

Mateus Gonzalez Etto

Brasileiro, 22 anos, solteiro

Endereço: Rua Almirante Barroso, 1032 – Tupi Paulista – SP

Telefone: (18) 99724-4483 cel. (18) 3851-1496 res.

E-mail: mateus.etto@gmail.com

Objetivo

Desenvolvedor de Software.

Formação Acadêmica

Curso: Bacharelado em Ciências da Computação

Faculdade: Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho” (UNESP) em Bauru

Período: Fevereiro/2012 – Março/2017

Experiência Internacional

Graduação Sanduíche pelo Ciência sem Fronteiras.

Faculdade: Universidade Waseda

Localização: Tóquio - Japão

Período: Setembro/2014 – Agosto/2015

Experiência Profissional

Laboratório de Tecnologia da Informação Aplicada (LTIA), localizado na UNESP Bauru.

Cargo: Desenvolvedor de Software

Período: Outubro/2012 – Março/2016

Conhecimentos Técnicos

Conhecimento em HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, C# (Unity e Windows Forms) e Git.

Experiência com trabalho em equipe e disponibilidade para aprender novas tecnologias.

Projetos relevantes

AppEducativa-Parasitologia: Jogo Web criado usando uma biblioteca gráfica HTML5 (PixiJS) cujo objetivo é ensinar parasitologia para crianças do Ensino Fundamental. (10/2016 – 03/2017)

AI-RPG-game: TCC na UNESP, é uma aplicação de Inteligência Artificial em um jogo RPG em turnos desenvolvido com C# e Unity. (02/2016 – 02/2017)

Simulador dos Aplicativos do Mastersite ASTRO 25: Projeto desenvolvido em parceria com a *Motorola Solutions*, no qual foi usado HTML, CSS e JavaScript para o desenvolvimento Web, C# para o desenvolvimento das aplicações, e Node.js com MongoDB para a criação do servidor local e do banco de dados. (12/2015 – 10/2016)

SEMENG 2016: Desenvolvido para o evento da Semana Engenharia 2016 na UNESP usando Ionic, um framework HTML5 de desenvolvimento mobile. Disponível na *Play Store*. (03/2016)

BeatCube: Jogo para Android, desenvolvido com C# e Unity. Disponível na *Play Store*. (03/2014 – 09/2016)

Portfólio

<https://github.com/Yutsuten>

Idiomas

Português Nativo, Inglês Intermediário, Japonês Intermediário