

sola project demo

今回の変更点

- 外部環境の提供開始
- `interactive.py` について、オプションの追加
- `interactive.py` のリスト機能について、出力を整形
- `main.py` にリクエストなし生成待機を追加

エンドポイントが変更となりました。

外部環境について

外部環境の提供を開始しました。内部のRTX A6000より2倍程度高速です。

内部環境とは `run_id` が独立に付与されます。ご注意ください。

環境構築

```
git clone https://github.com/YutoGCN/deploy-demo
```

```
cd deploy-demo
```

```
(optional)python3 -m venv venv
```

```
(optional) ./venv/bin/activate
```

```
pip3 install -r requirements.txt
```

設定すべき項目

- `endpoints.py`: エンドポイントの指定
- `params_comfy.json`: 生成フローの指定、パラメータの設定

パラメータファイルについて、`params_comfy.json`,
`params_comfy_by_character.json`, `params_comfy_PartialCN-Chara.json`
がサンプルです。

`interactive.py` オプションの追加

```
python interactive.py param_file.json [--mode MODE] [--run_id RUN_ID]
```

オプション

- `--mode MODE` 動作モードを指定します。モードは以下の通りです：
 1/request, 2/list, 3/status, 4/download, 5/terminate
- `--run_id RUN_ID` 必要な操作 (status, download, terminate) のrun_idを指定します。
- `--help` このヘルプメッセージを表示して終了します。

`--mode`, `--run_id`が必要なモードで指定されていない場合、スクリプトはユーザーに対話的に入力求めます。

interactive.py 出力整形について

listを行った際整形を行います

また、全ユーザのjobを出力するように変更しました。

run_id	user_name	job_name	status	run_time(s)
-----	-----	-----	-----	-----
1	lovemachine	test20241009	FINISHED	457
2	lovemachine	test20241009_by_chara	FINISHED	572
3	lovemachine	test20241009_partialcn_chara	FINISHED	1371
4	lovemachine	test20241014_partialcn_chara	FAILED	0
5	lovemachine	test20241015_partialcn_chara	INSTANCE_INIT	0

main.py リクエストなし生成待機

ステータスチェックとダウンロードのみを行うオプションを追加しました。

```
main.py parameter_file [-h] [--no_request] [--run_id RUN_ID]
```

parameter_file パラメータJSONファイル

オプション:

-h, --help	ヘルプメッセージを表示
--no_request	新しいジョブをリクエストせず、ステータスチェックとダウンロードのみを実行します
--run_id RUN_ID	既存のジョブのrun_idを指定します 指定がない場合対話的に入力求められます

`main.py` リクエストなし生成待機に伴 う変更

`Ctrl+C` による中断ができなくなっております。中断したい場合は
`interactive.py` を使ってください。

以下各種設定方法

変更はございません

エンドポイントの設定

```
BASE_URL = ""
```

`endpoint.py` の `""` の間にお渡ししたエンドポイントのurlを入れてください。

入力・出力等の設定

```
{  
  "material_folder": "test",  
  "user_name": "lovemachine",  
  "job_name": "dafult_20240929",  
  "output_path": "output/test",
```

出力が **.png** になったことにより、出力の指定がディレクトリになりました。

ワークフローの指定

```
"workflow_name": "dafault",
```

`dafault`, `by_character`, `PartialCN-Chara` のいずれかを使用してください。それぞれ通常ワークフロー、キャラ別生成フロー、部分ControlNetフローです。

Loraの指定

通常ワークフローでは3種、キャラ別生成フロー・部分コントロールネットフローでは1種のLoraを指定できます。

`PARAM_LORA_x_NAME` にて `"angel\\\\angel_man_test00.safetensors"` か `"angel\\\\angel_woman_test01-000120.safetensors"` のどちらかを指定してください。

`PARAM_LORA_x_STRENGTH` はLoraの強さで、0.0から1.0の値です。
Loraを適用しない場合は `PARAM_LORA_x_STRENGTH` を0.0としてください。

各種パラメータの説明(2)

"PARAM_PROMPT" にはプロンプトの文字列を入れてください。

"PARAM_UPSCALE" は0.7から1.0の値にしてください。大きい値にするほど生成時の解像度が向上します。（生成時間も長くなります）

"PARAM_DENOISE" は0.0から1.0の値にしてください。

ベースモデルの指定

すべてのワークフローにおいて、ベースモデルの指定が可能です。

```
"parameters": {  
  "PARAM_BASEMODEL": "animelike25D_animelike25DV11Pruned.safetensors",
```

```
"animelike25D_animelike25DV11Pruned.safetensors" または  
"cetusMix_Whalefall2.safetensors" をご使用ください。
```


Controlnetの指定（通常ワークフロー、キャラ別生成フロー）

通常ワークフローでは3種、キャラ別生成フローにおけるControlNetの説明です。

`"PARAM_CONTROLNET_x_STRENGTH"` はcontrolnetの強さです。それぞれの適用先は以下です。

`"PARAM_CONTROLNET_1_STRENGTH"` :
control_v11p_sd15s2_lineart_anime_fp16.safetensors

`"PARAM_CONTROLNET_2_STRENGTH"` :
lightingBasedPicture_v10.safetensors

`"PARAM_CONTROLNET_3_STRENGTH"` :

ControlNetの指定（部分ControlNet）

部分ControlNetフローについて、LINEARTとTILEについて、マスク内・マスク外それぞれに対し、強度を指定できます。
LIGHTBASEDPICTUREは全体への適用となります。

```
"PARAM_CONTROLNET_LINEART_WITH_MASK_STRENGTH": 0.8,  
"PARAM_CONTROLNET_LINEART_OUT_MASK_STRENGTH": 0.4,  
"PARAM_CONTROLNET_LIGHTBASEDPICTURE_STRENGTH": 0.4,  
"PARAM_CONTROLNET_TILE_WITH_MASK_STRENGTH": 0.6,  
"PARAM_CONTROLNET_TILE_OUT_MASK_STRENGTH": 0.4
```

マスクの設定について（部分ControlNet）

部分ControlNetフローについて、マスクの指定が必要です。

```
"PARAM_MASK_PROMPT": "",  
"PARAM_MASK_OBJECT_PROMPT": "face",
```

`"PARAM_MASK_PROMPT"` にはマスク部分に適用するプロンプトをいれてください。`"PARAM_MASK_OBJECT_PROMPT"` にはマスクを適用したい部位に対するプロンプトをいれてください。

`main.py` の実行

```
python main.py
```

以下が順に実行されます。

- ジョブの投入
- 待ちがある場合待機
- 実行（進捗が表示されます）
- ダウンロード