LB1 机器学习概论

PB19151769 马宇骁

1 实验要求

1.1 Tasks

In 'Logistic.py', write your own Logistic Regression class Logistic.py In 'Load.ipynb'

- 1. Deal with NULL rows, you can either choose to drop them or replace them with mean or other value
- 2. Encode categorical features
- 3. Split the dataset into X_train, X_test, y_train, y_test, also you can then use normalization or any other methods you want
- 4. Train your model and plot the loss curve of training
- 5. Compare the accuracy(or other metrics you want) of test data with different parameters you train with, i.e. learning rate, regularization methods and parameters .etc

1.2 Requirements

- Do not use sklearn or other machine learning library, you are only permitted with numpy, pandas, matplotlib, and Standard Library, you are required to write this project from scratch.
- You are allowed to discuss with other students, but you are not allowed to plagiarize the code*, we will use automatic system to determine the similarity of your programs, once detected, both of you will get zero mark for this project.

2 实验原理

实验主要运用 Logistic Regression 的知识进行分类回归和预测,在建立回归的时候需要理解 梯度下降法并注意收敛条件。

2.1 数据转换

2.1.1 类型转换

机器学习模型需要的数据是数字型的,因为只有数字类型才能进行计算。因此,对于各种特殊的特征值,我们都需要对其进行相应的编码,也是量化的过程。因此,对于实验数据集,做出两种不同的数据类型转换方式:

1. Label encoding

用标签进行编码的意思,即我们给特征变量自定义数字标签,量化特征。此数据集中将 Gender, Married, Dependents, Education, Self_Employed 和 Loan_Status 做该转换

2. One-hot encoding

独热编码(哑变量)定类型数据。将原始特征变量转换成以原始特征值分类的多维度的变量,并用是否(0,1)这种方式的新特征值替代和量化。此数据集中将 Property_Area 的三类数据分离出来。

2.1.2 归一化

正则化的方式有很多,例如: Sigmiod, arctan, log 函数转换, z-score 标准化, min-max 标准化等。由于该数据集需要转换的数据都是非负数据, 且使用 arctan 使得数据接近 1 区分很小, 故考虑使用 min-max 标准化对表格中的 4 类数据转化。

• min-max 标准化 (Min-max normalization)

$$x^* = \frac{x - min}{max - min}$$

2.2 Logistic Regression 逻辑回归

Logistic 回归是一种统计方法,用于根据先前的观察结果预测因变量的结果。它是一种回归分析,是解决二元分类问题的常用算法。逻辑回归也称为二项逻辑回归或二元逻辑回归。如果响应变量有两个以上类别,则称为多项逻辑回归。

逻辑回归的表示方式类似于使用直线方程定义线性回归的方式。与线性回归的显着区别是输出将是二进制值(0 或 1)而不是数值。

$$h_{\theta}(x) = g\left(\theta^{T} x\right) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^{T} x}} \tag{1}$$

其中, $\theta_0 + \theta_1 x_1 + \dots + \theta_n x_n = \sum_{i=1}^n \theta_i x_i = \theta^T x$.

应用逻辑回归来预测分类因变量。换句话说,当预测是分类的时使用它,例如,是或否,真或假,0或1。逻辑回归的预测概率或输出可以是其中之一,没有中间立场。

对于预测变量,它们可以是以下任何类别的一部分:

• 连续数据:可以在无限尺度上测量的数据。它可以取两个数字之间的任何值。例如以磅为单位的重量或以华氏度为单位的温度。

- 离散的名义数据:适合命名类别的数据。一个简单的例子是头发颜色:金色、黑色或棕色。
- 离散、有序的数据:符合某种规模顺序的数据。例如,以1到5的等级说明您对产品或服务的满意程度。

逻辑回归分析对于预测事件的可能性很有价值。它有助于确定任何两个类之间的概率。 因此,此次实验使用逻辑回归对 Loan Status 进行回归,预测判断这个人是否可以贷款。

2.3 损失

对数似然函数为:

$$l(\theta) = \log L(\theta) = \sum_{i=1}^{m} (y_i \log h_{\theta}(x_i) + (1 - y_i) \log (1 - h_{\theta}(x_i)))$$

