本周工作：

本周主要复现了Multi-agent Reinforcement Learning in Sequential Social Dilemmas这篇论文的结果，研究的是环境资源对智能体策略选择（竞争还是合作），体现为攻击使用率的影响。首先是基于github上一个环境进行修改，得到跟原论文基本一致的环境，然后调节超参数调出一个会攻击的智能体。之后开始资源实验，在调整环境的资源做了5\*5组实验后，给出的结论是环境资源越丰富，智能体攻击的使用率会越低。验证了论文的结果。

下周工作：

体验高昌迷宫这一游戏副本，开始搭建其仿真环境。