Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Sprint Review Iteración 2

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 19/11/2023

NOMBRE DEL PROYECTO: Adquisición de obras de arte en formato físico (ArtUS)		
CÓDIGO DEL PROYECTO:	2.12	
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama	
FECHA DE ELABORACIÓN:		

HISTORIAL DE VERSIONES				
FECHA Y HORA	N° DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR	
01/12/23 - 12:00	1.0	Primera versión del documento	Equipo de desarrollo	
3/12/2023- 10:00	2.0	Revisión del documento	Equipo de desarrollo	

PROPÓSITO DEL SPRINT REVIEW

El propósito del Sprint Review es el de, tras mostrarle al patrocinador y cliente los avances que se han realizado en la iteración en la que se está en el momento, poder documentar el feedback recibido respecto a lo documentado para poder mejorar de cada a las siguientes iteraciones.

Para ello, se recogen las tareas que hasta esa reunión ha podido finalizar el equipo de desarrollo y su equivalencia a las tareas recogidas dentro del cronograma por el equipo de dirección, así como la fecha en la que tuvo lugar la reunión, los participantes de la misma y los roles respectivos a cada uno y, por último, un resumen de los puntos más importantes que se hayan tratado en la reunión.

ESTRUCTURA DEL SPRINT REVIEW

					Tarea equivalente
Fecha	Participantes	Roles desempeñados	Resumen de la reunión	Tareas finalizadas	del cronograma

	Jesús Torres Valderrama	Cliente y patrocinador del proyecto	El equipo de desarrollo le ha mostrado al cliente el estado actual de la aplicación y las tareas que han logrado cumplimentar.	Feat: Seguimiento de los pedidos por estado. #47	Implementar la visualización del pedido por el cliente Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad
	Mario Aroca Páez	Director del proyecto	El equipo de dirección le ha enseñado al cliente y patrocinador el estado del cronograma y costes y que el equipo de desarrollo ha tenido ciertos problemas a la realización de ciertas tareas como el inicio de sesión por correo electrónico.	Feat: Seguimiento de pedidos por id para usuarios registrado o no. #45	Implementar la visualización del pedido por el cliente según ID Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad
26/11 /2023	Enrique Caballero Muñoz	Equipo de desarrollo			Implementar la visualización del estado del pedido por el cliente

Claudia Gilabert Prieto	Director del proyecto	El cliente ha mostrado satisfacción respecto a la situación general en la que se encuentra el proyecto pero disconforme con la manera que se está haciendo el seguimiento y control.	Fix: Arreglar el Login y permitir la edición del usuario. #46	Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad Implementar la gestión de usuarios (CRUD) Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad
Laura Roldán Merat	Equipo de desarrollo		Feat: Gestión de incidencias en los productos por parte de los usuarios. #48	Implementar la visualización del pedido por el cliente Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad

Iván Sánchez San José	Equipo de desarrollo	Insatisfacción del patrocinador al comprobar que ciertas funcionalidades no	Fix:Realizar un catálogo dividido en secciones para que se vea mejor #49	Implementación de lectura de obras de artes para los clientes
		funcionaban así como la parte visual fallaba		Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes Realizar pruebas unitarias de la
				funcionalidad