**結果報告（２０１７．１０．２５）**

学籍番号：16FI107

氏　名　：堀越勇矢

課題

(1)ss-play-noteを完成させなさい。

　プログラムは以下の通りである

int k;

k=0;

while( tone[k]!='T' )

{

if( tone[k]=='P'){

delaymsec(note[k]\*speed);

}else{

int i=0;

while(tone[k]!=ontei[i]){i++;};

sine=new SineWave(Freq[i],0.5,out.sampleRate());

out.addSignal(sine);

delaymsec(note[k]\*speed);

out.removeSignal(sine);

}

k++;

};

感想

　楽譜は記号的に捉えて自分で判断するが、プログラムで実行する倍は数値で音を判断するので、管理が楽で機械的のように感じた。一方で、音を鳴らし始める、終了する、音の波形など、細かな制御が必要なので少々面倒に思えた。