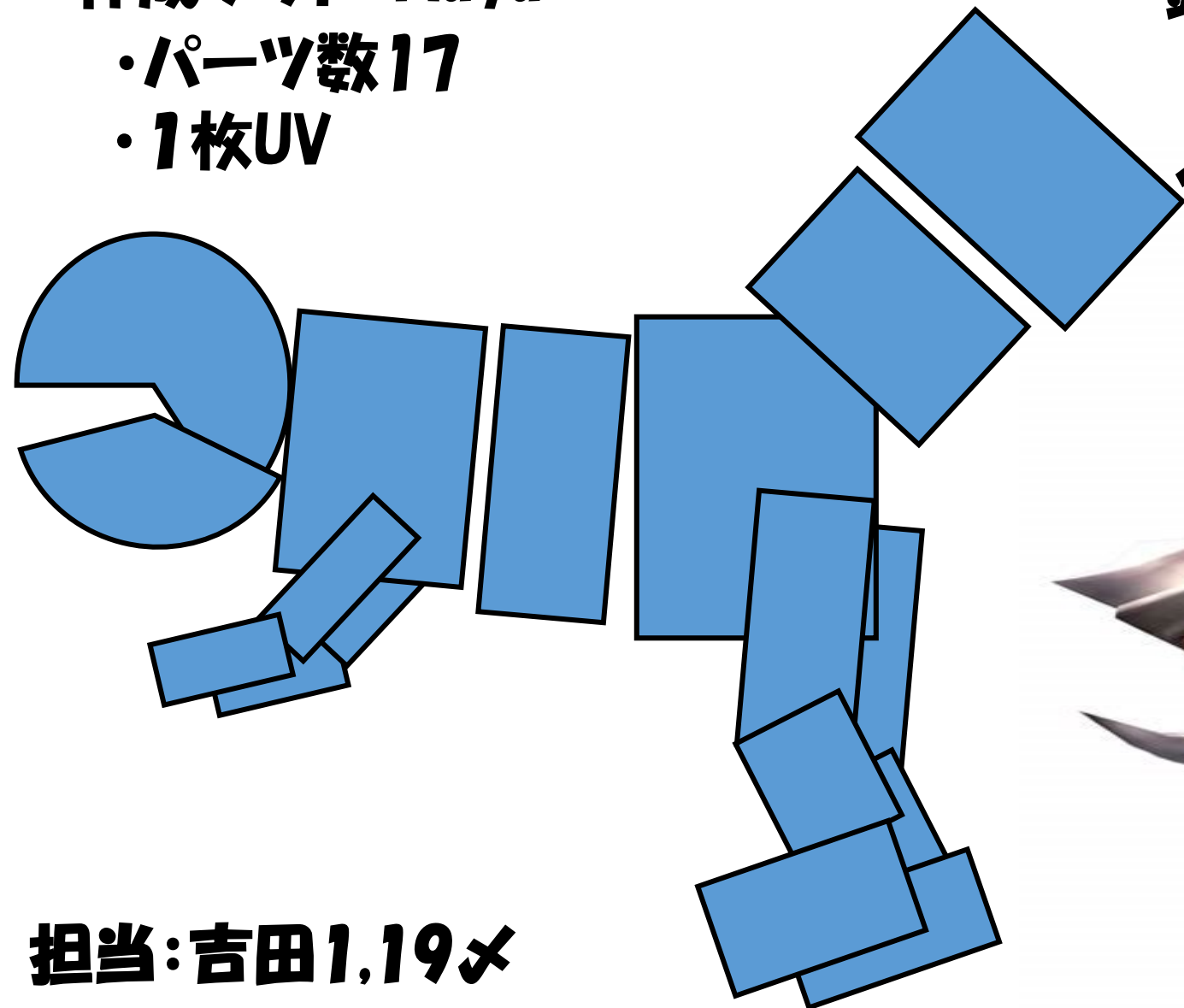
# 主人公ノーマル型モデル

- ・作成ソフト: Maya
- ・パーツ数17
- ・1枚UV

イメージ↓

- ・魔界の魔物+モンスター
- ・頭部としっぽは大きく！！

イメージ図↓



担当: 吉田1,19x

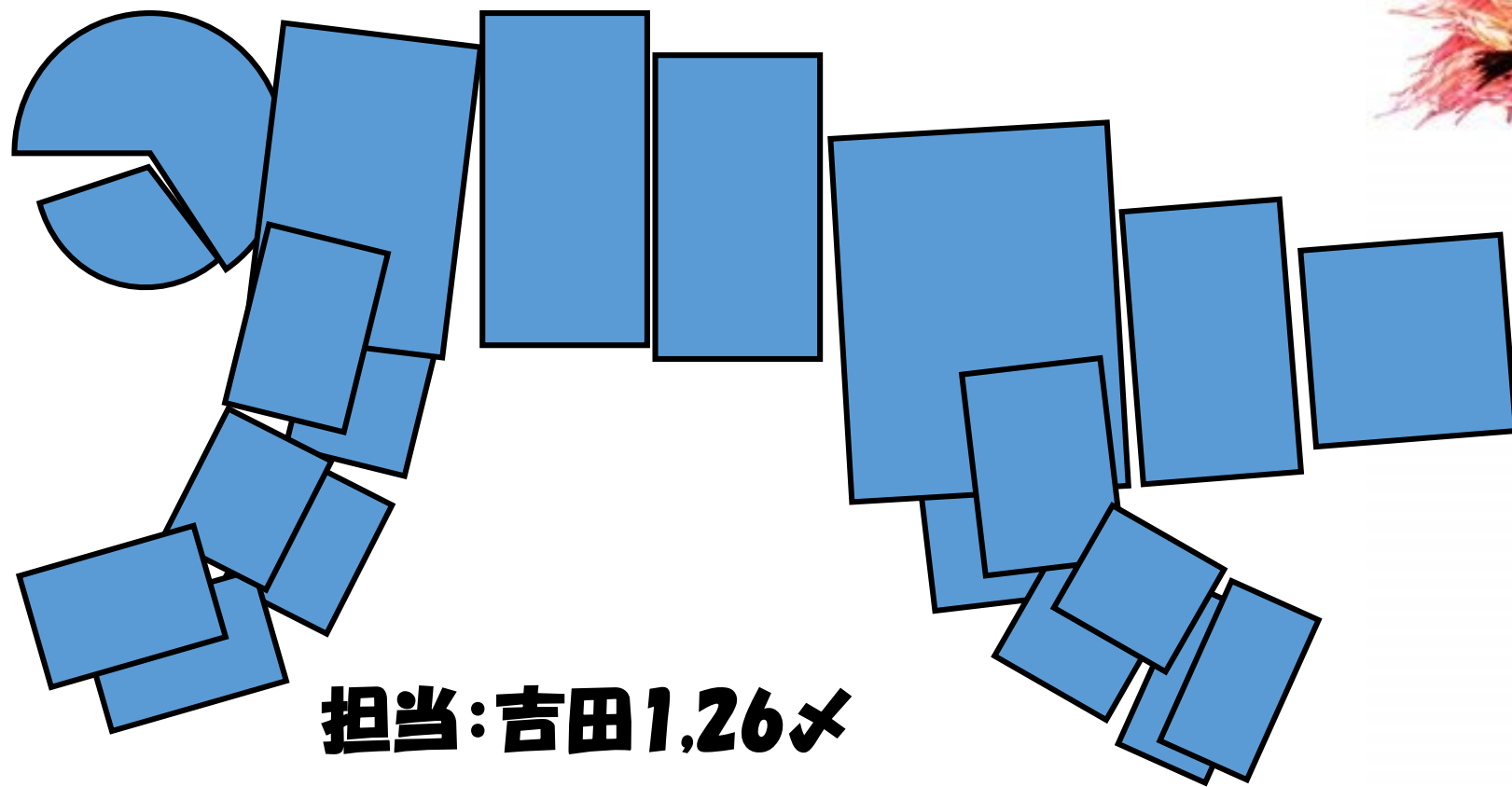
