

2025 年全国大学生电子设计竞赛

简易自行瞄准装置（E 题）



2025 年 8 月 3 日

摘 要

(小四、宋体，300 字以内)

关键词：脉宽；脉冲；数显；电容 (小四、宋体)

简易自行瞄准装置（E 题）

【本科组】

一、系统方案

本系统主要由单片机控制模块、自动循迹模块、自动瞄准模块、电源模块组成，下面分别论证这几个模块的选择。

1、主控制器件的论证与选择

1.1.1 控制器选用

单片机比较

方案一：采用传统的 TIM0 系列 8 位单片机

- 优点：价格低廉，资料丰富，开发门槛低，外围电路简单。
- 缺点：主频低（一般 ≤ 80 MHz），Flash/ RAM 资源有限，片上外设较少，功耗控制与扩展性均一般，难以满足本项目对高速主频、多通道 PWM 及实时通信处理数据包的需求。

方案二：采用 STM32G 系列 32 位单片机

- 优点：基于 Cortex-M4 内核，主频最高可达 170 MHz；Flash 容量 128 KB - 512 KB，SRAM 36 KB - 128 KB，资源丰富；集成 12-bit 2.5 MSPS ADC、DAC、USB FS、CAN-FD、多种定时器及加密引擎，可满足高速采样、复杂算法和多种通信协议；
- 缺点：单价略高于 8 位机，BGA/QFN 封装对工艺要求稍高。

通过比较，本项目对瞄准模块运算性能、外设资源及后期可扩展性均有较高要求，但对循迹小车要求不高，且有利于低功耗运行，符合节能环保，所以瞄准模块选用了 STM32G474QET6 单片机，而循迹小车选用了 TIM0G3507 芯片驱动。

1.1.2 控制系统及电源方案选择

方案一：采用在面包板上搭建简易单片机系统

在面包板上搭建单片机系统可以方便的对硬件做随时修改，也易于搭建，但是系统连线较多，不仅相互干扰，使电路杂乱无章，而且系统可靠性低，不适合本系统使用。

方案二：模块化 PCB 设计

将系统拆分为三块独立 PCB：

核心板——集成 STM32G 系列 MCU、电源管理、时钟、调试接口与最小系统；

驱动板——承载栅极驱动、隔离电源、信号调理及保护电路，可适配不同功率器件；

功率板——布置大电流走线、功率器件、散热器及传感器接口，便于独立散热与维护。

优点：

各板功能清晰，便于并行开发、测试与维护；

单块 PCB 面积小、成本低，打样周期短，风险可控；

若后期升级，只需更换其中一块板即可，扩展性强。

通过比较，本项目选择“模块化 PCB 设计”方案，即采用核心板+驱动板+功率板的三板分离架构。

2、核心驱动模块及方案设计

1.2.1 直流电动机驱动模块

方案一：基于 L298N 的驱动模块。L298N 是一款接受高电压的电机驱动器，直流电机和步进电机都可以驱动。一片驱动芯片可同时控制两个直流减速电机做不同动作，在 6V 到 46V 的电压范围内，提供 2 安培的电流，并且具有过热自断和反馈检测功能，但是电流过大可能引起 L298N 的烧毁。

方案二：

1.2.2 巡线模块

方案一：基于光电对管原理的巡线模块。基于 TCRT5000 红外光电传感器设计的一款红外反射式光电开关。传感器采用高发射功率红外光电二极管和高灵敏度光电晶体管组成，输出的信号经施密特电路整形。

方案二：摄像头的巡线模块

1.2.3 数字图像信息识别模块

方案一：基于 K210 的数字图像信息识别模块，其具有双核 64 位处理器，并自带独立 FPU；有一块 KPU 用于神经网络加速单元；还有一块 APU 用于语音数据处理。。

