

## Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Sprint Review Iteración 2

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 19/11/2023

## SPRINT REVIEW

NOMBRE DEL PROYECTO:	Adquisición de obras de arte en formato físico (ArtUS)
CÓDIGO DEL PROYECTO:	2.12
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
FECHA DE ELABORACIÓN:	26/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
26/11/23 - 12:00	1.0	Primera versión del documento	Equipo de desarrollo
27/10/23 - 13:00	2.0	Revisión del documento	Equipo de desarrollo

### PROPÓSITO DEL SPRINT REVIEW

El propósito del Sprint Review es el de, tras mostrarle al patrocinador y cliente los avances que se han realizado en la iteración en la que se está en el momento, poder documentar el feedback recibido respecto a lo documentado para poder mejorar de cada a las siguientes iteraciones.

Para ello, se recogen las tareas que hasta esa reunión ha podido finalizar el equipo de desarrollo y su equivalencia a las tareas recogidas dentro del cronograma por el equipo de dirección, así como la fecha en la que tuvo lugar la reunión, los participantes de la misma y los roles respectivos a cada uno y, por último, un resumen de los puntos más importantes que se hayan tratado en la reunión.

### ESTRUCTURA DEL SPRINT REVIEW

Fecha	Participantes	Roles desempeñados	Resumen de la reunión	Tareas finalizadas	Tarea equivalente del cronograma
-------	---------------	--------------------	-----------------------	--------------------	----------------------------------

## SPRINT REVIEW

	Jesús Torres Valderrama	Cliente y patrocinador del proyecto	El equipo de desarrollo le ha mostrado al cliente el estado actual de la aplicación y las tareas que han logrado cumplimentar.	Feat: Implementación total de la cesta de la compra. #24	<p>Implementar la agregación de cuadros en un carrito de la compra</p> <p>Modificar y eliminar elementos dentro del carrito de la compra por parte del cliente</p> <p>Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes</p> <p>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad</p>
	Mario Aroca Páez	Director del proyecto	El equipo de dirección le ha enseñado al cliente y patrocinador el estado del cronograma y costes y que el equipo de desarrollo se ha ajustado perfectamente al mismo.	Feat: Implementar pasarelas de pagos. #27	<p>Implementar pasarelas de pago</p> <p>Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes</p> <p>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad</p>

## SPRINT REVIEW

26/11 /2023	Enrique Caballero Muñoz	Equipo de desarrollo	El cliente ha mostrado satisfacción respecto a la situación general en la que se encuentra el proyecto.	Feat: Página de contacto de la empresa y logo. #31	Implementar el diseño visual de la aplicación
	Claudia Gilabert Prieto	Equipo de desarrollo	El cliente ha mostrado disconformidad con la representación del panel de administración.	Fix: Productos agotados. #32	Implementar el diseño visual de la vista de obras de artes  Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad
	Laura Roldán Merat	Director del proyecto	El cliente ha mostrado insatisfacción con el inicio de sesión del usuario ya que no cumple con algunos de los requisitos recogidos	Feat: Habilitar distintos métodos de pago y formulario de datos. #26	Seleccionar métodos de pago y rellenar formulario de datos  Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes  Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad

## SPRINT REVIEW

	<b>Iván Sánchez San José</b>	<b>Equipo de desarrollo</b>		Fix: Panel de administrador #37	<b>Implementar la gestión de usuarios (CRUD)</b>  <b>Implementar el registro e inicio de sesión de usuarios</b>  <b>Implementar la gestión de clientes para administradores (lectura, edición y borrado)</b>  <b>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad</b>
--	----------------------------------	-----------------------------	--	---------------------------------	---