# 主人公攻撃型モデル

- ・作成ソフト: Maya
- ・パーツ数20
- ・1枚UV

イメージ↓

- ・魔界の魔物+モンスター
- ・体毛はエフェクトでの表現なのでモデルには直接は大丈夫です！！

イメージ図↓



担当: 吉田1,26メ



# 主人公スピード型モデル

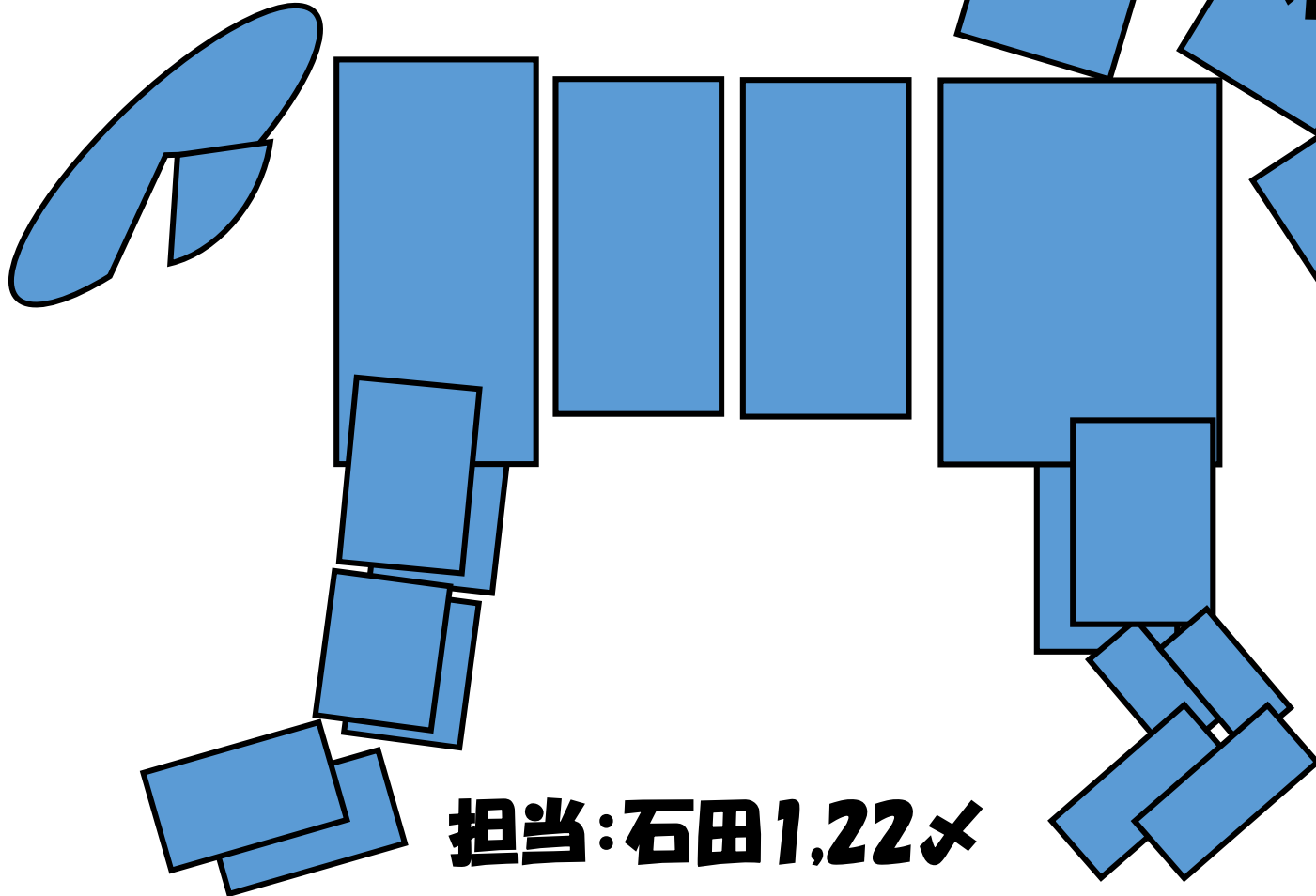
