

Bài 3: VIẾT CHƯƠNG TRÌNH JAVA ĐẦU TIÊN

Xem bài học trên website để ủng hộ Kteam: [Viết chương trình Java đầu tiên](#)

Mọi vấn đề về lỗi website làm ảnh hưởng đến bạn hoặc thắc mắc, mong muốn khóa học mới, nhằm hỗ trợ cải thiện Website. Các bạn vui lòng phản hồi đến Fanpage [How Kteam](#) nhé!

Dẫn nhập

Ở bài trước, chúng ta đã cùng nhau thực hiện các bước [CÀI ĐẶT MÔI TRƯỜNG JAVA](#). Trong bài viết này Kteam sẽ hướng dẫn cái bạn **Chạy chương trình Java đầu tiên**.

Nội dung

Để theo dõi bài này tốt nhất, bạn nên:

- [CÀI ĐẶT MÔI TRƯỜNG JAVA](#)

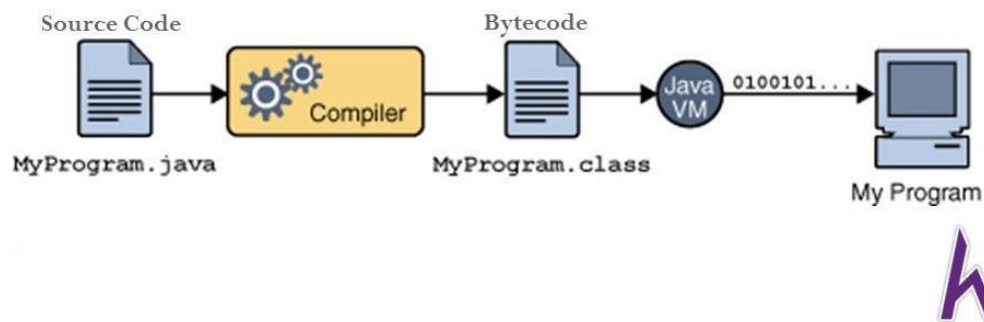
Bài này sẽ giới thiệu bao gồm các nội dung sau:

- Giải thích Compiler
- Viết chương trình Java

Giải thích về Compiler

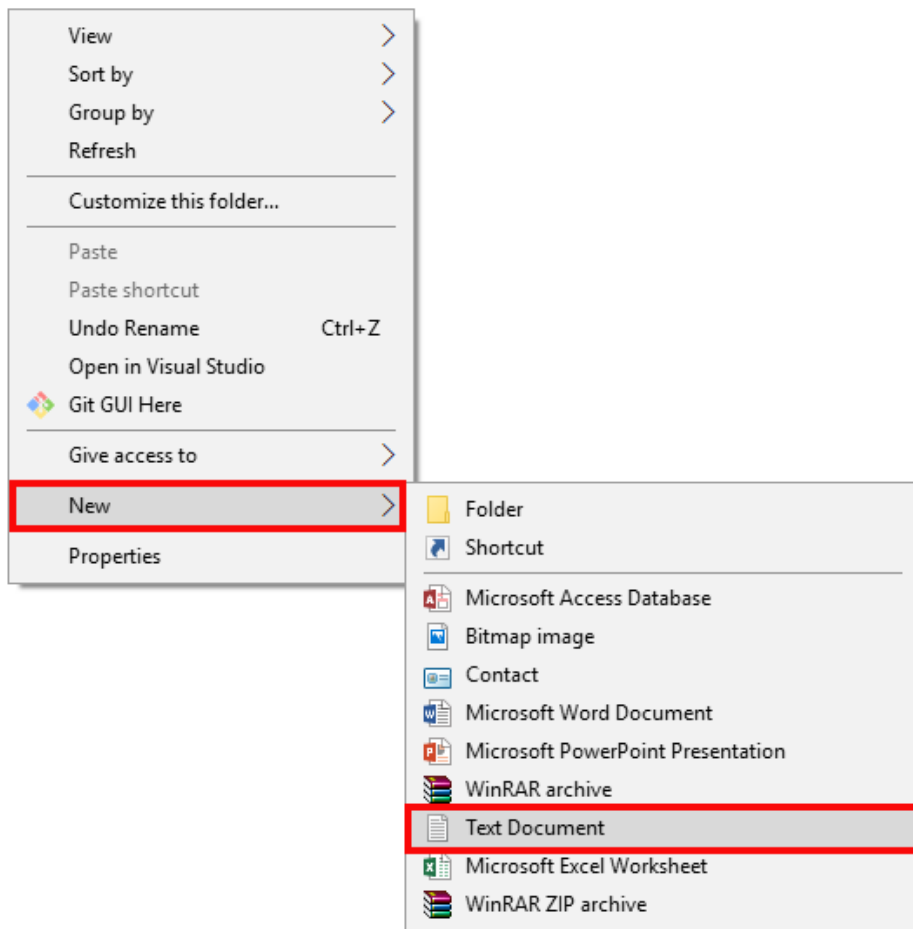
Compiler hay còn gọi là **Trình biên dịch**, là một chương trình có nhiệm vụ dịch các code của một ngôn ngữ lập trình tương ứng thành một chương trình tương đương của ngôn ngữ cấp thấp hơn (thường là ngôn ngữ máy).

