0402-Axure原型修改内容

• 总体

- 界面优化: 优化一下界面设计,统一一下字体字号,并且所有信息栏功能栏都可以进行收缩显示。
- 界面优化:确定一下读取的变量和必须要输入的变量,对于读取或计算的变量,采 用输入框变灰或者其它形式进行标记。同时确定一下哪些输入变量为键入,哪些为 选择。

• 突发事件编辑部分

• 增加功能:增加一个"添加遇险目标"功能,使单个任务能够添加多个遇险目标

• 界面修改:将"现场海况"的输入框更改为"现场风力"和"现场浪高"两个

• 漂移轨迹预测

- 更改功能:将原有的手动进行漂移轨迹预测功能,变更为突发事件编辑完成后,自动针对不同的遇险目标进行漂移轨迹预测,并能够在界面中区分已完成漂移轨迹预测(且校验正确)和未完成漂移轨迹预测的遇险目标。
- 更改功能:在显示漂移轨迹的时候,提供针对同一任务、不同遇险目标的漂移轨迹显示功能。(遇险目标选择)

历史案例匹配

• 更改模块:在菜单栏中新增一个"处置方案决策支持",将历史案例匹配放在该模块中,模块位置在处置方案制定之前

• 处置方案制定

- 增加功能:在为某个救助力量制定出动方案时,要增加一个"选择遇险目标"的功能。
- 更改界面: 让任务信息、航路规划、任务区域规划三个标签页更加明显(优化界面)
- 更改功能:在航路规划部分,航路点可以通过选择预置航路点或输入经纬度坐标两种方式进行定义。并且提供航路确认的按钮,以便在地图上显示航路。
- 增加功能:在航路规划和任务区域规划部分,出返航路线和任务区域在规划阶段用虚线显示,在确认之后用实线显示,体现在地图上。
- 更改功能: 任务区域规划要显示任务区域的面积、长宽等尺寸信息
- 增加功能: 在处置方案制定的过程中, 要能够显示漂移轨迹预测结果

处置方案仿真推演

- 更改界面: 说明一下倍速调整的按钮,或者将倍速调整改为下拉列表调整,不要让人误以为是快进后退
- 增加功能:参照救助力量列表,增加遇险目标列表。

处置方案综合评估

• 增加功能:增加一个"选择哪些处置方案进行方案对比"的功能。