- ・作成ソフト: Maya
- ・パーツ数21
- ・1枚UV

イメージ↓

・魔界の魔物+モンスター

・体毛はエフェクトでの表現なのでモデル  
には直接は大丈夫です！！

イメージ図↓



担当: 石田 1.22メ

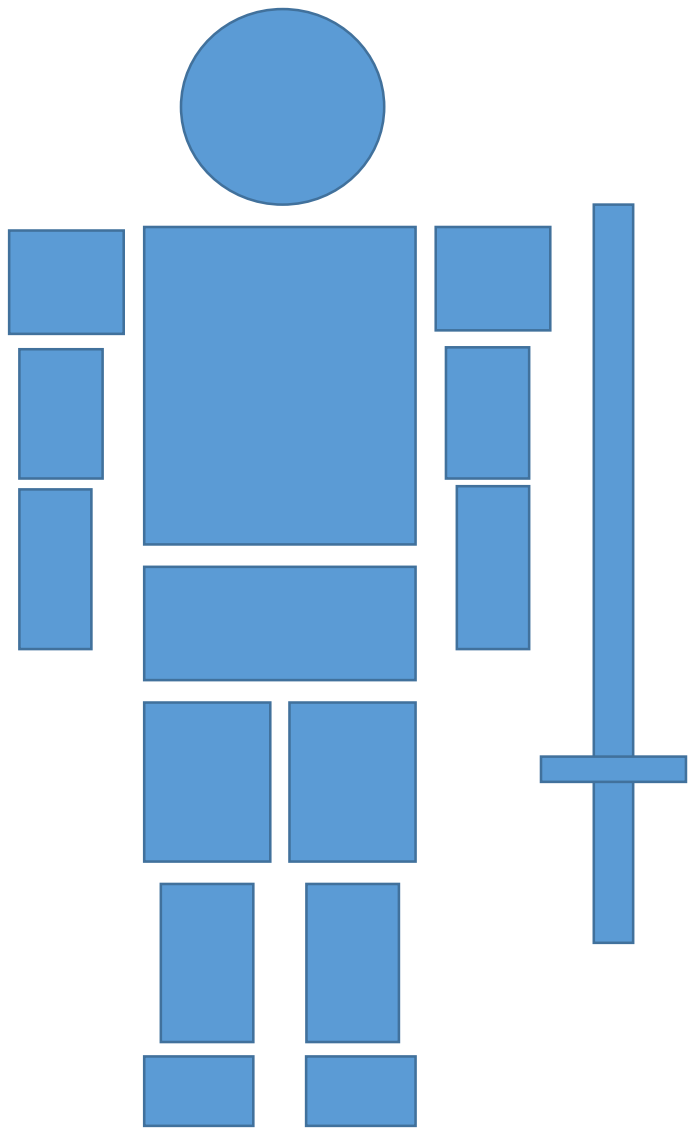
# 主人公魔法型モデル

担当:杉本1,22×



# 戦士モデル

パーツ数16



