

# PRÉSENTATION

## **Menu Maker by Qwenta**

# Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Technologie utilisée
5. Tableau Kanban
6. Veille technologique
7. API utilisée
8. Maintenance et Mise à jour

## Contexte du Projet :

- Ce projet consiste à créer un outil à disposition des restaurateurs pour créer facilement et rapidement de nouveau menu et de pouvoir le partager.

## Objectifs :

- - Utilisation simple
- - Création du menu
- - Ajout de plat
- - Demander l'exportation du PDF
- - Impression par Qwenta
- - Envoyer le menu sur Deliveroo
- - Poster le menu sur Instagram

# Aperçu de la maquette



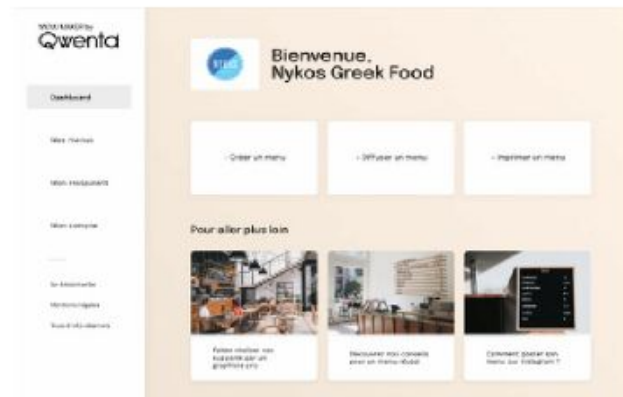
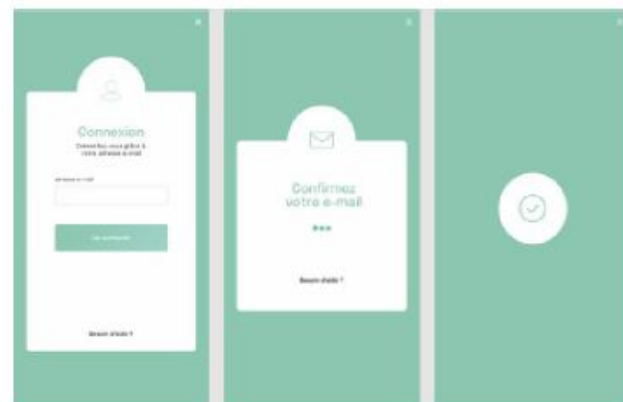
Page de connexion pour Les Professionnels



Page d'accueil accessible à tout visiteur




Dashboard pour les professionnels connecte



×

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1




Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix

Description

Plat 2



Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix

Description

Plat 3



Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix


Description

Valider

×

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1




Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix

Description

Plat 2




Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix

Description

Plat 3



Souvlaki gyro  
10€ (20€)

Nom du plat

Prix

Description

Valider

## Un projet c'est avant tout une équipe

Pour répondre aux besoins de ce projet il sera essentiel de compter sur :

Un product owner : Il prendra en charge la création du Product Backlog et organisera la communication au sein de l'équipe tout en impliquant le client dans la réalisation du projet

Un scrum master : Chef d'orchestre de l'équipe technique, il mettra en place les méthodes Agile/Scrum

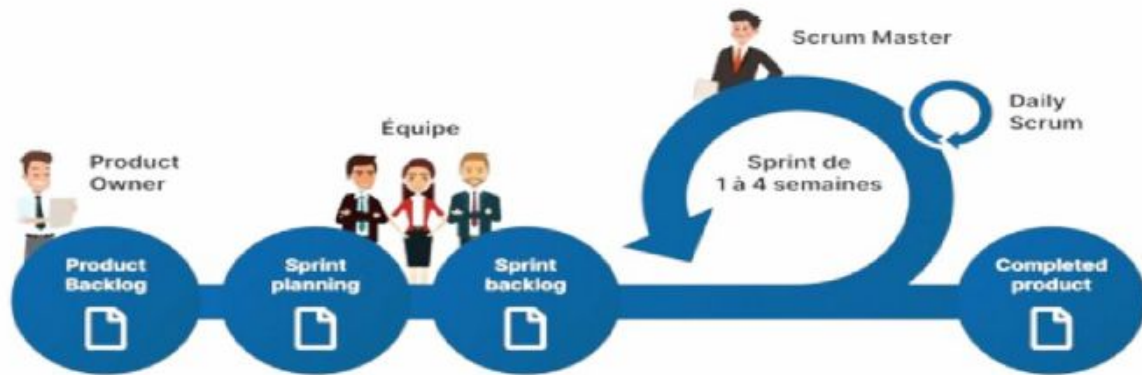
Un Dev Frontend : Dev chargé de l'intégration et du visuel