方案二：基于 Maxicam Plus 的数字图像信息识别模块

二、电路与程序设计

1、电路的设计

2.1.1 系统总体框图

系统总体框图如图 X 所示，XXXXXX

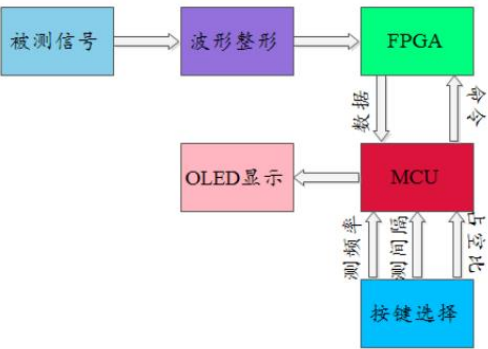


图 X 系统总体框图

2.1.2 核心版框图及原理图

1、XXXX 子系统框图

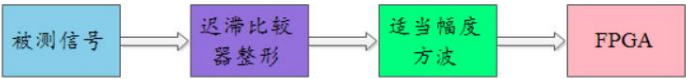


图 X XXXX 子系统框图

2、XXXXX 子系统电路

图 X XXXX 子系统电路

2.1.3 驱动板框图及原理图

1、XXXX 子系统框图

图 X XXXX 子系统框图

2、XXXXX 子系统电路

图 X XXXX 子系统电路

2.1.4 电源（功率板）

三、系统软件系统设计分析

1、根据题目要求，设计了如下工作总流程图：

图 2.1.1 系统总体工作流程图

2、程序的设计

3.2.1 程序功能描述与设计思路

1、主控模块

主控分为瞄准模块和自动循迹小车模块，对于瞄准模块采用 CMSIS-DSP 增量式二阶后项差分 PID 算法，来控制舵机转向角度；对于自动循迹小车，只需要采用经典位置式 PID 算法，来控制小车方向。

```
1. // Incremental PID calculation using DSP Library
2. float PID_Calculate_DsP(PIDController *pid, float current_value, float target)
3. {
4.     // Create a PID instance
5.     arm_pid_instance_f32 pid_instance;
6.     arm_pid_init_f32(&pid_instance, 1); // Initialize the PID instance
7.     // Set PID parameters
8.     pid_instance.Kp = pid->Kp;
9.     pid_instance.Ki = pid->Ki;
10.    pid_instance.Kd = pid->Kd;
11.    // Compute PID output
12.    float output = arm_pid_f32(&pid_instance, target - current_value);
13.    // Apply feed-forward gain if required
14.    output += pid->kf * (target - pid->pre_target);
15.    // Clamp output to maximum limits
16.    if (output > pid->out_max)
17.        output = pid->out_max;
18.    else if (output < -pid->out_max)
19.        output = -pid->out_max;
20.    // Update previous target
21.    pid->pre_target = target;
```

```

22.     return output;
23.}

```

图 3.2.1.1 瞄准模块二阶后项差分 PID 代码

```

1. float pid_calculate(PIDcontroller *pid, float current_value, float
   target)
2. {
3.     float speed_ratio;
4.     // Calculate error
5.     float error = target - current_value;
6.
7.     // Low-pass filter, no filter when a == 0
8.     error = (1 - pid->a) * error + pid->a * pid->pre_error;
9.     float abs_error = myabs(error);
10.
11.    // Dead zone judgment
12.    if (abs_error < pid->Dead_Zone)
13.    {
14.        error = 0.0f;           // Set error to 0 within dead zone
15.        abs_error = 0.0f;       // Reset absolute error
16.        // pid->target = current_value; // Optionally update target
17.    }
18.
19.    float P_out = pid->Kp * error;
20.
21.    float I_out = pid->Ki * pid->Integral;
22.    pid->Integral += error * speed_ratio * pid->D_T;
23.
24.    // Integral windup limit
25.    pid->Integral = limit(pid->Integral,
26.                          -pid->I_out_max / pid->Ki,
27.                          pid->I_out_max / pid->Ki);
28.    I_out = pid->Ki * pid->Integral;
29.
30.    float D_out = pid->Kd * (error - pid->pre_error) / pid->D_T;
31.
32.    // Feed-forward term
33.    float F_out = pid->Kf * (target - pid->pre_target);
34.
35.    // Calculate total output
36.    float output = P_out + I_out + D_out + F_out;
37.

```

```

38.    // Clamp output to maximum limits
39.    output = limit(output, -pid->Out_max, pid->Out_max);
40.
41.    // Update previous values
42.    pid->pre_error = error;
43.    pid->pre_target = target;
44.
45.    return output;
46.}

```

图 3. 2. 1. 2 自动循迹位置式 PID 代码

3、图像模块

四、测试方案与测试结果

1、测试条件与仪器

4.2.1 测试条件:

keil uv5: 单片机开发平台
Altium Designer: PCB 电路板设计

4.2.2 测试仪器: 高精度的数字毫伏表, 模拟示波器, 数字示波器, 数字万用表, 指针式万用表。

2、测试结果及分析

(1) 测试结果(数据)

循迹小车移速测试结果: (单位/s)

