

PRÉSENTATION

Menu Maker by Qwenta

Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Technologie utilisée
5. Tableau Kanban
6. Veille technologique
7. API utilisée
8. Maintenance et Mise à jour

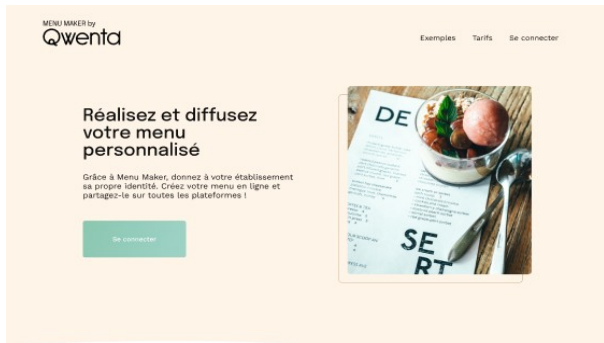
Contexte du Projet :

- Ce projet consiste à créer un outil à disposition des restaurateurs pour créer facilement et rapidement de nouveau menu et de pouvoir le partager.

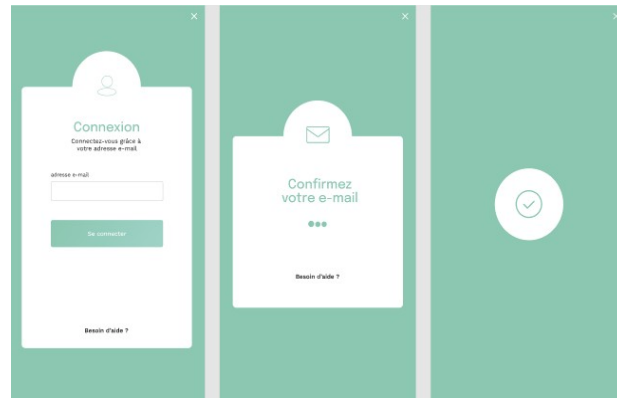
Objectifs :

- - Utilisation simple
- - Création du menu
- - Ajout de plat
- - Demander l'exportation du PDF
- - Impression par Qwenta
- - Envoyer le menu sur Deliveroo
- - Poster le menu sur Instagram

Aperçu de la maquette



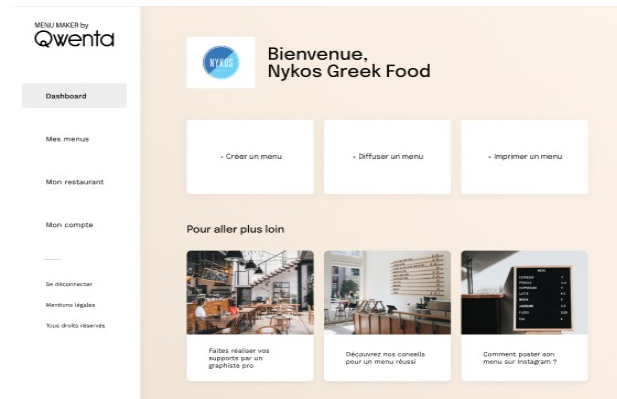
Page de connexion pour Les Professionnels



