

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Sprint Review Iteración 1

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 19/11/2023

SPRINT REVIEW

NOMBRE DEL PROYECTO:	Adquisición de obras de arte en formato físico (ArtUS)
CÓDIGO DEL PROYECTO:	2.12
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
FECHA DE ELABORACIÓN:	19/11/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
19/11/23 - 12:00	1.0	Primera versión del documento	Equipo de desarrollo
20/10/23 - 13:00	2.0	Revisión del documento	Equipo de desarrollo

PROPÓSITO DEL SPRINT REVIEW

El propósito del Sprint Review es el de, tras mostrarle al patrocinador y cliente los avances que se han realizado en la iteración en la que se está en el momento, poder documentar el feedback recibido respecto a lo documentado para poder mejorar de cada a las siguientes iteraciones.

Para ello, se recogen las tareas que hasta esa reunión ha podido finalizar el equipo de desarrollo y su equivalencia a las tareas recogidas dentro del cronograma por el equipo de dirección, así como la fecha en la que tuvo lugar la reunión, los participantes de la misma y los roles respectivos a cada uno y, por último, un resumen de los puntos más importantes que se hayan tratado en la reunión.

ESTRUCTURA DEL SPRINT REVIEW

Fecha	Participantes	Roles desempeñados	Resumen de la reunión	Tareas finalizadas	Tarea equivalente del cronograma
-------	---------------	--------------------	-----------------------	--------------------	----------------------------------

SPRINT REVIEW

16/11/2023	Jesús Torres Valderrama	Cliente y patrocinador del proyecto	El equipo de desarrollo le ha mostrado al cliente el estado actual de la aplicación y las tareas que han logrado cumplimentar.	Feat: Declaración de obras de arte y sus detalles. #13	Implementación de lectura de obras de arte. Implementar el diseño visual de la vista de obras de arte. Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad.
	Mario Aroca Páez	Director del proyecto	El equipo de dirección le ha enseñado al cliente y patrocinador el estado del cronograma y costes y que el equipo de desarrollo se ha ajustado perfectamente al mismo.	Feat: Sign up y login de usuarios. #14	Implementar la gestión de usuarios (CRUD). Implementar el registro e inicio de sesión de usuarios. Implementar el diseño visual de la aplicación. Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad.
	Enrique Caballero Muñoz	Equipo de desarrollo	El cliente ha mostrado satisfacción respecto a la situación general en la que se encuentra el proyecto.	Feat: Adición y dashboard de las obras de arte a la página. #15	Implementación de CRUD de obras de arte. Implementar el diseño visual de la vista de obras de arte.

SPRINT REVIEW

	Claudia Gilabert Prieto	Equipo de desarrollo	El cliente ha exigido que el equipo suba la documentación relativa al proyecto para tener una visión más clara de la situación del proyecto.	<p>Feat: Borrado y edición de las obras de arte. #16</p> <p>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad.</p> <p>Implementación de CRUD de obras de arte.</p> <p>Implementar el diseño visual de la vista de obras de arte.</p> <p>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad.</p>
	Laura Roldán Merat	Director del proyecto	Asimismo, el cliente ha solicitado que haya una mayor comunicación entre los distintos componentes del grupo y mayor coordinación entre directores y desarrolladores.	<p>Feat: Búsqueda y filtrado de obras de arte. #17</p> <p>Implementar la búsqueda y filtro de obras de arte.</p> <p>Implementar el diseño visual de la vista de obras de arte.</p> <p>Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad.</p>
	Iván Sánchez San José	Equipo de desarrollo		