

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Matriz Trazabilidad De Requisitos

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 15/10/2023

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

PROYECTO	Adquisición de obras en formato físico	CÓDIGO DE PROYECTO	2.12	FECHA DE ELABORACIÓN	17/10/2023
----------	--	--------------------	------	----------------------	------------

Información de Requisito				Relación de Trazabilidad con...					
ID	Requisito	Prioridad	Categoría / Tipo	Fuente / Interesado	Objetivo(s) del Proyecto	Entregable (s) de EDT/WBS	Criterio(s) de Aceptación	Métrica(s)	Validación
1	El proyecto debe respetar el plazo establecido para su realización	Muy alta	RP	Proveedor	Cumplir con el alcance del proyecto	Nivel 1	Que el proyecto se entregue antes o el mismo día final	Plazo de finalización del proyecto	Pruebas de aceptación
2	Los costes del proyecto deben respetar el presupuesto del que se dispone	Muy alta	RP	Proveedor	Cumplir con los valores económicos acordados	Nivel 1	Que el proyecto cueste menos o igual al presupuesto total	Presupuesto del proyecto	Pruebas de aceptación
3	El proyecto debe cumplimentar con el alcance que se haya dictado para el mismo	Muy alta	RP	Proveedor	Cumplir con el alcance del proyecto	Nivel 1	Que el proyecto cumpla con las expectativas que tiene el cliente sobre la aplicación	Alcance del proyecto	Pruebas de aceptación
4	El proyecto se debe realizar siguiendo todas las normativas y la cultura de la empresa	Muy alta	RP	Equipo de dirección	Cumplir con el alcance del proyecto	Nivel 1	El proyecto se debe ejecutar utilizando las herramientas que exija la empresa, bajo la metodología de trabajo y las	Las normativas y cultura de la empresa	Pruebas de implementación del sistema

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

							reglas de programación que esta siga		
5	El sistema debe cumplir con todas las funcionalidades que exige el cliente	Muy alta	RIN	Cliente	Satisfacer a las necesidades impuestas por el cliente	Nivel 3	El proyecto completará todos los requisitos que se detallen a partir de las peticiones del cliente	Aprobación por el interesado	Pruebas de aceptación
6	El sistema debe incluir diversos métodos de pago	Alta	RIN	Empresas de transacciones bancarias	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Al realizar una compra, se implementarán diversos métodos de pago por las APIs de las empresas de pago	Aprobación por el interesado	Pruebas del sistema
7	El sistema debe permitir la compra de la adquisición de obras de arte	Muy alta	RIN	Compradores/Clientes	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Un comprador podrá adquirir una obra de arte dentro de la aplicación	Aprobación por el interesado	Pruebas del sistema
8	Se dispondrá de los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto	Muy alta	RIN	Equipo de dirección y equipo de desarrollo	Cumplir con el alcance del proyecto	Nivel 1	El equipo de desarrollo tendrá el material físico necesario para poder trabajar correctamente	Aprobación por el interesado	Pruebas de aceptación
9	El sistema debe guardar los siguientes datos de los usuarios de tipo "Cliente": nombre, apellidos, nombre de usuario, contraseña, correo	Muy alta	RI	Equipo de desarrollo	Registro de datos en la web	Nivel 3	En la base de datos del sistema queda guardada la información especificada	Implementación	Pruebas unitarias

