Bài 7: HẰNG TRONG JAVA

Xem bài học trên website để ủng hộ Kteam: Hằng trong Java

Mọi vấn đề về lỗi website làm ảnh hưởng đến bạn hoặc thắc mắc, mong muốn khóa học mới, nhằm hỗ trợ cải thiện Website. Các bạn vui lòng phản hồi đến Fanpage <u>How Kteam</u> nhé!

Dẫn nhập

Ở bài trước, Kteam đã giới thiệu cho các bạn về các <u>HẠNG TOÁN TỬ</u> và <u>KIẾU</u> <u>DỮ LIỆU</u> . Trong bài viết này Kteam nói về **hằng**, từ khóa quen thuộc khi các bạn còn là học sinh.

Nội dung

Để đọc hiểu bài này, tốt nhất các bạn nên có kiến thức cơ bản về các phần sau:

- BIẾN TRONG JAVA
- KIỂU DỮ LIỆU TRONG JAVA.
- TOÁN TỬ TRONG JAVA.

Bài này chúng ta sẽ tìm hiểu những vấn đề sau:

- Hằng là gì? Lý do sử dụng hằng?
- Cách sử dụng hằng

Hằng là gì? Lý do sử dụng hằng



Hằng là một biến mà **giá trị không đổi** trong suốt chương trình, tất nhiên ta đã khởi tạo giá trị ngay từ đầu.

Lý do sử dụng hằng:

- Tạo ra những giá trị vốn thực tế không cho thay đổi, làm chương trình an toàn hơn.
- Giúp người đọc biết ý nghĩa con số vô cảm trong khoa học như có thể áp dụng giá trị số PI, gia tốc trọng trường,...
- Sẽ cảnh báo nếu người dùng cố tình thay đổi giá trị sau này. Đảm bảo tính toán ven của giá tri.

Cách sử dụng hằng

Trong bài này sẽ chỉ nói về **hằng số trong biến**. Ngoài ra khái niệm hằng còn có liên quan đến phương thức, hàm sau này thì Kteam sẽ giải thích chi tiết trong những bài sau.

Cú pháp khai báo hằng là:

```
final <kiểu dữ liệu> <tên biến> = <giá trị hằng>;
```

Ví dụ: Ta sẽ tạo một hằng lưu giá trị số PI và tính chu vi hình tròn. Ngoài ra ta sử đổi giá trị PI

```
public class HelloWorld{
   public static void main(String []args){
     final double PI = 3.1415926535897;
     int r = 3;
     System.out.print(2*r*PI);
   }
}
```



```
$javac HelloWorld.java
$java HelloWorld
18.849555921538197
```

```
public class HelloWorld{
   public static void main(String []args){
     final double PI = 3.1415926535897;
     PI = 3.14;
   }
}
```

Kết

Như vậy chúng ta đã tìm hiểu hằng trong Java

Ở bài sau, Kteam sẽ giới thiệu đến bạn về <u>ÉP KIẾU TRONG JAVA</u>

Cảm ơn các bạn đã theo dõi bài viết. Hãy để lại bình luận hoặc góp ý của mình để phát triển bài viết tốt hơn. Đừng quên "**Luyện tập – Thử thách – Không ngại khó**".

