

מסמך דרישות - Space Shooter

מגישים:

יובל שור - 308244458

אביטל שומונוב - 313303679

אליעד צמח - 311456594

אמיתי ציניס - 311238745

שם הפרויקט:

Space Shooter - משחק אינטראקטיבי מול המחשב.

תיאור הפרויקט:

משחק מחשב מסוג Space Shooter המדמה חללית בחלל שהשחקן שולט בה. החללית מסוגלת לייצר מגוון רחב של התקפות כנגד אויבים אשר מנסים לחסל את השחקן. המשחק יכולת תמרון עם החללית באמצעות העכבר והמקלדת, השחקן יצטרך להתחמק מהתקפות האויב, השחקן יוכל להשתמש בהתקפות נגד על מנת להפיל את חלליות האויב.

חקר ישימות

ישנם ארגונים רבים בעולם שמכירים ביכולת של משחקי המחשב לאמן את המוח ולשפר את החשיבה בקרב ילדים. המשחק שלנו יציע אתגר של חשיבה ותגובה מהירה שהרבה ארגונים שכאלה מחפשים. לכן, המשחק המוצע יוכל לקדם את מטרת הארגון. בנוסף, המשחק ישתלב בצורה מלאה עם כל שאר מערכות הארגון, בין אם הארגון משתמש במחשבים עם מערכת הפעלה ווינדוס, לינוקס או מאק. הילדים יוכלו לשחק בסביבה נוחה ומתאימה להם.

בעלי עניין

בעלי העניין הם השחקנים אשר משחקים את המשחק ומעבירים למפתחים מידע על באגים, איזון, המלצות לעדכונים, שינויים וכו'. בהרבה מקרים משחקים מתעצבים לפי רצונם של קהל היעד. חשוב מאוד לספק את רצונם של קהל היעד ולהישאר בתמונה. ישנם מקרים בהם שילוב קהל היעד בפיתוח הפרויקט עלול להווה כחיסרון מכיוון שקהל היעד, ברוב המקרים, חסר ניסיון בענף של פיתוח משחקים, לכן ישנם בקשות לשינויים שיכולים להשפיע לרעה על שלבי הפיתוח. בעלי עניין נוספים הם מוציאים לאור אשר יכולים לקחת עניין במוצר ולהוציא אותו לאור עבורנו. דבר זה יכול להיות חיובי, מכיוון שזה מקל על המפתחים, המפתחים מתעסקים בפיתוח, מוציאי האור דואגים להוציא את המשחק לשוק ולפרסם אותו. אמנם שילוב של מוציאי אור לפרויקט הוא יתרון, ישנם מקרים בהם מוציאי האור דורשים תנאים מסוימים המביאים לשינויים. שינויים אלו עלולים להביא לשינוי דרסטי של הפרויקט ולשנות את את החזון של המפתחים.

דרישות פונקציונליות:

1. המשחק יהיה באנגלית.
2. המשחק מאפשר לשחקן שליטה מלאה על החללית באמצעות העכבר ו\או מקלדת.
3. המשחק יאפשר לשחקן לירות מגוון רחב של התקפות באמצעות העכבר.
4. המשחק מאפשר שמירה של השלב הנוכחי במהלך התקדמות השחקן בכל שלב.
5. יהיה ניתן לגשת למשחק ממחשב (WINDOWS,LINUX,MAC).
6. המערכת תאפשר כניסה ייחודית לכל משתמש עם סיסמה.
7. המשחק ישמור רשימה של שחקנים ששיחקו במשחק והניקוד שלהם.
8. כל שחקן יכול לשמור את הניקוד שלו ולעדכן את רשימת השחקנים השמורה במשחק.
9. משתמש יכול לבצע חיפוש עבור שחקנים ברשימת הניקוד.
10. תמיכה ב-Autocomplete בעת חיפוש שחקנים ברשימת הניקוד.
11. בכניסה ראשונה של משתמש למשחק יופיע Tutorial עם הסבר על המקשים ומטרות המשחק.

המערכת לא תבצע:

1. לא תתאפשר כניסה למערכת ממובייל.
2. לא תתאפשר גישה ל-DATABASE ע"י משתמש הקצה מעבר לעדכון רשימת הניקוד.

דרישות לא פונקציונליות:

1. המשחק שלנו צריך להיות מהנה, מאובטח, ומסודר בצורה יעילה ונוחה למשתמש.
2. המערכת של המשחק תבצע encryption למידע שהלקוח מכניס (שמות משתמשים, סיסמאות).
3. המערכת של המשחק תתמוך בשפה האנגלית.
4. המשחק שלנו דורש משאבים לא גדולים במיוחד - ישקול עד 100 MB.
5. על המערכת של המשחק להגיב לכל פונקציות החיפוש בתוך 1 עד 3 שניות.
6. מערכת המשחק תהיה אמינה - המערכת תהיה עם uptime של 99.9%.
7. לכל שחקן יהיה ID ייחודי שניתן לזהותו במערכת.
8. אפשרות לשלוח דו"ח שגיאות/באגים.
9. ההתחברות למערכת (LOGIN) תהיה מהירה, בין 2-5 שניות.
10. המשחק יהיה Portable - לא תידרש התקנה על מערכת ההפעלה.