

RAYDEL ERNESTO REUCO GARCÍA

Calle 5ta #91, Los Arabos, Matanzas, Cuba • +53 55791136 • raidel.reuco@gmail.com
LinkedIn: raydel-ernesto-reuco • GitHub: YuuNakata • portfolio-ray.is-a.dev

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería Informática con enfoque pragmático en el desarrollo de software. Capacidad demostrada para construir soluciones integrales utilizando **Python, C# y TypeScript**. Interesado en la convergencia entre una arquitectura backend sólida y una experiencia de usuario intuitiva, adaptando tecnologías como **Django, React o Blazor** según las necesidades del proyecto.

Educación

Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI)
Ingeniería en Ciencias Informáticas

La Habana, Cuba
Febrero 2023 – Presente

Experiencia y Proyectos Técnicos

Exam Management System (Sistema de Gestión de Exámenes)

Backend Developer

Facultad de Tecnologías Interactivas / GitHub

Enero 2024

- Desarrollé una plataforma web completa utilizando **Python** y **Django** para la administración de evaluaciones de suficiencia y premios.
- Diseñé modelos de base de datos (ORM) optimizados para gestionar la relación entre cursos, tribunales y estudiantes.
- Implementé autenticación y control de acceso basado en roles (RBAC) para asegurar la integridad académica de los datos.

Moog! - Motor de Búsqueda Vectorial

Desarrollador .NET / Blazor

Proyecto de Algoritmos y Estructuras de Datos

2023

- Desarrollé un motor de búsqueda desde cero utilizando **C#** y **Blazor**, implementando el Modelo Vectorial clásico.
- Programé algoritmos de tokenización y álgebra lineal para procesar y clasificar documentos por relevancia eficientemente.
- Diseñé una arquitectura modular que desacopla la lógica de recuperación de información de la interfaz visual.

Portafolio Profesional & Blog Personal

Frontend Developer

Desarrollo Web Independiente

2024

- Diseñé un sitio web estático moderno con **Astro**, **React** y **TypeScript**, priorizando SEO y rendimiento.
- Implementé diseño responsivo (Mobile-First) y buenas prácticas de accesibilidad multiplataforma.
- Configuré flujos de trabajo de CI/CD (GitHub Actions) para el despliegue automatizado.

Competiciones y Eventos

ICPC - International Collegiate Programming Contest

Competidor Regional

Ciclo Competitivo Caribeño

2023, 2024

- Participación activa en la resolución de problemas algorítmicos avanzados bajo alta presión, fortaleciendo habilidades de lógica matemática, estructuras de datos y trabajo en equipo.

Global Game Jam 2025

Desarrollador de Prototipos

Evento Mundial de Desarrollo de Videojuegos

Enero 2025

- Desarrollo colaborativo de un videojuego funcional en un plazo de 48 horas, abarcando desde la conceptualización de mecánicas hasta la implementación técnica en motor gráfico.

Habilidades Técnicas

Lenguajes: Python, C#, JavaScript (ES6+), TypeScript, SQL

Frontend: React, Astro, Blazor, HTML5, CSS3, Tailwind CSS

Backend: Django, PostgreSQL, REST APIs, Gestión de Bases de Datos

Herramientas: Git, GitHub, Linux, VS Code, Unity, Godot

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Certificación Nivel B1)