

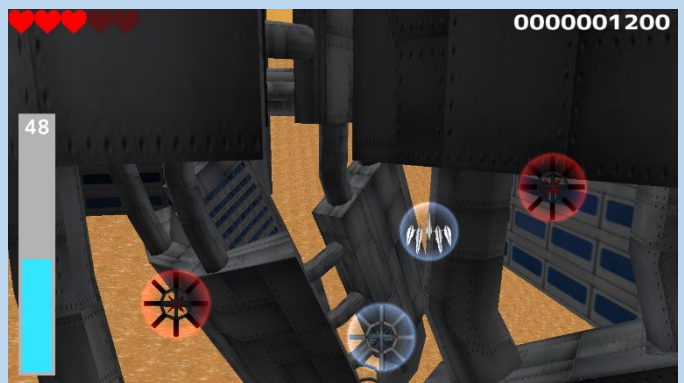
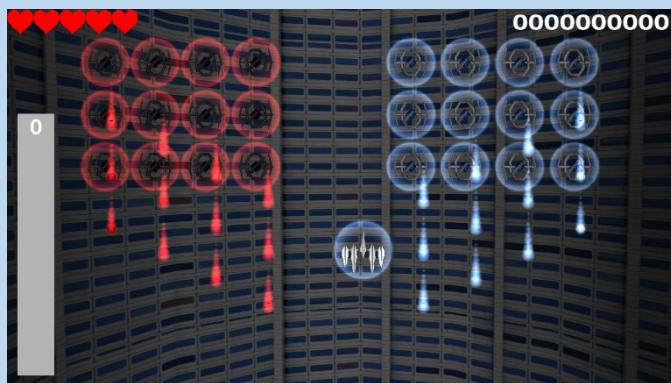


開発環境 : DirectX9

使用言語 : C++

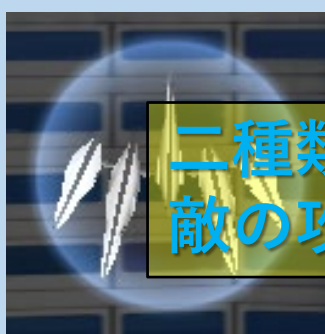
個人製作 : 縦スクロールシューティング

制作期間 : 3ヶ月



0000011500

背景カメラとゲームカメラ
二種類のカメラを使って臨場感を演出！！



二種類のタイプを使い分けて
敵の攻撃を吸収しよう



ゲームを制作を終えた感想

C++を使った初めての制作でしたが、新しい表現法を見付つことができて良かったです。