Un Dev Backend : Dev chargé de la relation site API/BDD

Un designer UX/UI : Chargé de définir l'interface produit en lien avec le client

## Méthode Agile : Les sprints

- Cette méthode de gestion de projets met l'accent sur la souplesse, la performance, l'humain et la communication. Elle permet notamment de mettre en place des sprints définis dans le temps durant lequel un travail précis sera à fournir et à rendre. Un suivi quotidien sera mis en place pour permettre de suivre l'avancée de l'ensemble de l'équipe. Tout cela permet une livraison régulière des fonctionnalités attendues.



## Méthode du planning poker Scrum

- Définir la difficulté de chaque tâche
- Échanger et communiquer avec l'équipe
- Apporter un aspect ludique à la collaboration
- Le résultat qui en ressort permet une meilleure planification des itérations, de la répartition des ressources et permet entre autres de fixer des objectifs réalistes pour le projet.





# Plan de communication

Afin de renforcer la communication, l'entente et bien entendu la communication au sein de l'équipe, tous les matins, une réunion sera tenue. Elle durera entre 15 et 30 min durant laquelle chacun des membres de l'équipe pourra :

- Donner son ressenti sur la journée grâce à des smileys afin de le faire connaître à l'ensemble de l'équipe et l'accrocher dans un tableau pour s'assurer que l'équipe prend du plaisir à travailler sur ce projet au cours du temps.

| Sprint n° | Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi | Samedi | Dimanche | Lundi | Mardi | Mercredi | Jeudi | Vendredi |
|-----------|-------|-------|----------|-------|----------|--------|----------|-------|-------|----------|-------|----------|
| Alex      | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Sam       | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Adèle     | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Corine    | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Peter     | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Maxime    | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Dora      | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Arthur    | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |
| Harry     | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        | 😊      | 😊        | 😊     | 😊     | 😊        | 😊     | 😊        |

- Parler des réussites/difficultés rencontrées



- Donner son avis sur le projet

- Partager quelque chose qui lui tient à cœur avec l'équipe

L'objectif de cette réunion sera à la fois de fédérer l'équipe grâce à son aspect ludique, mais aussi de définir des objectifs clairs et réalisable chaque jour en s'appuyant sur les méthodologie Scrum/Agile tout en prenant compte de l'état de chacun.

## Les outils de développement

Pour ce projet, nous ferons appel aux services d'un de Front-end ainsi que d'un de Back-end. Il est donc important de prendre en compte leur domaine de compétences et de mettre en place un environnement de travail facilitant les échanges entre eux.



**git**

Git est un outil de versionning permettant le contrôle des versions.



**GitHub**

GitHub est une plateforme d'hébergement et de partage de code source il permettra à nos développeurs de partager leur travail tous en pouvant se reposer sur la puissance du versionning de Git

## Les choix technologiques :



Pour la partie Frontend  
avec ses nombreuses  
dépendances :  
- react-pdf  
- react-modal



Pour la partie Base de  
données et son outils de  
visualisation simple :  
- MongoDB compass

