系统的三个层级是任务想定，运行模拟和结果分析

指挥控制是不限制层级的

根据威胁程度分配攻击力量

传感器操作是跟踪的基础，系统进一步模拟了电子战。

任何参与者都可以接收和处理多源数据。情报收集中心建模包括从多个来源获得的数据、融合和处理。

保障和战损也被模拟，并且通过拖延时间的形式呈现——系统的模型/仿真架构是如何搭建起来的，其基本框架是什么。

对于网络，消息和设备的通信建模涉及到“模拟射频传输、捕获相对几何的影响、地形和干扰等”，（包括目标波动都被考虑在内，探测的概率是距离的函数）

考察建模中的细节考虑，如何在构建主题框架时就选好切入的角度从而更好的整合细节问题

由用户通过多个航路点部署控制轨道模式的形状。

在敌人飞机或地面目标之后的模糊方向——系统中加入了很多的随机性，对于随机性有没有什么能够提高