**Xlua的C#内存泄漏检测工具和性能分析工具使用说明**

**步骤：**

1. 下载xlua的源代码，复制Assets文件夹内容到Unity工程目录下；
2. 打开Unity工程，打开Xlua\\Examples目录下的14\_LuaMemoryUI文件夹，将MemoryUI.CS脚本拖到任何一个场景实例下；
3. 指定MemoryUI.CS脚本中的LuaScript为同文件夹下的文件memory.lua.txt，运行工程，按下键盘左上角的~键即可展开UI视图，运行Lua内存泄漏检测工具；
4. 打开Xlua\\Examples目录下的15\_LuaProfilerUI文件夹，将Profiler.CS脚本拖到任何一个场景实例下；
5. 按下键盘左上角的~键即可展开UI视图，运行Lua性能分析工具；
6. 该性能分析工具只显示console.log中的性能分析结果，并提供过滤和清空功能，运行性能分析需要用户自己在lua文件中编写对应的函数。