本周工作：

本周体验了高昌迷宫这一游戏副本，完成了一篇游戏调研报告。并决定基于Multi-agent Reinforcement Learning in Sequential Social Dilemmas这篇论文的环境--- 摘苹果来搭建仿真环境。已经完成了初步的仿真环境架构设计，因为是基于摘苹果这一grid world环境搭建的，所以工作量并不是很大，一周时间应该可以完成。与主管讨论架构后，进行了一些修改，引入了智能体之间的交互。

同时主管对上一次的复现结果提出了一些优化建议，我通过修改评价智能体竞争合作的评价指标，完成了优化。

下周工作：

基于摘苹果这一环境，搭建高昌迷宫的仿真环境。