记 D 为对数似然去掉符号的函数,则定义平均损失为:

$$J(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} D(h_{\theta}(x_i), y_i)$$

2.4 梯度下降

2.4.1 原理与实现

循环执行以下 3 步骤:

- 1. 环顾周围找到最陡的一段路
- 2. 在最陡的一段路上走一段距离
- 3. 重复以上步骤直到山底

对一个函数应用梯度下降法,就是为了最快地求出函数的全局最小值或者局部最小值;再对应到机器学习问题上,梯度下降法就是为了尽快求出模型代价函数最小值,进而得到模型参数; 所以梯度下降法要解决的问题就是:以最快速度求函数最小值。

$$\theta_j = \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta)$$

计算梯度就是代价函数对 θ_i 进行复合求导:

$$J(\theta_0, \theta_1)' = 2 * \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x_i) - y^{(i)}) * h_{\theta}(x_i)'$$
$$h_{\theta}(x_i)' = (\theta_0 x_0 + \theta_1 x_1)' = x_i$$

对于此时的逻辑回归有:

$$\begin{split} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta) &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y_{i} \frac{1}{h_{\theta} \left(x_{i} \right)} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} h_{\theta} \left(x_{i} \right) - \left(1 - \mathbf{y}_{i} \right) \frac{1}{1 - h_{\theta} \left(x_{i} \right)} \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} h_{\theta} \left(x_{i} \right) \right) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y_{i} \frac{1}{g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right)} - \left(1 - \mathbf{y}_{i} \right) \frac{1}{1 - g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right)} \right) \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y_{i} \frac{1}{g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right)} - \left(1 - \mathbf{y}_{i} \right) \frac{1}{1 - g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right)} \right) g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \left(1 - g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \right) \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} \theta^{\mathrm{T}} x_{i} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y_{i} \left(1 - g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \right) - \left(1 - \mathbf{y}_{i} \right) g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \right) x_{i}^{j} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(y_{i} - g \left(\theta^{\mathrm{T}} x_{i} \right) \right) x_{i}^{j} \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(h_{\theta} \left(x_{i} \right) - y_{i} \right) x_{i}^{j} \end{split}$$

2.4.2 收敛与停止

有 3 种情况一个判断收敛或者哪怕没有收敛但也应该停止:

- 1. 损失不再下降
- 2. 迭代次数过多
- 3. 梯度已经降到 0

否则学习可能无法停止。

2.5 预测

通过回归学习过程中得到的 θ 的值带回式1中,使用测试集计算得出的值如果大于 0.5 则为 1,小于则为 0. 以此作为预测。

3 实验实现

具体代码见附件 Loan.ipynb 与 Logis.py 文件,使用学习率为 0.01 时的学习过程记录如下:

```
第2000次

Train Loss: 0.468

用时0.078998秒

第4000次

Train Loss: 0.466

用时0.148096秒

7 第6000次

Train Loss: 0.465

9 用时0.217119秒
```

```
Train Loss: 0.465
12 用时0.293116秒
13 第10000次
    Train Loss: 0.465
15 用 时 0.366115 秒
16 第12000次
   Train Loss: 0.465
17
18 用时0.435113秒
19 第14000次
   Train Loss: 0.465
20
21 用时0.506114秒
  第16000次
   Train Loss: 0.465
23
24 用时0.582115秒
25 第18000次
26 ...
27 用时3.250627秒
28 第92000次
    Train Loss: 0.465
30 用时3.321548秒
```

损失曲线绘制如图:可以发现,收敛速度很快。此时的预测准确率(随机打乱9:1的训练测试集

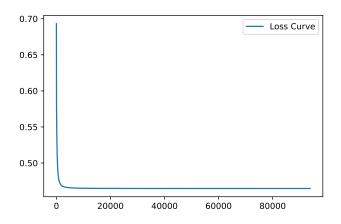


图 1: Loss Curve

比例):

0.854166666666666

还是不错的。

经过尝试其他的学习率如 0.1,可以发现收敛速度更快(有运气的成分),但由于集合的原因此时看不出预测准确率的很大区别。