**メディアプログラミング課題―２（再帰処理）**

学籍番号：

氏　名　：

**課題１:再帰図形の描画：シェルピンスキーのギャスケット**

＜プログラム：setup,drawは不要＞

＜結果画像（n=6）＞

＜解説および考察＞

**課題２：その他の再帰図形**ここで取り上げた図形以外の再帰図形を１つ挙げ、その図形を説明するとともにそれを描くプとグラムを作成し、描画しなさい。

　　＜図形の解説＞

　　＜描くプログラム＞

　　＜結果＞

**得られた知見**

＜＜どのようなことが分かった（知識・経験として得られたか）．２００字以上とし，最後に文字数を記載すること＞＞

**感想**

＜感じたこと．２００字以上とし，最後に文字数を記載すること＞

**注意：**

・提出期限：１０月１７日２３：５０分

・提出先：科目フォルダー第５回提出

**ファイル名の変更不可。変更した場合は、未提出となる。**