

Tipo de bloque: texto

Título del bloque (recurso)

Nombre bloque (pintar de negro si va oculto)

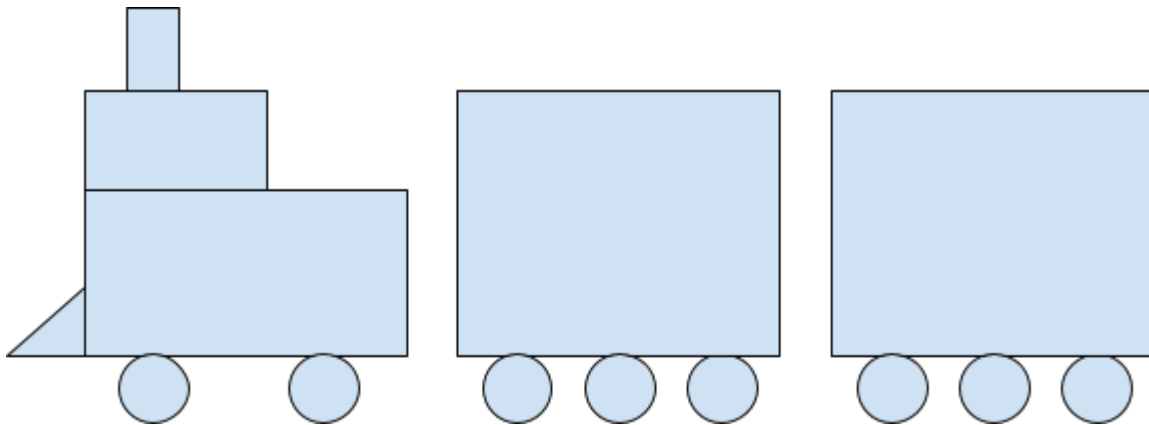
H1 -> Encabezado 2

Patrón *Composite*: trencito

P - texto lectura normal

Se trata de calcular el área de un trencito a partir de las figuras base que lo componen.

Las figuras simples serán **rectángulos**, **círculos** y **triángulos** los cuales se pueden combinar para formar elementos más complejos (compuestos) como **locomotoras** y **vagones**:



- Rectángulos dados por alto y largo. (Area = alto * largo)
- Círculos por su radio. (Área = radio * radio * pi)
- Triángulos por base y altura. (Area = base * altura / 2)

Armar un modelo y programarlo de manera que por ejemplo permita ejecutar en el método main:

- Un vagón con un rectángulo de 5 x 4 y 3 círculos de 1 y calcular la superficie total.

-Una locomotora con un rectángulo de $6 \times 4 \times 3$, dos círculos de 1, un triángulo de 2×2 y calcular la superficie total de la locomotora.