# Hva skal være med i spillet vårt

1. Input skal være både keyboard og buttons.
2. Ord: Predetermined og en randomize knapp.
3. Funksjonalitet for å legge inn nye ord.
4. Understrek på antall bokstaver.
5. Melding når du har drept fyren eller redda fyren. (klapping når du vinner, Gore when u die)
6. Hangman grafikk.
7. Funksjonalitet for ikke duplisering av input (hide button, ikke mulig å trykke bokstaven på tastaturet.)

# Hva som kan være med i spillet vårt

1. Man kan se prosessen av at streken blir tegnet på hangman.
2. Bakgrunnsmusikk med en knapp der man kan skru av lyden.