本周工作：

确定了研究课题是多智能体强化学习在社交中的应用，比如在一款多人竞技的游戏中，初期弱的玩家可以组队进行合作，击败强的玩家，之后再进行各自的竞争。与原来研究的区别在于原来是纯合作，现在研究的内容引入博弈论的概念变成了合作加竞争。本周研究了Multi-agent Reinforcement Learning in Sequential Social Dilemmas这篇论文，传统的多智能体合作竞争问题都是基于表格来做的，形式非常简单，表达能力有限，这篇论文基于之前的工作，将多智能体合作竞争问题进行拓展，使得连续决策多智能体问题也可以由博弈论的概念研究。

下周工作：

调程序参数，先跑出一个好的效果，把这篇论文的结果复现出来。