单圈时 长	0. 2050	0. 2100	0. 2045	0. 4026	1. 007	1. 542	1. 669	1. 999
显示	0. 2051	0. 2100	0. 2044	0. 4026	1. 006	1. 542	1. 669	1. 999

瞄准模块打靶精度测试结果：

(单位/mm)

单圈时 长	0.2050	0.2100	0.2045	0.4026	1.007	1.542	1.669	1.999
显示	0.2051	0.2100	0.2044	0.4026	1.006	1.542	1.669	1.999

(2) 测试分析与结论

根据上述测试数据，XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX，由此可以得出以下结论：

- 1、
- 2、
- 3、

综上所述，本设计达到设计要求。

五、参考文献

5. 参考文献

- [1] 全国大学生电子设计竞赛组委会. 2011 年全国大学生电子设计竞赛获奖作品选编[M]. 北京：北京理工大学出版社，2012
- [2] 沈建华，杨艳琴，MSP430 超低功耗单片机原理与应用[M]. 北京：清华大学出版社，2013
- [3] 胡寿松. 自动控制原理[M]. 6 版. 北京：科学出版社，2013
- [4] 李志明. STM32 嵌入式系统开发实战指南[M]. 北京：机械工业出版社，2013
- [5] 童诗白，华成英. 模拟电子技术基础[M]. 4 版. 北京：高等教育出版社，2009
- [6] 张友德，赵志英，涂时亮. 单片机微型机原理，应用与实践[M]. 5 版. 上海：复旦大学出版社，2009

附录 1：电路原理图

附录 2：源程序

格式说明：《设计报告》为 A4 纸张 8 页以内，首页为 300 字内中文摘要，正文小四号宋体，行距固定为 22 磅，不得加页眉页脚。每页右下端注明页码。单页打印。

```
1. while (1) {
2.     // 控制走多少圈（条件不完整）
3.     if (follow_control.rote[1] >= follow_control.rote[0]) {
4.         Load(moto1: 0, moto2: 0); // 停止电机
5.     }
6.
7.     // 巡线模式
8.     Follow_direct();
9.
10.    // 直角转弯处理
11.    if (follow_control.state == 2) {
12.        DL_TimerA_stopCounter(Pid_INST); // 停止PID 定时器
13.        Load(moto1: 1500, moto2: -1500); // 差速转弯
14.
15.        // 等待巡线传感器检测到特定条件（如 3 个传感器触发）
16.        while (Follow_num >= 3) {
17.            Follow_direct(); // 继续巡线调整
18.        }
19.
20.        // 恢复巡线模式
21.        DL_TimerA_startCounter(Motor_INST);
22.        follow_control.state = 1;
23.    }
24.}
25. PID 中断服务函数
26. c
27. 复制
28. void Pid_INST_IRQHandler(void) {
29.     // 位置环PID 计算（目标值和当前值均为0，可能为占位符）
30.     volatile float Followpid_output = pid_calculate(
31.         pid: &Follow,
32.         current_value: 0,
33.         target: 0
34.     );
35.
36.     // 根据PID 输出调整电机速度
37.     Load(
```

```

38.      moto1: (int)(follow_control.base_speed + Followpid_output),
39.      moto2: (int)(follow_control.base_speed - Followpid_output)
40.  );
41.}

```

```

1. void task_point_follow(void) {
2.     // 定义增量式 PID 控制器
3.     volatile int16_t X_angle_error = (int16_t)(uart_rx_values[0]);
4.     // 获取 X 轴角度误差
5.     volatile int16_t Y_angle_error = (int16_t)(uart_rx_values[1]);
6.     // 获取 Y 轴角度误差
7.     // 计算 PID 输出值
8.     volatile float X_angle_error_output = PID_Calculate_DSP_WithEr
9.     ror(&point, X_angle_error); // X 轴
10.    volatile float Y_angle_error_output = PID_Calculate_DSP_WithEr
11.    ror(&point, Y_angle_error); // Y 轴
12.    // 调整舵机/步进电机角度
13.    x_angle += X_angle_error_output; // 累加 X 轴角度
14.    y_angle += Y_angle_error_output; // 累加 Y 轴角度
15.    // 限制角度范围 (30° ~ 150°)
16.    x_angle = limit(x_angle, 30, 150);
17.    y_angle = limit(y_angle, 30, 150);
18.    // 设置步进电机角度
19.    StepMotor_SetAngle(&stepMotorA, x_angle); // 电机 A 控制 X 轴
20.    StepMotor_SetAngle(&stepMotorB, y_angle); // 电机 B 控制 Y 轴
21.}

```