#### Compte rendu du stage à INGEFOX

(Première année)

## Présentation de l'entreprise :



## Que fait Ingefox?

Ingefox est une entreprise de création de logiciel sur mesure.

Ingefox accompagne les entreprises dans la création et le développement de logiciels métiers sur mesure, en fonction de leurs besoins, de leurs attentes et de leurs usages.

Chaque entreprise a des besoins spécifiques et précis, c'est pourquoi ils s'engagent à fournir un haut niveau de qualité dans le déploiement de vos solutions.

### Pourquoi faire appel à Ingefox ?

Tout commence par une question, un problème vaguement posé et surtout un constat que si on avait le bon outil, on gagnerait en efficacité, en rapidité, en confort ou encore en satisfaction client...

Ingefox vous accompagne tout au long de cette réflexion. Ils mettent en place ensemble la solution qui répondra à cette question ou résoudra cette problématique.

## Qu'est-ce que l'éco-conception?

L'éco-conception numérique vise à maitriser et implémenter les mécanismes afin de diminuer la consommation énergétique dès la création d'un système numérique (sites web, applications, logiciels, objets connectés, etc).

L'entreprise qui est engagée dans une démarche d'éco-conception numérique va chercher à optimiser son service en prenant en compte l'environnement sur tout son cycle de vie. L'éco-conception est une méthodologie standardisée au niveau national.

#### Les missions:

En tant que débutant il était encore trop tôt pour me faire travailler directement sur un projet.

J'ai alors eu des missions intermédiaires.

#### Première Mission « Les formulaires Batify »

En parallèle de son activité de logiciel sur-mesure, INGEFOX développe une application mobile et web, à destination du personnel du bâtiment, permettant le suivi de chantier.

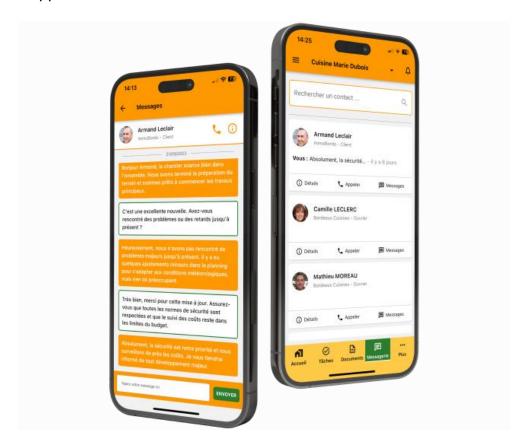


#### Cette application permet:

- D'optimiser les chantiers en temps réel
- De simplifier la communication entre les équipes
- De diminuer les tâches administratives fastidieuses grâce à la centralisation à l'automatisation documentaire et à une validation rapide.



#### L'application mobile :



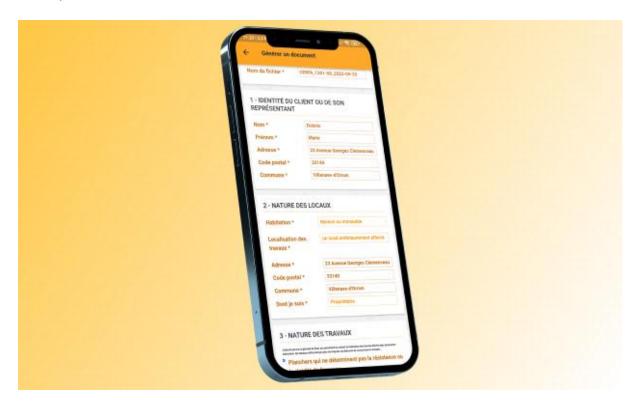
J'ai été chargé de développer des formulaires se basant sur des documents officiels du bâtiment tel qu'une fiche d'intervention, un CERFA etc...

De telle sorte à ce que quand nous le remplissons l'application nous génère le document officiel rempli. Cela limite les impressions et le temps perdu à remplir à la main les éléments.

J'ai codé 3 formulaires, en HTML, CSS, Javascript et PHP. J'ai pu préparer les PDF avec Adobe Acrobat Reader (mettre les zones de texte pour que l'ordinateur comprenne où écrire les données).

La partie technique (back end) étant déjà codée je ne m'en suis pas occupé, mon tuteur de stage m'avais déjà au préalable préparé la génération automatique du document.

#### Exemple de formulaire mobile :



# Deuxième Mission « Packaging d'une application WEB en format application de bureau »

L'activité qui va suivre est une mise en place d'une application WEB donc provenant et accessible depuis internet, sous la forme application de bureau c'est-à-dire qu'elle sera accessible depuis l'ordinateur à l'aide d'un installateur qui donnera par la suite une application avec une icône.

L'application ou plutôt les applications que je vais « packager » sont Batify (vue précédemment) et IRH une application interne à l'entreprise permettant la gestion des ressources humaines de l'entreprise.

Pour cela je vais utiliser l'environnement Electron.

« Electron est un environnement permettant de développer des applications multiplateformes de bureau avec des technologies web. L'infrastructure est codée en Node.js, et l'interface est bâtie sur les outils Chromium, la partie open source de Google Chrome. » L'entreprise m'a laissé le choix d'utiliser les outils que je souhaitais, j'ai choisi Electron car c'est assez simple, et que cela correspondait bien avec les valeurs de l'entreprise qui préfère se tourner vers de l'open source.

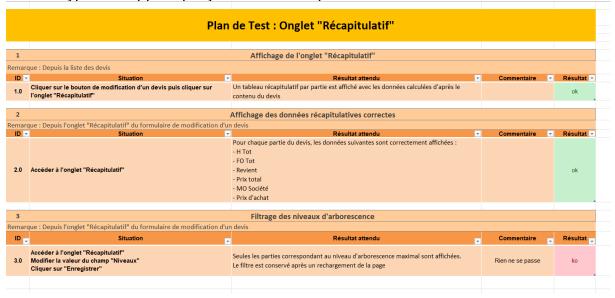
Mes tâches ont été de packager les applications demandées et de créer une documentation qui permettait à un développeur de la boite de pouvoir réaliser cette activité.

Détail de l'activité : https://mateoportfolio.fr/assets/electron.pdf

Troisième Mission « Gérer des tests fonctionnels sur une application WEB »

Cette troisième mission consistait à suivre un plan de test précis, et d'évaluer si la demande était réalisable ou non. Si elle ne l'était pas je devais réaliser un ticket d'incident sur l'application Mantis. https://mantisbt.org/

Voici le type de support que j'avais à ma disposition :



Je devais compléter chaque page du plan et déclarer les tickets en fonction.

#### **Conclusion:**

Ce stage m'a permis de beaucoup évoluer en tant que jeune développeur. On m'a laissé me débrouiller et trouver par moi-même les problèmes que je rencontrais.

La résolution de problèmes étant le cœur du métier c'était nécessaire de ne pas intervenir à chacun de mes blocages et c'est ce que mes tuteurs de stage on très bien fait.

Je suis fier de mes activités réalisées car bien que petites elles m'ont appris énormément de notions ainsi que de consolider des bases déjà vues en cours.