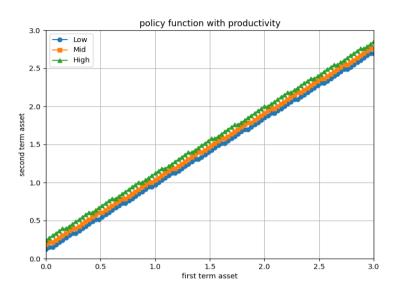
22309118 古賀 雄士

以下すべての問で、初期資産は0から3まで、grid数100で計算する。 問 1



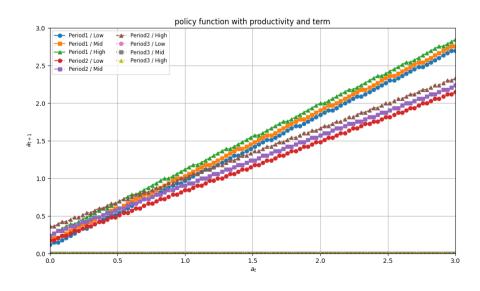
生産性が低い人たちほど、貯蓄額は低く、生産性が高い人たちほど、貯蓄額が高くなることが上の図から読み取れる。

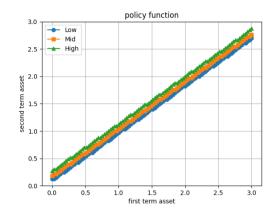
理論としては、生産性が低い人たちほど所得が低いので、消費に回す値が多くなり、貯蓄ができないが、生産性が高いほど、所得が多く、消費に回す割合が低くなり、貯蓄額が多くなる。

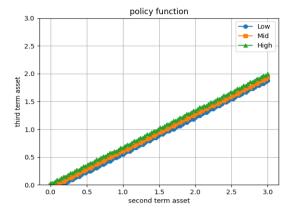
また、消費平準化の理論により、なるべく消費を平均化しようとするが、消費が多いほど 平均化したときの値が大きく、その消費の埋め合わせのため貯蓄額が多くなる

(このグラフで、policy function のグラフが上辺に張り付いていないので、正しき最適解が計算できている。)

問2問3







一番上のグラフは、年金がない際の policy function のグラフである。

左側のグラフは、年金がある際の 1 期と 2 期の policy function を plot したグラフで右側のグラフは年金がある際の 2 期と 3 期のグラフを plot したグラフである。

Pension (一人当たりの年金額) = 0.4986

第2期から第3期の policy function を比べると、年金がない場合とある場合を比べるとおよそ0.3 ほど全体的に下がっている。

年金を第2期に導入したことで、第2期から第3期への貯蓄額が減少している。

ここでは、年金を一律で徴収することにより強制貯蓄が行われる。

そのため、貯蓄をすることへのインセンティブが減り、また貯蓄できる資金そのものが減ることで、第2紀から第3期への貯蓄額が減ることになる。

また、年金により消費平準化のための資金が強制的に貯蓄されるため、その分消費平準化のための貯蓄額が減る。

問4

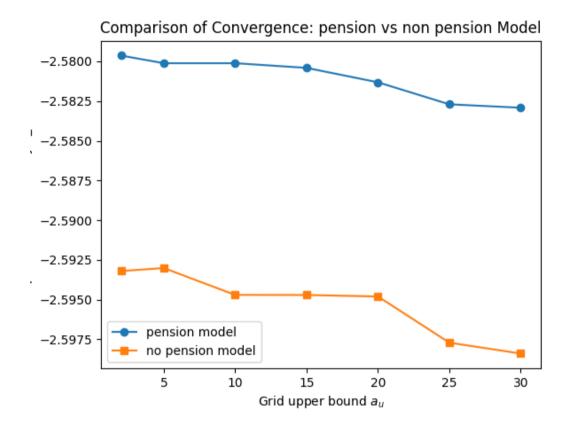
年金を導入した場合の効用: -2.579820

年金を導入しない場合の効用: -2.593260

年金を導入したことにより効用は増加しているので、年金導入したこと自体が意義がある。

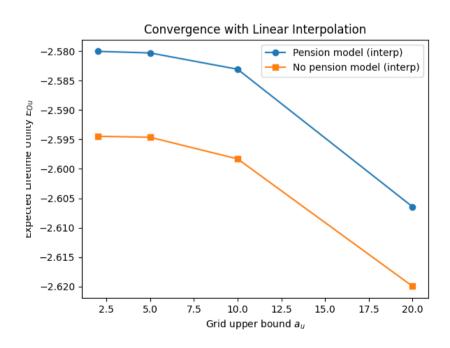
理由としては、生産性が低い人たちが、年金により3期に消費を増加させることで 効用が大幅に増加するが、生産性が高い人たちは消費が減少しても限界効用逓減の法則に より、たいして効用が減少しない。

そのため、全体として増加する。



今回の場合、grid の設定そのものが効用の大きさに関係してくる。 そのため、グリッドの最大値をいくつか用意して、恒常的に期待効用に優劣があるかどう かを考えたグラフが上のグラフである。

この際、恒常的に pension があるモデルの方が期待効用は高いと思われる。



一応一時補完したモデルでも比較しておく。

この場合でも、pensionがあるモデルの方がないモデルよりも恒常的に期待効用が高い。