Page d'accueil accessible à tout visiteur

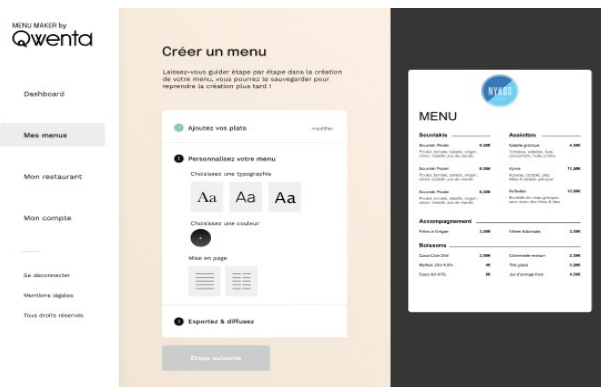


Dashboard pour les professionnels connectés

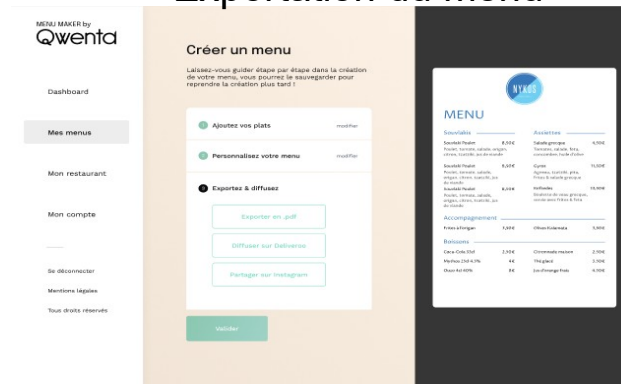


Principales fonctionnalités

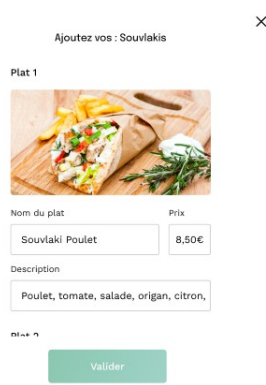
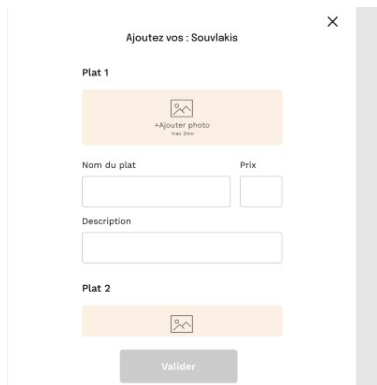
Création du menu



Exportation du menu



Création du plat



Un projet c'est avant tout une équipe

Pour répondre aux besoins de ce projet il sera essentiel de compter sur :

Un product owner : Il prendra en charge la création du Product Backlog et organisera la communication au sein de l'équipe tout en impliquant le client dans la réalisation du projet

Un scrum master : Chef d'orchestre de l'équipe technique, il mettra en place les méthodes Agile/Scrum

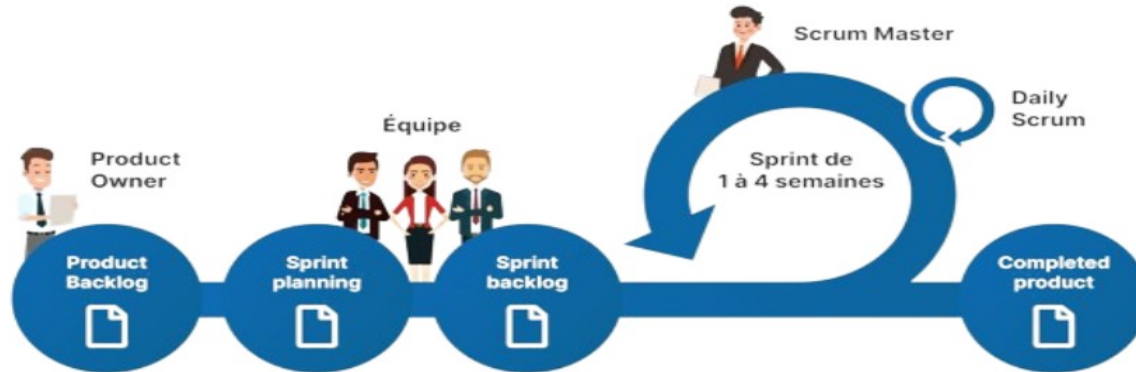
Un Dev Frontend : Dev chargé de l'intégration et du visuel

Un Dev Backend : Dev chargé de la relation site API/BDD

Un designer UX/UI : Chargé de définir l'interface produit en lien avec le client

Méthode Agile : Les sprints

- Cette méthode de gestion de projets met l'accent sur la souplesse, la performance, l'humain et la communication. Elle permet notamment de mettre en place des sprints définis dans le temps durant lequel un travail précis sera à fournir et à rendre. Un suivi quotidien sera mis en place pour permettre de suivre l'avancée de l'ensemble de l'équipe. Tout cela permet une livraison régulière des fonctionnalités attendues.



Méthode du planning poker Scrum

- Définir la difficulté de chaque tâche
- Échanger et communiquer avec l'équipe
- Apporter un aspect ludique à la collaboration
- Le résultat qui en ressort permet une meilleure planification des itérations, de la répartition des ressources et permet entre autres de fixer des objectifs réalistes pour le projet.



Les outils de développment

Pour ce projet, nous ferons appel aux services d'un de Front-end ainsi que d'un de Back-end. Il est donc important de prendre en compte leur domaine de compétences et de mettre en place un environnement de travail facilitant les échanges entre eux.



git

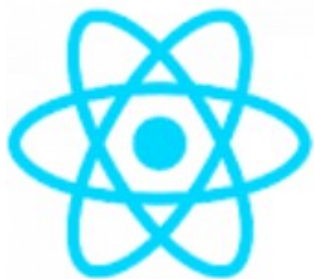
Git est un outil de versionning permettant le contrôle des versions.



