



## Testing I

# Práctica integradora

## Objetivo

Afianzar los conceptos aprendidos en la semana relacionados con:

- ¿Qué es un defecto?
- Errores, defectos y fallas.
- Cómo reportar un defecto.

## Desafío

El objetivo de esta práctica es trabajar con PlayGround. Por lo que vamos a buscar defectos dentro de nuestra [aplicación](#). Las funcionalidades a tener en cuenta son:

- Login.
- Olvidaste tu contraseña.
- Visualizar el curso Testing y su barra de progreso.

Algunos requisitos que nuestros clientes nos pidieron son:

- Login:
  - El correo electrónico debe tener un formato válido, es decir, debe incluir un "@" y un dominio, en caso contrario, mostrar un mensaje: "El formato del email es incorrecto".



- La cantidad de caracteres permitidos en el campo contraseña debe ser mayor o igual a 1 y menor o igual a 10. No debe permitir ingresar más caracteres.
- Si el usuario y contraseña no coinciden con los datos registrados, mostrar el mensaje: “Los datos son incorrectos. Verificalos y volvé a intentar”. Se debe permitir cerrar el mensaje.
- Si seleccionó “Mantener sesión”, se debe permitir mantener la sesión iniciada cuando se cierre y vuelva a abrirse el navegador, en caso contrario, la sesión debe expirar.
- Olvidaste tu contraseña:
  - Se debe ingresar dos veces el correo electrónico para validarlo.
  - En caso de no coincidir los correos electrónicos, se debe mostrar el mensaje: “Los correos electrónicos no coinciden”.
- Visualizar el curso Testing y su barra de progreso:
  - Se debe poder visualizar el curso de Testing con todos sus módulos.
  - Se debe visualizar una barra de progreso indicando el progreso del usuario.

Para ello, creá una copia del template para reporte de defectos y reportá los defectos que encuentres.

## Ayuda

En clase ya vimos cómo reportar un defecto usando el template. ¡Tenés que hacer lo mismo!

**¡Éxitos!**