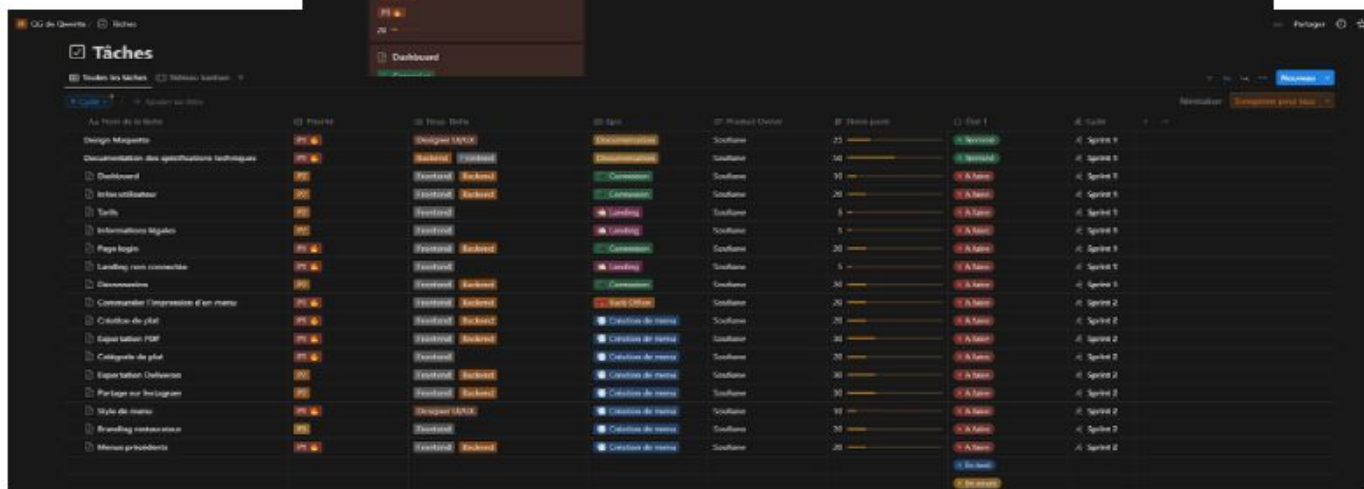


Pour la partie Backend  
et ses nombreuses  
dépendances :  
- Bcrypt  
- Nodemon  
- JsonWebtoken ...

## L'outils de gestion de projet :

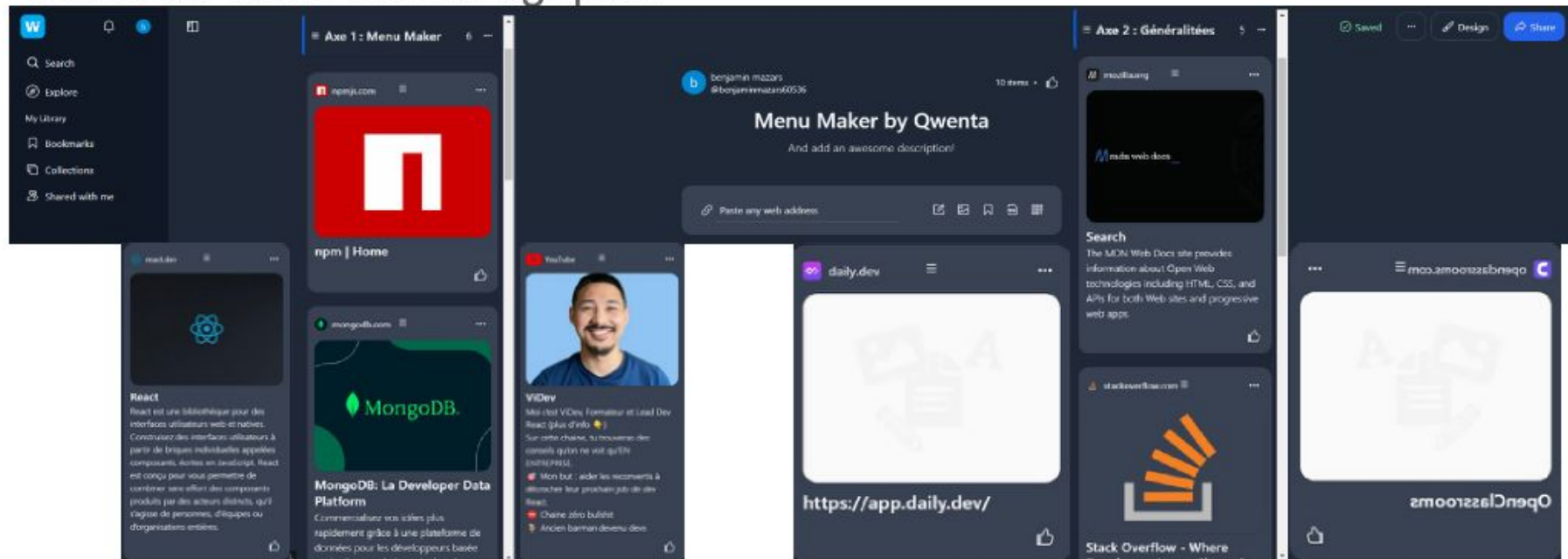
Afin d'échanger et de collaborer avec l'ensemble de l'équipe dans les meilleures conditions, nous utiliserons Notion.

