

Computersystemen 2

Theorie

0. Intro

De Docent

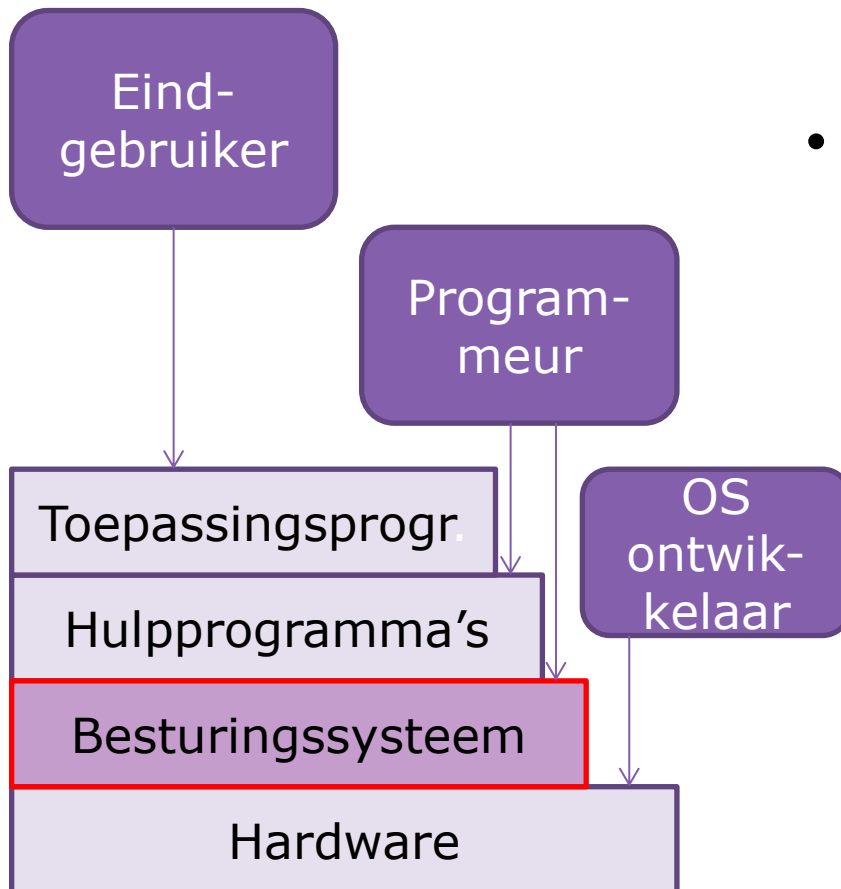
- Geert De Paepe
(geert.depaepe@kdg.be)
 - docent
 - Computersystemen 2: Theorie deel
 - Computersystemen 2 – ISB
 - Data Science 2
 - Integratieproject 2 – ISB
 - The Lab
 - Stage
 - TI Flex Computersystems 2



Overzicht vak

- deel van Computersystemen 2
 - (30%) Theorie: nadruk op kennis van interne werking van besturingssystemen
 - (70%) Praktijk
 - Scripting / Google Cloud (40%)
 - Docker (30%)
 - Opgelet: dit zijn GEEN aparte deel-opleidingsonderdelen!
 - Praktisch: bij 2de zit moet je alle delen opnieuw afleggen

Overzicht vak



- Computersystemen 1
 - Principles working computer
- Computersystemen 2
 - Principles working besturingssysteem (operating systeem)

Overzicht Theorie

- periode 1 en 2
- studielast:
 - 30% van 5 SP = $0,3 * 5 * 25 = 37,5$ uren
- examen na periode 2
 - laptopexamen
 - gesloten boek (KdG rekenmachine toegelaten)
- inhoud theorie deel
 - theoretische principes van een besturingssysteem (bv. hoe zit een filesysteem in elkaar)
 - toepassingen hierop
 - theoretische oefeningen (bv. wat is de maximale grootte van een filesysteem)
 - praktische oefeningen/labs (bv. opzetten van een RAID filesysteem)

Een besturingssysteem?

- wat is het?
 - software? hardware? firmware?
- wat doet het?
- welke besturingssystemen ken je?

Taken van een besturingssysteem

- boot-process
- hardware abstraction
- i/o management
- file management
- process management
- memory management
- window management

