

Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias de la Ingeniería y Tecnología



Clase 19 de Agosto (Tarea)

Paradigmas de la programación.

Mtra. Laura Trejo Medina

Alumno:

Becerra Dominguez Jose Cruz

Cuando colocar static y cuando no colocarlo.

Un método marcado como “static” pertenece a la clase en sí y no a una instancia de la clase. Esto significa que puedes llamarlo sin necesidad de crear un objeto de la clase.

Cuando el método necesita acceder a variables o métodos de instancia, no debe ser “static”. En este caso, debes crear una instancia de la clase para acceder al método.

Ej.

```
Clase objeto = new Clase();  
objeto.metodoNoStatic();
```

Void

Se utiliza cuando el método no retorna ningún valor.

Int

Puede recibir parámetros, realizar operaciones y retornar el resultado.

Boolean

Es útil para realizar comparaciones y devolver resultados lógicos. (true o false)

Double

Es útil para cálculos que requieren precisión decimal.

String

Es útil para construir y devolver mensajes personalizados.

Public

El método es accesible desde cualquier otra clase.

Protect

Permite que el método sea accesible dentro del mismo paquete y subclases.

Private

Restringe el acceso al método únicamente a la misma clase.

```
La suma es: 8
La multiplicación es: 10.5
Hola, Jose!
¿10 es mayor que 5?: true
Este es un método privado.
Este es un método protegido.
PS C:\Users\joseb\OneDrive\Documentos\UABC\Semestre 4\Paradigmas>
```

Codigo

```
class t2_BDJC {

    public static void metodoEstatico() {
        System.out.println("Este es un método estático.");
    }

    public void metodoNoEstatico() {
        System.out.println("Este es un método no estático.");
    }

    public int sumar(int a, int b) {
        return a + b;
    }

    public double multiplicar(double a, double b) {
        return a * b;
    }
}
```

```

public String saludar(String nombre) {
    return "Hola, " + nombre + "!";
}

public boolean esMayorQue(int a, int b) {
    return a > b;
}

private void metodoPrivado() {
    System.out.println("Este es un método privado.");
}

protected void metodoProtegido() {
    System.out.println("Este es un método protegido.");
}

public static void main(String[] args) {
    //Metodo estático
    t2_BDJC.metodoEstatico();

    //Metodo no estático
    t2_BDJC objeto = new t2_BDJC();
    objeto.metodoNoEstatico();

    //Metodo que retorna un valor int
    int resultadoSuma = objeto.sumar(5, 3);
    System.out.println("La suma es: " + resultadoSuma);

    //Metodo que retorna un valor double
    double resultadoMultiplicacion = objeto.multiplicar(2.5, 4.2);
    System.out.println("La multiplicación es: " + resultadoMultiplicacion);

    //Metodo que retorna un valor String
    String saludo = objeto.saludar("Jose");
    System.out.println(saludo);

    //Metodo que retorna un valor boolean
    boolean comparacion = objeto.esMayorQue(10, 5);
    System.out.println("¿ 10 es mayor que 5?: " + comparacion);

    //Metodo privado
    objeto.metodoPrivado();

    //Metodo protegido
    objeto.metodoProtegido();
}

```

}