イメージ↓

・武器は大剣よりの太刀で片手に装着！！  
がたいの良い感じに！！

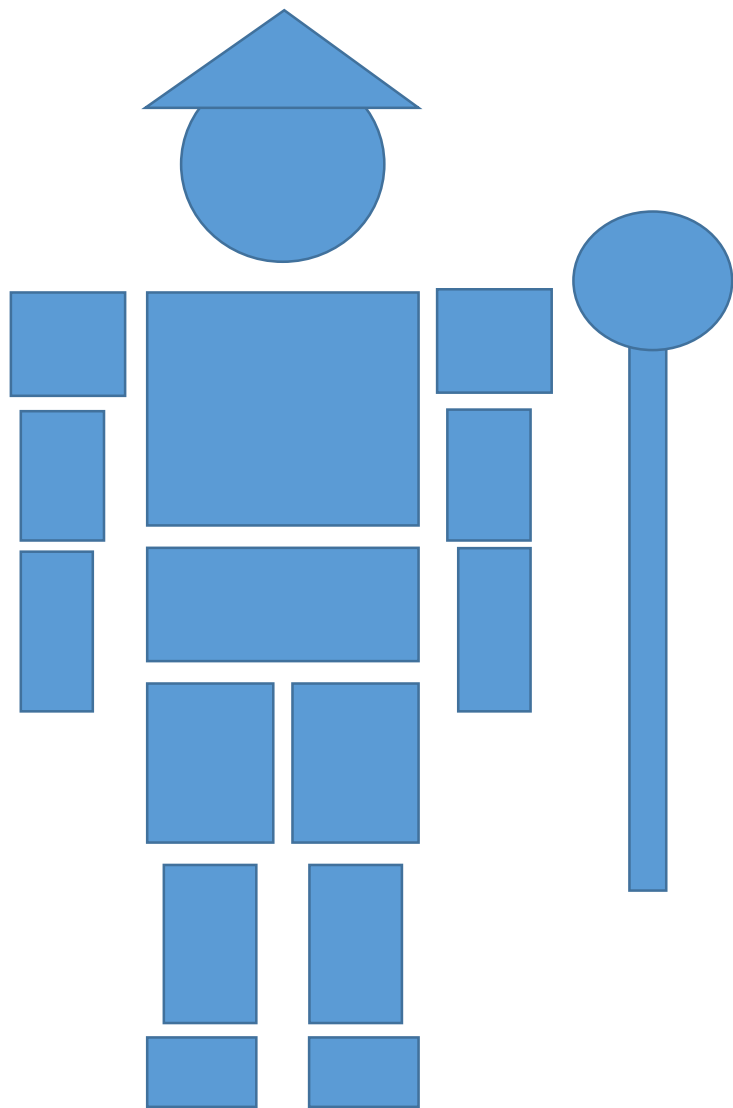
イメージ図↓





# 魔法使いモデル

パーツ数16



イメージ↓

- ・武器は杖の着用！！
- ・戦士らと移動モーション同じの為性別は男性！！
- ・主人公よりも小柄に作成！！

イメージ図↓