GitHub

GitHub est une plateforme d'hébergement et de partage de code source il permettra à nos développeurs de partager leur travail tous en pouvant se reposer sur la puissance du versionning de Git

Les choix technologiques :



React

Pour la partie Frontend
avec ses nombreuses
dépendances :

- react-pdf
- react-modal



mongoDB

Pour la partie Base de
données et son outils de
visualisation simple :
- MongoDB compass

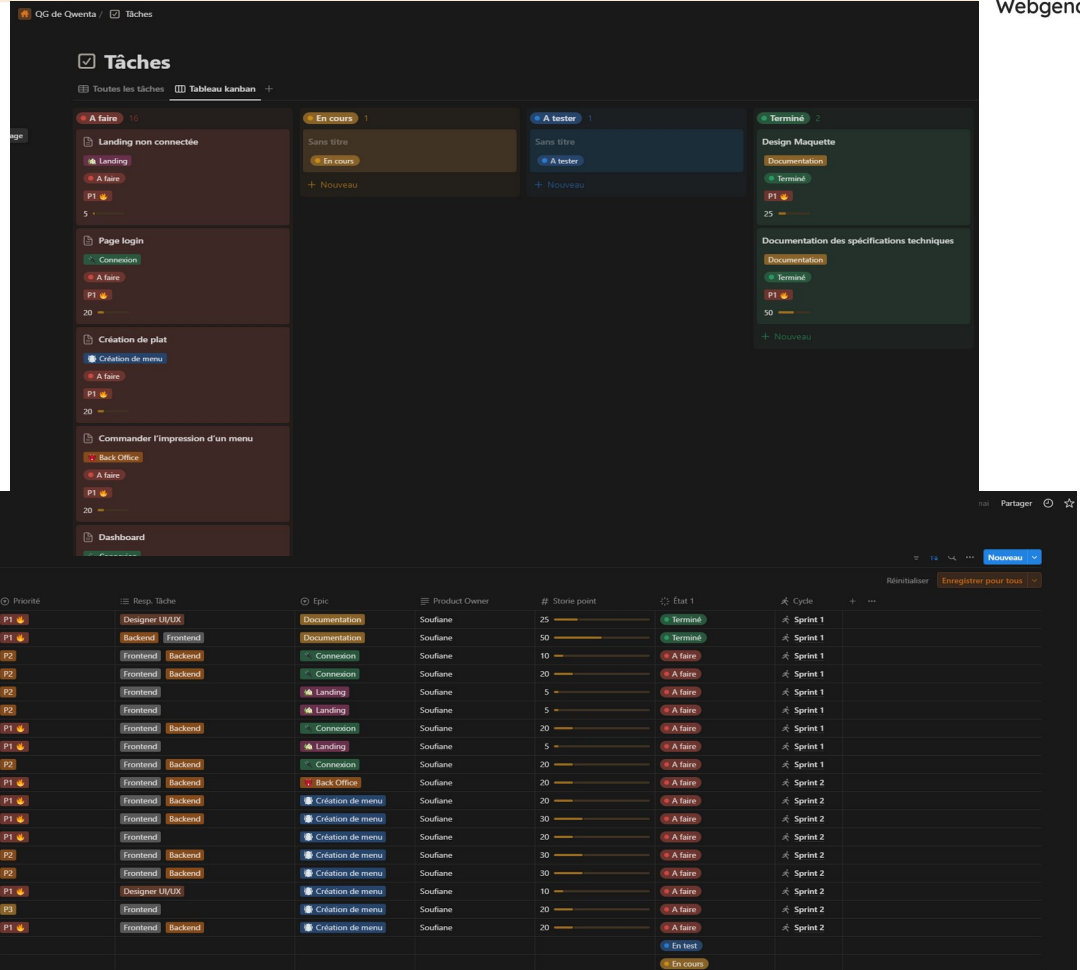


Pour la partie Backend
et ses nombreuses
dépendances :
- Bcrypt
- Nodemon
- JsonWebtoken ...