Javac chính là **Compiler** của java, **Javac** sẽ dịch code Java sang mã **bytecode**, **bytecode** chính là vị trí trung gian giữa mã nguồn (ở đây là java) và mã máy (machine code). Thông qua **Java VM** sẽ chuyển **bytecode** sang mã máy để chạy chương trình.



Viết chương trình Java

Bây giờ ta sẽ tạo một chương trình java đầu tiên. Hay mở tạo một file **HelloWorld.txt** bất kì nơi nào trong máy của bạn, nhấn chuột phải chọn **New** > **Text Document**

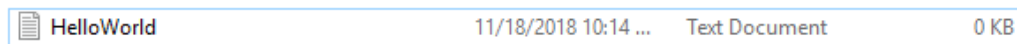


Bây giờ ta mở file **HelloWorld.txt** ra và viết chương trình sau:

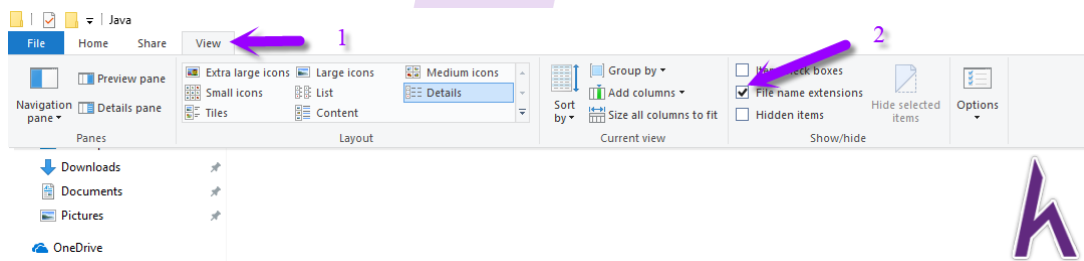
```
public class HelloWorld {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // In "Hello World" trên terminal window.  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

Ở chương trình trên ta khai báo trong class **HelloWorld** có một hàm **main** (đây là hàm chính chạy đầu tiên khi thực thi chạy chương trình Java). Trong hàm main ta gọi hàm in ra màn hình với thông điệp "**Hello World**".

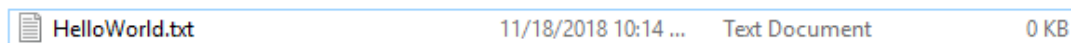
Tiếp theo, vì **javac** chỉ chạy những file có đuôi là **.java**, nên ta phải đổi đuôi **.txt** sang **.java**. Tuy nhiên, nên máy tính của bạn không hiển thị đuôi của file như sau.



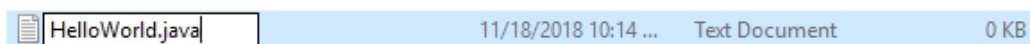
Ta sẽ phải chỉnh để hiển thị tên đuôi lên. Ở phía trên folder ta chọn **View**, tích vào **File Name Extensions**



