# 实验三 Socket 编程实现网络通信 实验报告

姓名: 李宇飏

班级: 自05

学号: 2020011645

## **SMTP**

## 实验内容

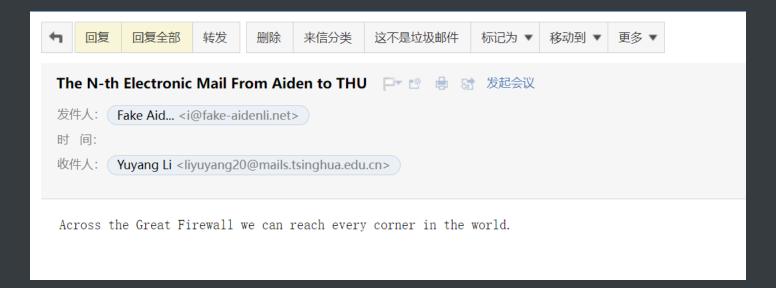
- 1. 根据 SMTP 协议(RFC2821), 补全无身份验证的 SMTP 程序;
- 2. 根据 SMTP 拓展协议(RFC2554),补全含有身份验证的 SMTP 程序。

## 实验过程

## 补全 SimpleSender.java

补全代码请见 CodeBase/SMTP/SimpleSender.java 标注 // DONE: x 处。编译并运行,命令行输出见 CodeBase/SMTP/SimpleSender.out 。

验证在邮箱 liyuyang20@mails.tainghua.edu.cn 收到了对应邮件:



## 补全 AuthSender.java

补全代码请见 CodeBase/SMTP/AuthSender.java 标注 // DONE: x 处。编译并运行,命令行输出见 CodeBase/SMTP/AuthSender.out , 密码用 \* 代替。

验证在邮箱 i@aidenli.net 收到了对应邮件:



# TCP 聊天室

## 实验内容

- 1. 使用 Python 编写基于 Socket 的多人文字聊天室
- 2. 测试聊天室功能,包括:连接、收发消息、断连处理

## 实验过程

## 编写聊天室

首先编写客户端、服务器类,由于二者具有一些相似的功能(比如创建接收/发送信息线程、记录Log等),首先编写父类 ChatPeer ,然后派生 ChatClient ,ChatServer 。

#### 服务器主要功能为:

- 1. 创建 welcomeSocket, 监听客户端连接;
- 2. 维护 clientPool,将连接的客户端的客户端 accept 为 serverSocket;
- 3. 通过每个 serverSocket 监听并从客户端接收消息,并转发给其他所有连接;
- 4. 对于发送失败的 serverSocket , 关闭与客户端的连接。

## 客户端主要功能为:

- 1. 创建 clientSocket , 连接服务器;
- 2. 通过 clientSocket 监听并从服务器接收消息,并打印内容,同时显示发送方 IP、端口、时间;
- 3. 通过 clientSocket 向服务器发送消息;

## 此外,客户端、服务器均应当:

- 1. 充分记录 log, 以 INFO, DEBUG, ERROR 等级别区分;
- 2. 妥当处理所有潜在的 exception 抛出;
- 3. 妥当地新建、维护和关闭线程, 使前端非阻塞。

为了前端非阻塞,需要采用多线程/异步方法。为简洁记,本次采用 threading. Thread 通过多 线程实现。具体地,

- welcomeSocket 及每个 serverSocket 单独新建线程,前者在服务器端程序结束时释放,后者在该 socket 连接失败后释放;
- clientSocket 单独新建线程,并在结束连接时释放;
- 客户端、服务端在发送每条消息时新建线程发送,在发送结束后释放。

此外,本次实验还是先了一些额外功能,包括但不限于:

- 1. 消息类型, 目前支持: 文本消息 MSG, 控制消息 CTL (用于上线、下线通知)。
- 2. 用户上线、下线通知;
- 3. 用户端命令: 如可以通过: q 断开连接, 通过:: 转义(如::q 代表发送文本 ":q")。

源码见 CodeBase/TCP-Chat。

## 测试聊天室

聊天室不包含额外依赖,可以直接使用,在 Python 3.8-3.9 测试正常。

#### 运行服务器:

```
python run.py --mode server --name Server --server_port PORT --log
log/server.log
```

#### 运行客户端:

```
python run.py --mode server --name Alice --server_addr ADDR --server_port
PORT --log log/alice.log
```

其中,

- ADDR, PORT 为服务器对外开放服务的地址与端口(由 welcomeSocket 绑定)
- 服务端不需要指定 server\_addr
- 而应当允许防火墙在 server\_port 端口的 TCP 出入连接。

在服务器上启动服务器,以 himalia.adeinli.net:12333 为例,分别从 2 台设备的 3 个 shell 启动客户端连接服务器,测试:

- 1. 连接服务器;
- 2. 收发消息;
- 3. 手动退出程序;
- 4. 客户端程序中断,不影响服务端;重新连接并回到会话。

## Alice、Bob (同一个出口 IP, 不同端口)

```
(networks) aiden@Aiden-WS:/mmt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat$ python run.py --mode client --name Bob --server_addr himalia.aidenli.net --server_port 12333 --log log/bob.log [2022-11-30 10:55:46] Alice(59.66.156.26:22428)
Here comes Charlie!
[2022-11-30 10:36:52] Charlie(183.172.185.185:49937)
Hey guys, OpenAI has just released a new model called davinci-003 for GPT-3!
Wow, cool, gonna check it out!
[2022-11-30 10:57:03] System
Charlie(183.172.185.185) is now offline!
Charlie said that OpenAI has just released a new model called davinci-003 for GPT-3! Go check that out! [2022-11-30 10:57:54] Alice(59.66.156.26:22432)
Wow, thanks bro, gonna launch my playground!
See you next time! Press ENTER to exit...
(networks) aiden@Aiden-WS:/mnt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat$
(base) aiden@Aiden-WS:/mmt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat$ python run.py --mode client --name Alice --server_addr himalia.aidenli.net --server_port 12333 --log log/alica.log [2022-11-30 10:55:43] System
Bob(59.66.156.26) is now online!
[2022-11-30 10:55:49] Bob(59.66.156.26:22430)
Hi Alice
[2022-11-30 10:55:59] Bob(59.66.156.26:22430)
Here comes Charlie!
^CTraceback (most recent call last):
   File "/mrt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat/run.py", line 51, in <module>
        line = input("")
   KeyboardInterrupt
   ^CException ignored in: <module 'threading' from '/home/aiden/anaconda3/lib/python3.9/threading.py'>
        Traceback (most recent call last):
    File "/home/aiden/anaconda3/lib/python3.9/threading.py", line 1477, in _shutdown
lock.acquire()
KeyboardInterrupt:
(base) aiden@Aiden-WS:/mnt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat$ python run.py --mode client --name Alice --server_addr himalia.aidenli.net --server_port 12333 --log log/alica.log Just got disconnected by accident... Did I miss anything? [2022-11-36] 18.157:338 Boofs, 96.156.26:22438)
Charlie said that OpenAI has just released a new model called davinci-983 for GPT-3! Go check that out!
.q
See you next time! Press ENTER to exit...
(base) aiden@Aiden-WS:/mnt/d/Dev/Projects/ComputerNetworkLabs/Lab-3/Codebase/TCP-Chat$ []
```

### Charlie (不同出口 IP)

## Log 数据

客户端,以 Alice、Bob 的 log 为例:

```
| Deck |
```

#### 服务器端(节选):

## 思考题与分析题

## Simple SMTP 和常用的 E-mail 客户端在功能结构上的比较

Simple SMTP 仅仅是提供了一个发送邮件的功能,相比常见 E-Mail 客户端,还缺少若干功能,包括但不限于:

- 身份验证功能(在 AuthSMTP 里部分实现)
- 收件、通过 IMAP/POP3 拉取收件箱
- 草稿、已发件等其他结构功能
- 发送附件或富文本内容
- 使用 TLS 等加密数据

## 使用 TCP 和 UDP 各自的优缺点比较

优点	ТСР	UDP
无需建立连接	否	是
可靠数据连接	是	否
拥塞机制/流量控制	有	无
支持超时重传	是	否
实时性↑	相比较低	相比较高
资源消耗↓	相比较高	相比较低

## 针对程序中出现的问题及解决方法,写出实验体会

#### 实验中主要遇到了以下问题:

1. 若客户端意外断开连接,服务器端维护的 serverSocket 保持,在线程发送模式下,若不做异常处理,则会在下次发送时报错

解决方案: 为线程设置 Event() 机制、 ExceptionHandler 处理错误。

2. 客户端连接和下线时直接关闭连接,导致服务端需要通过异常处理的方式结束链接 解决方案:加入新消息类型 CTL,通过该类消息控制连接。

## 实验感想

通过此次实验,我感受到了网络通讯中,为了保障程序正常和消息收发正常,而需要考虑的状态机的复杂性。尽管此次实验中,程序的状态机较为简单,但在复杂场景中,有更多需要考量的因素和情况。

此外,我体会到了 TCP 向上提供可靠数据连接的易用性。即使 TCP 自身处理报文收发、确认、重传等机制十分复杂,但在基于 Socket 编程时,这些机制已经被封装好并向上提供可靠数据连接。

此外,此次实验没有考虑数据安全性,且客户端、服务端仅仅实现了基础操作功能,并采用手动的线程管理模式,可在实验结束后继续完善。