

RAYDEL ERNESTO REUCO GARCÍA

Calle 5ta #91, Los Arabos, Matanzas, Cuba • +53 55791136 • raidel.reuco@gmail.com
LinkedIn: raydel-ernesto-reuco • GitHub: YuuNakata • portfolio-ray.is-a.dev

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería Informática con enfoque pragmático en el desarrollo de software. Capacidad demostrada para construir soluciones integrales utilizando **Python**, **C#** y **TypeScript**. Interesado en la convergencia entre una arquitectura backend sólida y una experiencia de usuario intuitiva, adaptando tecnologías como **Django**, **React** o **Blazor** según las necesidades del proyecto.

Educación

Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI)
Ingeniería en Ciencias Informáticas

La Habana, Cuba
Febrero 2023 – Presente

Experiencia y Proyectos Técnicos

Exam Management System (Sistema de Gestión de Exámenes) <i>Facultad de Tecnologías Interactivas / GitHub</i>	<i>Backend Developer</i> Enero 2024
• Desarrollé una plataforma web completa utilizando Python y Django para la administración de evaluaciones de suficiencia y premios.	
• Diseñé modelos de base de datos (ORM) optimizados para gestionar la relación entre cursos, tribunales y estudiantes.	
• Implementé autenticación y control de acceso basado en roles (RBAC) para asegurar la integridad académica de los datos.	
Moogle! - Motor de Búsqueda Vectorial <i>Proyecto de Algoritmos y Estructuras de Datos</i>	<i>Desarrollador .NET / Blazor</i> 2023
• Desarrollé un motor de búsqueda desde cero utilizando C# y Blazor , implementando el Modelo Vectorial clásico.	
• Programé algoritmos de tokenización y álgebra lineal para procesar y clasificar documentos por relevancia eficientemente.	
• Diseñé una arquitectura modular que desacopla la lógica de recuperación de información de la interfaz visual.	
Portafolio Profesional & Blog Personal <i>Desarrollo Web Independiente</i>	<i>Frontend Developer</i> 2024
• Diseñé un sitio web estático moderno con Astro , React y TypeScript , priorizando SEO y rendimiento.	
• Implementé diseño responsivo (Mobile-First) y buenas prácticas de accesibilidad multiplataforma.	
• Configuré flujos de trabajo de CI/CD (GitHub Actions) para el despliegue automatizado.	

Competiciones y Eventos

ICPC - International Collegiate Programming Contest <i>Ciclo Competitivo Caribeño</i>	<i>Competidor Regional</i> 2023, 2024
• Participación activa en la resolución de problemas algorítmicos avanzados bajo alta presión, fortaleciendo habilidades de lógica matemática, estructuras de datos y trabajo en equipo.	
Global Game Jam 2025 <i>Evento Mundial de Desarrollo de Videojuegos</i>	<i>Desarrollador de Prototipos</i> Enero 2025
• Desarrollo colaborativo de un videojuego funcional en un plazo de 48 horas, abarcando desde la conceptualización de mecánicas hasta la implementación técnica en motor gráfico.	

Habilidades Técnicas

Lenguajes: Python, C#, JavaScript (ES6+), TypeScript, SQL

Frontend: React, Astro, Blazor, HTML5, CSS3, Tailwind CSS

Backend: Django, PostgreSQL, REST APIs, Gestión de Bases de Datos

Herramientas: Git, GitHub, Linux, VS Code, Unity, Godot

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Certificación Nivel B1)