

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Informe Del Desempeño Del Equipo De Trabajo

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 19/11/2023

INFORME DE DESEMPEÑO

Nombre del Proyecto	Adquisición de obras de arte (ArtUS)	Código del Proyecto	2.12	Fecha de Elaboración	19/11/2023
Equipo de Trabajo	Mario, Enrique, Claudia, Laura, Iván	Elaborado por	Equipo de desarrollo		

ID PAQUETE DE TRABAJO	PAQUETE DE TRABAJO	FECHA	ID DE ACTIVIDAD	ACTIVIDAD	DETALLES	% COMPLETADO
2.1.2.1	Compra de obras de arte	19-11-2023	2.1.2.1.A	Implementar la agregación de cuadros en un carrito de la compra	Implementación de models.py de shoppingCart	65
2.1.2.1	Compra de obras de arte	20-11-2023	2.1.2.1.A	Implementar la agregación de cuadros en un carrito de la compra	Implementación de la lógica de la adición de elementos al carrito de la compra	100
2.1.2.1	Compra de obras de arte	20-11-2023	2.1.2.1.B	Modificar y eliminar elementos dentro del carrito de la compra por parte del cliente	Se ha implementado a la vez que la implementación de la agregación de cuadros en un carrito de la compra.	100
2.1.2.1	Compra de obras de arte	20-11-2023	2.1.2.1.E	Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes	Frontend relativo al carrito de la compra (equivale a un 60% del total de la actividad)	30
2.1.2.1	Compra de obras de arte	21-11-2023	2.1.2.1.E	Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes	Frontend relativo al carrito de la compra (equivale a un 60% del total de la actividad)	60
2.1.2.1	Compra de obras de arte	22-11-2023	2.1.2.1.D	Implementar pasarelas de pago	Implementación de PayPal como forma de pago	100
2.1.2.1	Compra de obras de arte	22-11-2023	2.1.2.1.E	Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes	Frontend relativo a las pasarelas de pago (equivale a un 15% del total de la actividad)	15
2.1.2.1	Compra de obras de arte	27-11-2023	2.1.2.1.C	Seleccionar métodos de pago y rellenar formulario de datos		100
2.1.2.1	Compra de obras de arte	27-11-2023	2.1.2.1.E	Implementar el diseño visual de la vista de las compras de obras de artes		100

INFORME DE DESEMPEÑO

2.1.2.1	Compra de obras de arte	23-11-2023	2.1.2.1.F	Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad		100
2.1.1.2	Gestión de usuarios	26-11-2023	2.1.1.2.C	Implementar la gestión de clientes para administradores (lectura, edición y borrado)	Se ha realizado esta tarea tras comprobar que se ha levantado una incidencia	100

PROBLEMAS ENCONTRADOS

PROBLEMA	PROPUESTA DE SOLUCIÓN	DECISIÓN
El cliente mostró desacuerdo en que el panel de gestión de usuarios fuera el que otorgaba Django y con que el inicio de sesión se realizara con el nombre de usuario en lugar del correo, pues incumplía un requisito esencial.	Lanzar una solicitud de cambio al equipo de dirección y una incidencia, mencionándoles el problema.	Realizar las tareas pertinentes de manera urgente cuando se haya alertado.

SEGUIMIENTO DE RIESGOS

ID DEL RIESGO	RIESGO	OBSERVACIÓN
1	Retraso en la realización de una actividad	Si se alarga mucho puede causar un aumento de los costes exponencial