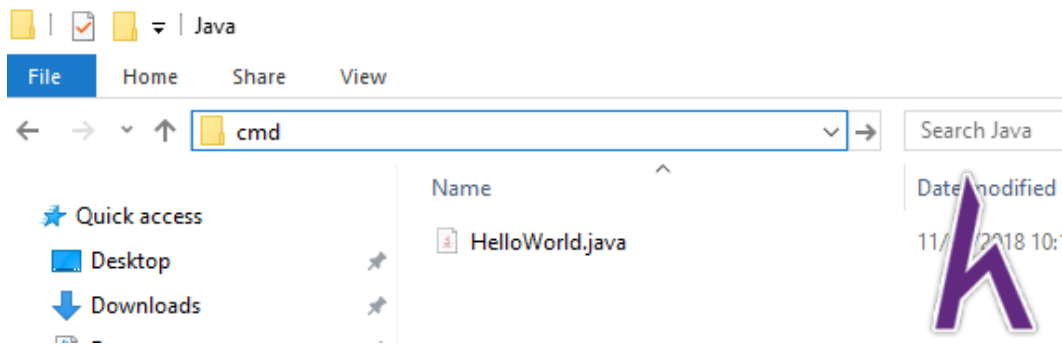
Như vậy sẽ hiển thị ra tên đuôi file



Giờ ta đổi **.txt** sang **.java**

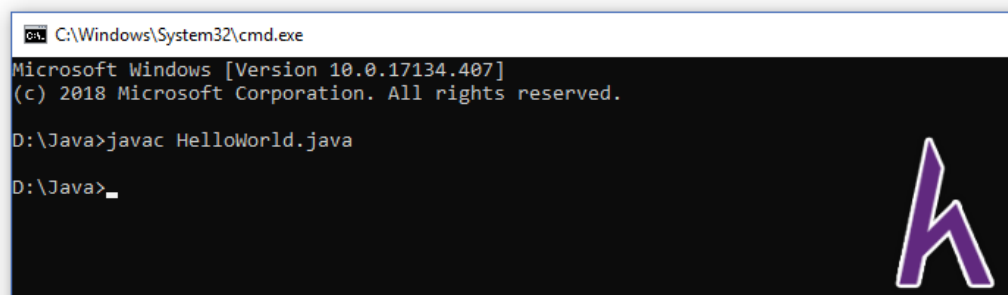


Bây giờ ta sẽ mở **cmd** xuất phát từ thư mục chứa file **HelloWorld.java** này lên để dùng lệnh **javac**

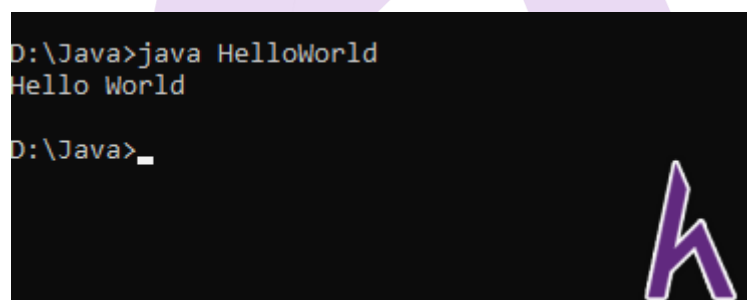


Ta gõ lệnh **javac HelloWorld.java** để biên dịch code java sang bytecode. Như ta thấy sau khi chạy lệnh trên thì compiler sẽ tạo thêm file **HelloWorld.class** chính là file lưu bytecode của class **HelloWorld** của đoạn code trên.

Name	Date modified	Type	Size
HelloWorld.class	11/18/2018 10:28 ...	CLASS File	1 KB
HelloWorld.java	11/18/2018 10:28 ...	Java Source File	1 KB



Bây giờ để máy tính có thể chạy chương trình Java, ta sẽ dùng lệnh **java** để thực thi bytecode sang mã máy rồi chạy chương trình. Ta gõ **java HelloWorld**



Ta thấy chương trình đã hiện thị ra dòng chữ **"Hello World"**, chính xác đây là kết quả khi chạy câu lệnh **System.out.println("Hello World");** ở đoạn code trên.

Kết

Như vậy chúng ta đã tìm hiểu viết chương trình java đầu tiên

Ở bài sau, Kteam sẽ giới thiệu đến bạn về [CÁC BIẾN TRONG JAVA](#)

Cảm ơn các bạn đã theo dõi bài viết. Hãy để lại bình luận hoặc góp ý của mình để phát triển bài viết tốt hơn. Đừng quên **“Luyện tập – Thử thách – Không ngại khó”**.

