本周工作：

已经确定了问题是解决qmix存在的过高估计问题，使用的方法是double q learning，但是这应该算是一个广泛应用的trick。所以我们进一步改进了算法，借鉴随机森林的方法，同时学多个mixing network，对他们取平均，作为总的q值，暂时起名叫boost QMIX。目前已经部署完成了整个算法，并跑了2个mixing networks的版本，发现在一个简单地图上效果和原来的是一样的，但是在难度很大的地图上还没进行实验。

下周工作：

加大mixing networks的数量，对q值的倒数做softmax进行采样，从而选择出最小的mixing network来进行更新，看效果。