

# 職 務 経 歴 書

2017 年 4 月 12 日  
氏名：Mateus Goncalz Etto

## 職 務 経 歴

期 間	職 務 内 容
2012 年 10 月 ～ 2017 年 3 月	<p>応用情報技術研究所（アルバイト） 【場 所】UNESP 大学 【従業員数】30 名 【事業内容】応用研究や世界中の会社、研究施設などで利用されるのソフトウェア開発</p> <p>【配属部署】情報技術部 【職 位】開発者 【所属期間】2012 年 10 月 ～ 2017 年 3 月 【担当職務】Windows とウェブアプリケーション、マルチプラットフォーム (Unity) とウェブ (HTML5) ゲームの開発</p> <p>【職務姿勢】仕事のために自分の技術を磨くべく自習を怠らず、またチームメンバーとコミュニケーションを密に行い、協力する姿勢をもってプロジェクトを進めていました</p> <p>【プロジェクト】 AppEducatcional-Parasitologia: HTML5 グラフィックライブラリー (PixiJS) を使い、小学生に寄生虫学を教えるウェブゲームです。(2016 年 10 月 - 2017 年 3 月) AI-RPG-game: UNESP 大学に卒業するためのプロジェクトです。ターン制 RPG ゲームに人工知能を C# と Unity で開発しました。(2016 年 2 月 - 2017 年 2 月) ASTRO 25 マスターサイト・アプリケーションズ・シミュレーター: Motorola Solutions に開発された無線を管理するアプリケーションセットのシミュレーターです。ウェブ開発に HTML と CSS、JavaScript を使い、アプリケーションに C#、そしてサーバとデータベースに Node.js と MongoDB が使われました。(2015 年 12 月 - 2016 年 10 月) SEMENG 2016: UNESP 大学であったエンジニアウィークというイベントに作られた時間を通知するモバイルアプリケーションです。Ionic という HTML5 のフレームワークで作られて、プレイストアに公開しております。(2016 年 3 月) BeatCube: C# と Unity で作られた Android ゲームです。プレイストアに公開しております。(2014 年 3 月 - 2016 年 9 月)</p>

## 取 得 資 格

2014 年 1 月	TOEFL iBT スコア:84/120
2017 年 1 月	日本語能力検定試験 N2

## 自 己 P R

現在私は HTML と CSS、JavaScript、Bootstrap、C、C# (Unity と Windows Forms)、Git のプログラミング経験を持っております。積極的な態度で仕事に向き合い、チームとして仕事をした経験があります。また、プログラミング知識が豊富なため、新しいテクノロジーを学習することができるので、常に自分の能力を高めることを考えております。

以 上