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

	electrónico, teléfono y dirección								
10	El sistema debe guardar los siguientes datos de los usuarios de tipo "Administrador": nombre, apellidos, nombre de usuario, contraseña y correo electrónico	Muy alta	RI	Equipo de desarrollo	Registro de datos en la web	Nivel 3	En la base de datos del sistema queda guardada la información especificada	Implementación	Pruebas unitarias
11	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre las "Obras" del sistema: nombre, descripción, autor, categoría, precio y opiniones	Muy alta	RI	Equipo de desarrollo	Registro de datos en la web	Nivel 3	En la base de datos del sistema queda guardada la información especificada	Implementación	Pruebas unitarias
12	El sistema debe permitir almacenar la siguiente información sobre las "Categorías" de las obras: nombre y descripción	Alta	RI	Equipo de desarrollo	Registro de datos en la web	Nivel 3	En la base de datos del sistema queda guardada la información especificada	Implementación	Pruebas unitarias
13	El sistema debe permitir almacenar la siguiente información sobre los "Pedidos" realizados: cliente, obra, categoría, precio, localización, estado, cantidad y fecha de compra	Alta	RI	Equipo de desarrollo	Registro de datos en la web	Nivel 3	En la base de datos del sistema queda guardada la información especificada	Implementación	Pruebas unitarias
14	La aplicación debe tener un escaparate con distintas obras en la página de inicio	Alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 2	En la página de inicio aparecerán varias imágenes que referenciarán	Implementación	Pruebas unitarias

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

							a la empresa y un logo		
15	El producto debe permitir el registro de usuario, el inicio de sesión y el cierre de sesión	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Al entrar en el sistema por primera vez se pedirá al usuario que se registre. Si ya tiene una cuenta, se le pedirá que inicie sesión con su cuenta	Implementación	Pruebas del sistema
16	El sistema permite la gestión de la cuenta de un cliente por parte del mismo o de un administrador	Alta	RF	Cliente	Permitir una mejor gestión en el sistema	Nivel 3	El usuario o administrador puede editar o borrar la cuenta de un cliente. En caso de ser la cuenta de un administrador, sólo él puede realizar esas acciones en su cuenta.	Implementación	Pruebas del sistema
17	La solución debe facilitar la modificación de los datos de entrega y forma de pago para clientes registrados	Alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	En el perfil se posibilitará la edición de los distintos datos del cliente	Implementación	Pruebas del sistema
18	La página debe poseer un catálogo de obras de arte para el cliente	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	En la página de inicio aparecerán distintas obras de arte de distintas categorías y precios	Implementación	Pruebas del sistema

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

19	Debe permitir la consulta de las obras de arte para el cliente	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	El cliente podrá seleccionar una obra para obtener más información sobre la misma	Implementación	Pruebas del sistema
20	Debe permitir la gestión de las obras de arte para el administrado	Muy alta	RF	Cliente	Permitir una mejor gestión en el sistema	Nivel 3	El administrador puede agregar, editar y borrar las obras	Implementación	Pruebas del sistema
21	La web debe poseer un carrito de compra se pueda gestionar la compra de una obra	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	El cliente puede agregar productos en el carrito y modificar la cantidad de los mismos	Implementación	Pruebas del sistema
22	Debe incluir el contrareembolso como método de pago	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Al pagar una obra aparecerá una opción de "Contrareembolso"	Implementación	Pruebas unitarias
23	Debe incluir pasarelas de pago como método de pago	Muy alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Al pagar una obra aparecerá una opción de "Pasarelas de pago" que se desplegará en varias opciones de pago	Implementación	Pruebas unitarias
24	Opiniones y reclamaciones de clientes	Alta	RF	Cliente	Satisfacer a las necesidades	Nivel 3	Los clientes podrán dejar una valoración sobre el producto y	Implementación	Pruebas unitarias