+

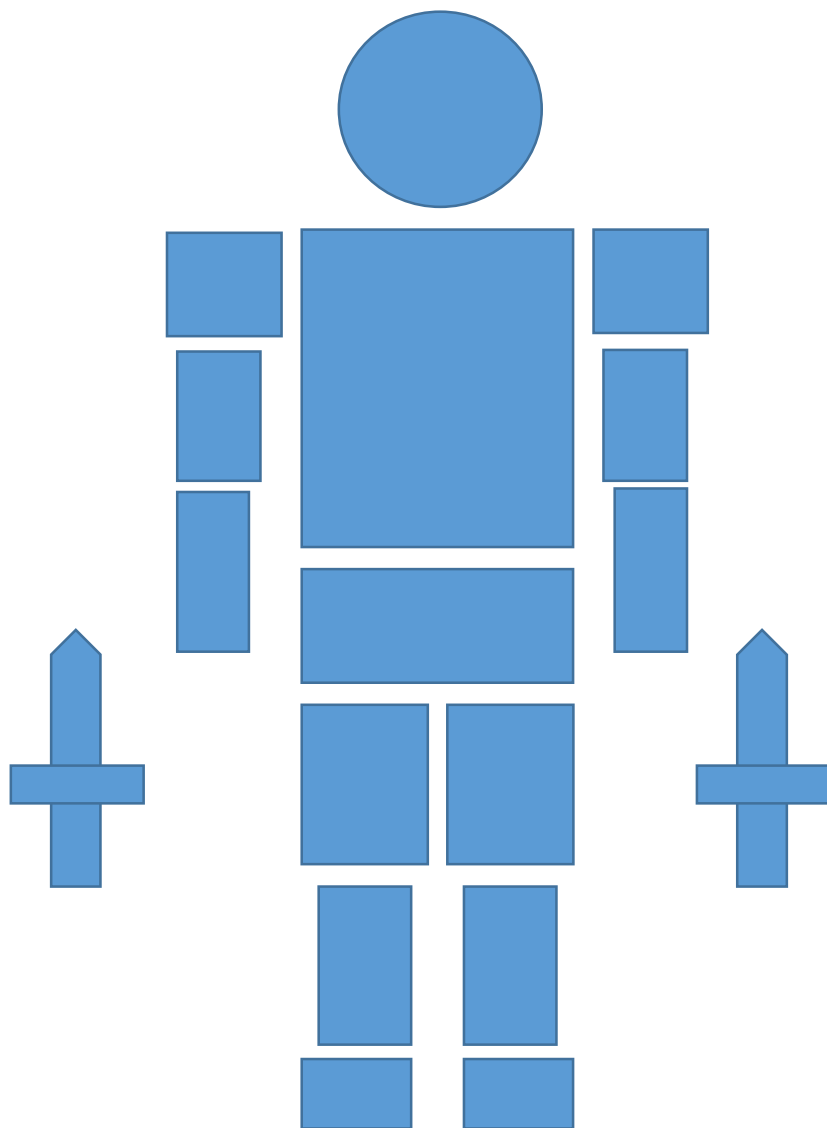


+



# 忍者モデル

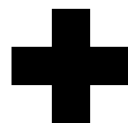
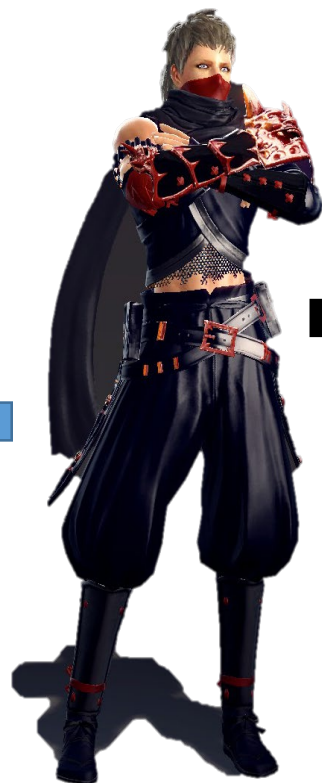
パーツ数17



イメージ↓

- ・武器は両手にダガーの着用！！！！