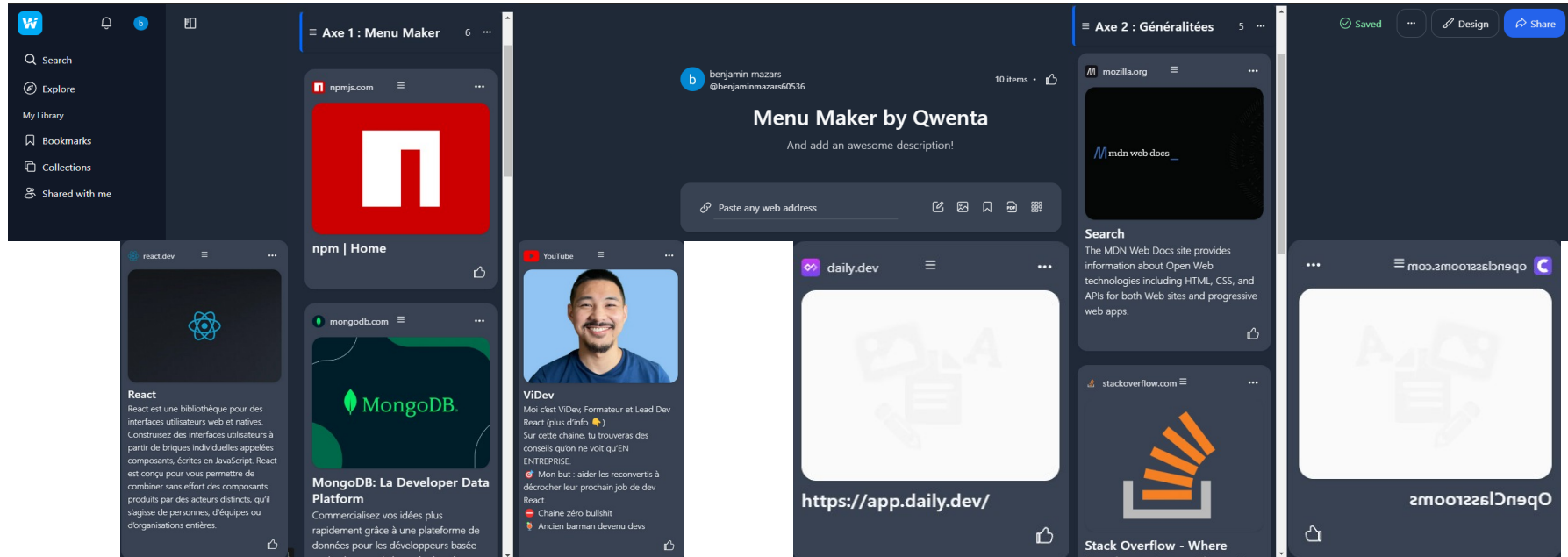
L'outils de gestion de projet :

Afin d'échanger et de collaborer avec l'ensemble de l'équipe dans les meilleures conditions, nous utiliserons Notion.

Notion est une plateforme de gestion de projets permettant l'organisation le partage et la collaboration au sein de l'équipe.



Outils de veille technologique :



Afin de renforcer la collaboration mais aussi de rester informé de l'évolution des technologies un outil de veille est mis en place grâce à WAKELET qui est une plateforme de curation permettant le partage de ressources. Les principales ressources proviennent de googler, Youtube, twitter etc etc

Wakelet : <https://wakelet.com/wake/T-iPNu5YQny6kY0IzfEOq>

API Instagram :

Afin de maximiser l'attrait de menu-maker nous utiliserons l'API Graph d'Instagram qui permettra pour les comptes business et Creator :

- de publier et de récupérer du contenu
- de Modérer les commentaires "Réponse/suppression"?
- d'être identifié mentionné avec les #
- Obtenir des informations sur les concurrents sous forme de métadonnées.

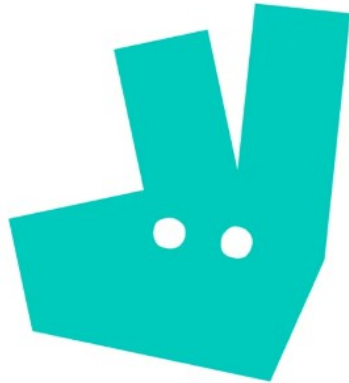


Instagram

API Deliveroo :

Afin de maximiser l'attrait de menu-maker nous utiliserons les API Partner Platform suite, Menu API, Ordre API et Site API qui permettent de gérer l'Intégralité des fonctionnalités proposées par les services de Deliveroo et qui nous permettront de :

- Upload et mettre à jour les Menu
- Gérer les commandes
- Renseigner les informations du site menu-maker



deliveroo

Maintenances et mises à jour du produit :

1. Suivie régulière du projet :

- mises à jours régulières
- Mise en place d'une documentation technique
- Vérifications des performances
- Vérifications de la sécurité du site

2. Mise à jour futur :

- Proposition d'un blog-interne pour répondre aux questions client
- Proposition d'ajout d'un carrousel pour les Template
- Proposition d'ajout d'une page livre d'or pour que les restaurateurs puissent partager leur création.
- Proposition de nouveau template pour les menus
- Proposition d'une version tablette /mobile

Conclusion :

- Définition des objectifs du projet
- Visualisation de la maquette du projet
- Définition et explication des méthodologies utilisées
- Définition et explication des moyens technique utilisée
- Visualisation du tableau Kanban
- Explications des API utilisée
- Explications du suivie du projet.

FIN