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

					impuestas por el cliente		generar una reclamación tras haber finalizado la entrega		
25	Gestión de ventas para el administrador	Alta	RF	Cliente	Permitir una mejor gestión en el sistema	Nivel 3	El administrador puede agregar, consultar, editar o borrar las obras de la aplicación	Implementación	Pruebas del sistema
26	Gestión de reclamaciones	Media	RF	Cliente	Satisfacer a las necesidades impuestas por el cliente	Nivel 3	Los administradores podrán consultar y responder a las distintas reclamaciones que les lleguen	Implementación	Pruebas del sistema
27	Buscador de obras de arte y filtración de las mismas	Media	RF	Cliente	Garantizar con el funcionamiento óptimo del sistema	Nivel 3	En la barra de búsqueda se podrá pulsar sobre qué 3 opciones como máximo filtrar la aparición de las obras	Implementación	Pruebas del sistema
28	Seguimiento de pedidos por ID de pedido	Media	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	El cliente podrá revisar la localización de su pedido con la ID del mismo una vez lo haya comprado	Implementación	Pruebas del sistema
29	Seguimiento de pedidos por el administrador	Alta	RF	Cliente	Permitir una mejor gestión en el sistema	Nivel 3	Los administradores tendrán una	Implementación	Pruebas del sistema

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

							visión general de todos los pedidos que se hayan realizado		
30	Consulta del estado de los pedidos, para usuarios registrados	Alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	El cliente podrá revisar el estado de sus pedidos una vez haya realizado la compra de una obra	Implementación	Pruebas del sistema
31	Diversas formas de entrega y envío por importe	Alta	RF	Cliente	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Al realizar la compra el cliente podrá elegir entre varias formas de entrega y dependiendo del importe se le asignará un precio extra o no por el envío de la misma	Implementación	Pruebas del sistema
32	El sistema debe tener un alto nivel de seguridad de datos para proteger la información personal del usuario y las transacciones financieras.	Alta	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	La contraseña del usuario se encriptará y los datos de la tarjeta de crédito, entre otros se ocultarán	Implementación	Pruebas del sistema
33	El sistema deberá estar disponible en inglés y español	Alta	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	El sistema permite pasar de un idioma a otro mediante un	Implementación	Pruebas de aceptación

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

							simple botón que siempre está disponible		
34	El sistema debe estar disponible en todo momento	Alta	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	Las herramientas usadas deben garantizar que el sistema no se caiga en ningún momento	Implementación	Pruebas de aceptación
35	La divisa del sistema será el euro	Media	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	El precio de las obras estarán en euros	Implementación	Pruebas de aceptación
36	El sistema cargará las obras de arte de manera eficiente	Media	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	Se implementará la carga de obras de forma asíncrona, mejorando de esta forma la navegabilidad por la aplicación	Implementación	Pruebas de integración
37	El sistema debe tener un tiempo de respuesta pequeño para garantizar una experiencia de usuario más fluida y óptima	Alta	RNF	Cliente y compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	El tiempo de recarga y respuesta de la página no debe superar los 3 segundos	Implementación	Pruebas de integración
38	El sistema debe cumplir con la ley de protección de datos según la GDPR	Muy alta	RNF	Cliente y compradores	Cumplir con los acuerdos del contrato	Nivel 2	Se notificará al usuario nada más entrar del tratamiento de la información dentro del sitio web.	Implementación	Pruebas de aceptación

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

39	El sistema debe ser intuitivo para cualquier usuario	Muy alta	RC	Compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	Todas las funcionalidades de la página deben ser fáciles y asequibles para que el usuario no se sienta abrumado	Aprobación del equipo de QA	Pruebas de aceptación
40	El sistema debe reservar una página para la visualización de información sobre la empresa	Alta	RC	Cliente y compradores	Funcionalidades del sistema a desarrollar	Nivel 3	Se incluirá una sección en la que se podrá ver información relevante sobre la tienda	Aprobación del equipo de QA	Pruebas unitarias
41	El sistema debe tener una paleta de colores que sea visible para los usuarios con daltonismo	Baja	RC	Compradores	Satisfacer los niveles de calidad	Nivel 2	Utilizar colores como el azul y rojo que sí son visibles para la mayoría de personas con esta condición	Aprobación del equipo de QA	Pruebas de aceptación

MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS

Leyenda	
RP	Requisito de proyecto
RIN	Requisito de interesado
RI	Requisito de información
RF	Requisito funcional
RNF	Requisito no funcional
RC	Requisito de calidad