Notion est une plateforme de gestion de projets permettant l'organisation le partage et la collaboration au sein de l'équipe.



| Colonne  | Statut   | Titre de la tâche                           | Étiquettes    | Assigné à | Échéance |
|----------|----------|---------------------------------------------|---------------|-----------|----------|
| À faire  | À faire  | Design Mapette                              | Design        | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Documentation des spécifications techniques | Documentation | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Dashboard                                   | Dashboard     | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Index utilisateur                           | Index         | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Table                                       | Table         | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Informations légales                        | Informations  | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Page login                                  | Page          | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Landing page connectée                      | Landing       | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Documentation                               | Documentation | À faire   | À faire  |
|          | À faire  | Conseiller l'impression d'un menu           | Conseiller    | À faire   | À faire  |
| En cours | En cours | Création de plan                            | Plan          | En cours  | En cours |
|          | En cours | Conseiller l'impression d'un menu           | Conseiller    | En cours  | En cours |
|          | En cours | Dashboard                                   | Dashboard     | En cours  | En cours |
|          | En cours | Design Mapette                              | Design        | En cours  | En cours |
|          | En cours | Documentation des spécifications techniques | Documentation | En cours  | En cours |
|          | En cours | Page login                                  | Page          | En cours  | En cours |
|          | En cours | Landing page connectée                      | Landing       | En cours  | En cours |
|          | En cours | Documentation                               | Documentation | En cours  | En cours |
|          | En cours | Conseiller l'impression d'un menu           | Conseiller    | En cours  | En cours |
|          | En cours | Création de plan                            | Plan          | En cours  | En cours |
| Terminé  | Terminé  | Design Mapette                              | Design        | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Documentation des spécifications techniques | Documentation | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Dashboard                                   | Dashboard     | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Index utilisateur                           | Index         | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Table                                       | Table         | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Informations légales                        | Informations  | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Page login                                  | Page          | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Landing page connectée                      | Landing       | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Documentation                               | Documentation | Terminé   | Terminé  |
|          | Terminé  | Conseiller l'impression d'un menu           | Conseiller    | Terminé   | Terminé  |

## Outils de veille technologique :



Afin de renforcer la collaboration mais aussi de rester informé de l'évolution des technologies un outil de veille est mis en place grâce à WAKELET qui est une plateforme de curation permettant le partage de ressources. Les principales ressources proviennent de googler, Youtube, twitter etc etc

Wakelet : <https://wakelet.com/wake/T-jRNu5XQny6kX0IzfEOf>



## API Instagram :

Afin de maximiser l'attrait de menu-maker nous utiliserons l'API Graph d'Instagram qui permettra pour les comptes business et Creator :

- de publier et de récupérer du contenu
- de Modérer les commentaires "Réponse/suppression"?
- d'être identifié mentionné avec les #
- Obtenir des informations sur les concurrents sous forme de métadonnées.



Instagram

## API Deliveroo :

Afin de maximiser l'attrait de menu-maker nous utiliserons les API Partner Platform suite, Menu API, Ordre API et Site API qui permettent de gérer l'Intégralité des fonctionnalités proposées par les services de Deliveroo et qui nous permettront de :

- Upload et mettre à jour les Menu
- Gérer les commandes
- Renseigner les informations du site menu-maker



deliveroo

# Maintenances et mises à jour du produit :

## 1.Suivie régulière du projet :

- mises à jours régulières
- Mise en place d'une documentation technique
- Vérifications des performances
- Vérifications de la sécurité du site

## 2.Mise à jour futur :

- Proposition d'un blog-interne pour répondre aux questions client
- Proposition d'ajout d'un carrousel pour les Template
- Proposition d'ajout d'une page livre d'or pour que les restaurateurs puissent partager leur création.
- Proposition de nouveau template pour les menus
- Proposition d'une version tablette /mobile



## Conclusion :

- Définition des objectifs du projet
- Visualisation de la maquette du projet
- Définition et explication des méthodologies utilisées
- Définition et explication des moyens technique utilisée
- Visualisation du tableau Kanban
- Explications des API utilisée
- Explications du suivie du projet.

FIN