- ・少し細身に忍者らしい感じに！！！！

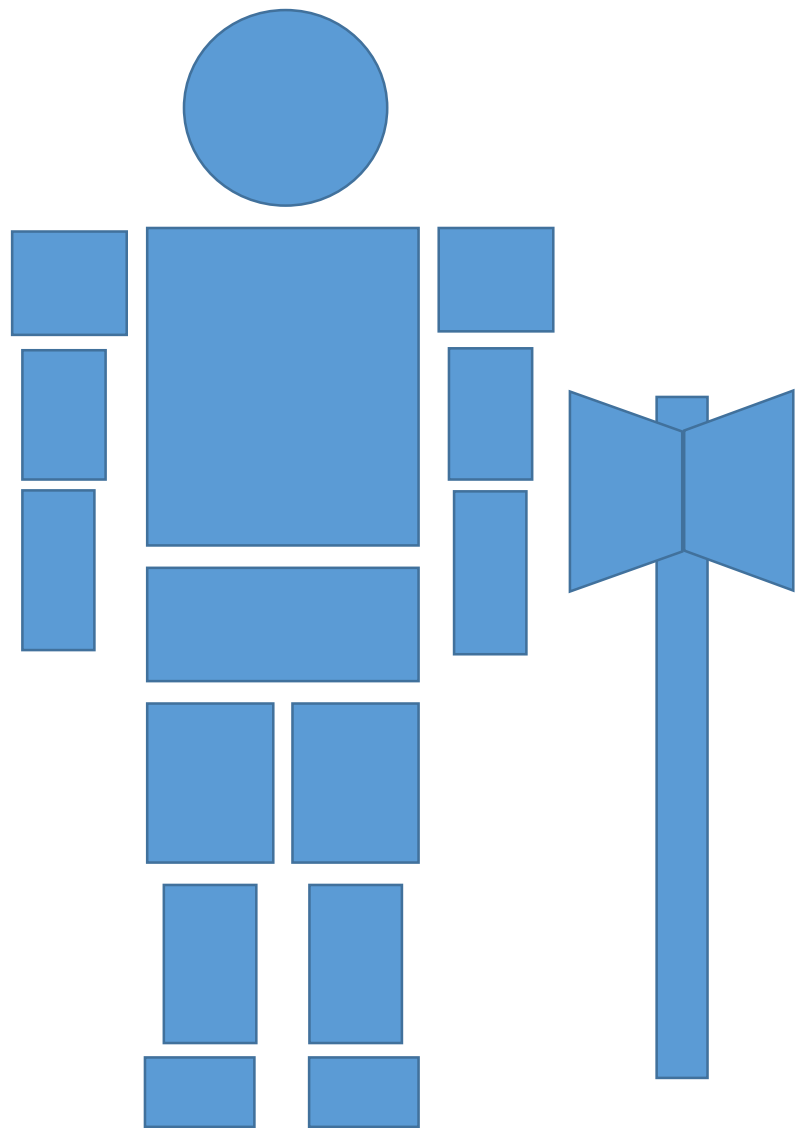
イメージ図↓





# 巡回戦士モデル

パーツ数16



イメージ↓

・モチーフ:ミノタウロス



+



# 剣王モデル

パーツ数16



イメージ↓

・モチーフ:アーサー王

・王冠をかぶって王風に！

・武器の形はサーベル風に！！！！

イメージ図↓

