

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos



Tipo de documento: Informe Del Desempeño Del Equipo De Trabajo

Nombre del proyecto: Adquisición de obras de arte en formato físico

Grupo: 2.12

Fecha: 17/11/2023

INFORME DE DESEMPEÑO

Nombre del Proyecto	Adquisición de obras de arte	Código del Proyecto	2.12	Fecha de Elaboración	18/11/2023
Equipo de Trabajo		Elaborado por	Equipo de dirección		

ID PAQUETE DE TRABAJO	PAQUETE DE TRABAJO	ID DE ACTIVIDAD	ACTIVIDAD	% COMPLETADO
2.1.1.1	Adquisición de recursos (9-11-2023)	2.1.1.1.B	Instalar Visual Studio code como IDE, Django Framework, Python Git y Microsoft Project	100
2.1.1.1	Adquisición de recursos (9-11-2023)	2.1.1.1.C	Formar al equipo de de desarrollo	100
2.1.1.2	Gestión de usuarios (12-11-2023)	2.1.1.2.A	Implementar la gestión de usuarios (CRUD)	100
2.1.1.2	Gestión de usuarios (12-11-2023)	2.1.1.2.B	Implementar el registro e inicio de sesión de usuarios	100
2.1.1.2	Gestión de usuarios (13-11-2023)	2.1.1.2.C	Implementar la gestión de clientes para administradores (lectura, edición y borrado)	100
2.1.1.2	Gestión de usuarios (13-11-2023)	2.1.1.2.D	Implementar el diseño visual de la aplicación	100
2.1.1.2	Gestión de usuarios (13-11-2023)	2.1.1.2.E	Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad	100
2.1.1.3	Gestión de las obras de arte (14-11-2023)	2.1.1.3.A	Implementación de CRUD de obras de arte para administradores	100
2.1.1.3	Gestión de las obras de arte (14-11-2023)	2.1.1.3.B	Implementación de lectura de obras de artes para los clientes	100
2.1.1.3	Gestión de las obras de arte (15-11-2023)	2.1.1.3.C	Implementar la búsqueda y filtro de obras de arte	100
2.1.1.3	Gestión de las obras de arte (14-11-2023)	2.1.1.3.D	Implementar el diseño visual de la vista de obras de artes	100
2.1.1.3	Gestión de las obras de arte (14-11-2023)	2.1.1.3.E	Realizar pruebas unitarias de la funcionalidad	100

PROBLEMAS ENCONTRADOS

INFORME DE DESEMPEÑO

PROBLEMA	PROPUESTA DE SOLUCIÓN	DECISIÓN
Conflictos sobre en qué idioma programar los datos y poblar la base de datos.	Todos los datos internos de la aplicación se escribirán en inglés ya que Django tiene métodos en inglés y la página aparecerá en español ya que así se piden en los requisitos del proyecto.	Establecer una forma de programar organizada y usando un idioma específico.

SEGUIMIENTO DE RIESGOS

ID DEL RIESGO	RIESGO	OBSERVACIÓN