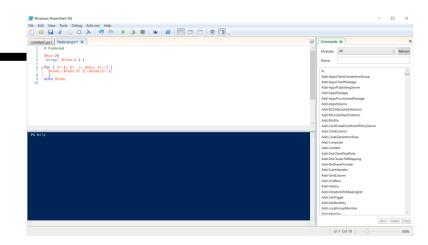
Powershell 5. Scripts

Computersystemen 2 - Windows



- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Scripts



Tekstbestand, extensie .ps1

PowerShell ISE

Veiligheid: Niet dubbelklikken, volledig pad

- PS C:\> C:\test.ps1
- PS C:\> C:\test
- PS C:\> .\test.ps1
- PS C:\> .\test
- powershell C:\test.ps1

Restricted, AllSigned, RemoteSigned, Unrestricted

PS C:\> set-executionpolicy unrestricted

- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Controle structuren

```
if (conditie) {...} elseif (...) {...} else {...}
switch ($var) { value {...} value {...} default {...} }
while (conditie) {...}
do {...} while (conditie)
do {...} until (conditie)
foreach ($var in $collection) {...}
for (...; ...; ...) {...}
exit
```

- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Input / Output

Van/naar terminal

- Write-Host "----"
- \$a = Read-Host "Geef input"
- Clear-Host

Naar window

Get-Process | Out-GridView

Naar window en selecteren

- Get-process | Out-GridView -OutputMode Single
- \$a = Get-Process | Out-GridView -OutputMode Multiple
- \$a



- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Script parameters - array ("the Linux way")

\$args: array van parameters

```
# Maak-Deling
# eerste parameter: deeltal
# tweede parameter: deler
if ($args.count -ne 2)
   {Write-Host "GEBRUIK: Maak-Deling deeltal deler"}
else
   {Write-Host ($args[0] / $args[1])}
```

Parameters hebben geen naam

.\Maak-Deling.ps1 7 2



Script parameters - parameter blok (beter!)

Parameter blok: mogelijkheid om default waarden te geven

```
# Maak-Deling2.ps1
# Default waarde van deeltal en deler is 1
Param(
  [int]$deeltal=1,
  [int]$deler=1
  )
Write-Host ($deeltal / $deler)
```

Parameters hebben een naam

```
.\Maak-Deling2.ps1 -deler 2 -deeltal 7 .\Maak-Deling2.ps1 2
```



- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Functies

```
function FunctionName ($par1, $par2) {
    code
    return $waarde
    }
FunctionName value1 value2 -> Hier geen haakjes !!!
FunctionName -par1 value1 -par2 value2
```

Probeer:

- Schrijf functie FahrenhToCelsius met (\$fahrenh 32) / 1.8
- FahrenhToCelsius 40



Functies met parameter blok

mogelijkheid om default waarden te geven

```
function FunctionName {
    Param(
        [string] $par1="default",
        [switch] $par2=$false
      )
    code
    return $waarde
}
```



- Scripts
- Controle structuren
- Input en Output
- Script parameters
- Functies
- Oefeningen

Oefening 5.1: Get-FileContent.ps1

Get-Content filelist.txt

```
c:\windows\win.ini
c:\windows\system.ini
```

Inhoud van alle files in filelist.txt

- Get-Content filelist.txt | Foreach-Object { Get-Content \$_ }
- cat filelist.txt | % { cat \$_ }

Maak een script dat hetzelfde doet.

```
Stel $filelist = Get-Content filelist.txt
```

Maak 2 versies door gebruikt te maken van:

```
1. foreach (... in ...) {...}
```



Oefening 5.2: Maak-Klas.ps1

Get-Content klassen.csv # maak deze aan

C:\temp\klas1, student, 8
C:\temp\klas2, leerling, 5

Maak een script dat voor elke lijn in deze file:

- Folder aanmaakt met naam zoals in 1^{ste} veld (bv. klas1) *
- In deze folder de lege files student1 t.e.m. student8 aanmaakt (idem voor andere lijnen)
- Maak hiervoor gebruik van een functie "Klas", met 1 parameter, een klas-object. Voor elke lijn in de csv-file wordt de functie "Klas" aangeroepen.
- Als de optie -Remove meegegeven wordt, worden de folders uit de csv file verwijderd

^{*} Mocht je geen c:\temp folder hebben, maak deze eerst manueel aan

Oefening 5.3

Maak een file menu.csv aan zodat Get-Content menu.csv

```
1, Calc
```

2, Notepad

3, MSpaint

4, Stoppen

Probeer:

- \$menu= Import-Csv -header "Nbr", "Name" menu.csv
- \$menu
- \$menu[1]
- \$menu[1].Name



Oefening 5.3: Toon-Menu.ps1

Schrijf een script genaamd Toon-Menu.ps1 dat in een lus:

- de inhoud van menu.csv (zie vorige slides) op het (blanco gemaakt) scherm toont *
- vraagt om een nummer in te lezen (nummers zijn altijd 1, 2, 3,...)
- het corresponderende programma uitvoert
- uit de lus springt bij het nummer dat correspondeert met "Stoppen"

Tip: gebruik de call operator (zie hoofdstuk 1)



^{*:} indien de output niet op het scherm geflusht wordt, kan je pipen naar Format-Table