**Tolua的C#内存泄漏检测工具和性能分析工具使用说明**

**步骤：**

1. 下载tolua的源代码，复制Assets文件夹内容到Unity工程目录下；
2. 打开Unity工程，打开Tolua\\Examples目录下的25\_MemoryUI文件夹，将MemoryUI.CS脚本拖到任何一个场景实例下；
3. 运行工程，按下键盘左上角的~键即可展开UI视图，运行Lua内存泄漏检测工具；
4. 打开Xlua\\Examples目录下的26\_ProfilerUI文件夹，将ProfilerUI.CS脚本拖到任何一个场景实例下；
5. 运行工程，按下键盘左上角的~键即可展开UI视图，运行Lua性能分析工具；
6. 该性能分析工具只显示console.log信息中的性能报表，初始时会运行Assets\\Lua目录下的Main.lua文件，用户可以在main中编写lua测试函数；
7. 注意Tolua的dll库必须是添加过Xlua的prelib.c编译的（两个工具都调用了Xlua中dll库中的静态方法），具体移植方法见说明文档。