

# Project in Android Development

## - Assignment 1 -

### Exercise 1

1. שתי שורות הקוד שהופכות את הרשימה לגלילה אינסופית הן:

```
if (index >= _suggestions.length) {  
    _suggestions.addAll(generateWordPairs().take(10));  
}
```

אם נסיר את השורות הללו ונגלול לסוף הרשימה נקבל שגיאה –  
RangeError.

2. דרך נוספת ליצור רשימה עם מפרידים היא בעזרת המתודה  
ListView.separated שמכניסה באופן אוטומטי את המפרידים בין איברי  
הרשימה. הדרך הנ"ל עדיפה במקרה שהרשימה סופית כי הוספת החוצצים  
נעשית באופן אוטומטי ע"י הפונקציות itemBuilder ו-separatorBuilder.  
3. יש צורך בקריאה ל-setState() ב-onTap() כדי לעדכן את ה-framework  
שה-state השתנה, כך שהשינוי יראה ב-UI.

### Exercise 2

1. המתודה המשמשת ליישום ניווט מהמסך הראשי למסך הכניסה היא  
navigator.push. מתודה נוספת המשמשת ליישום ניווט בין מסכים היא  
navigator.pushNamed.  
2. המתודה המשמשת לייצוג ה-snackBar היא  
scfoldMessenger.of(context).showSnackBar(snackBar);  
כדי להציג את ה-snackBar יש צורך ב-widgit של materialApp שמאפשר  
שימוש ב-scfoldMessenge.