



Trabajo Práctico

Paola Avilan



- [Test Plan](#): Creado en base al documento proporcionado, sujeto a cambios dependiendo del entorno de prueba y la familiarización con la funcionalidad.
- Posibles bugs:
 1. Se ingresa a la página sin configuración previa en el browser y con un URL que no indica código de país. La ubicación es realizada mediante GeoIP, la URL es correcta pero en el dropdown muestra un país diferente.
 2. Se setea un país público habilitado en el browser mientras que la IP se encuentra desde un país privado habilitado, al ingresar a la página toma la información del IP y solicita login.
 3. Se ingresa a la página desde un país privado habilitado seteado, luego de ingresar las credenciales la página muestra una pantalla de error 404.
 4. Ingresando por acceso directo a URL con código de país privado habilitado, el usuario accede a la página sin login previo.
 5. Se ingresa a la página desde un país inhabilitado y muestra la página de un país público habilitado diferente al de Costa Rica.
 6. Ingresar mediante URL con código de país inhabilitado y al acceder la URL y el dropdown muestran la información de dicho país no habilitado.
 7. No se setea información en el browser y no se ingresa con código de país, no es posible en ingreso a la página ya que la llamada a la API no se está realizando para ubicación vía GeoIP.
 8. Se ingresa a la página con cualquier configuración y al hacer click en el dropdown no se despliega información.
 9. El dropdown muestra en la selección países que no están seteados como habilitados.
 10. Se ingresa a la página de un país público habilitado y al realizar un cambio en el dropdown para un país privado habilitado el login de ingreso no aparece y el usuario puede ingresar a la página sin el mismo.

- Severidad vs Prioridad

La severidad está definida por la magnitud de impacto que el error pueda causar en el sistema, la misma es asignada por un Tester en base a los resultados de las pruebas. Dicha severidad puede ser ubicada en 3 niveles: Critical, mayor y menor.

- Critical: El error afecta de una manera grave al sistema ya que la funcionalidad presenta un inconveniente bloqueante en el que el usuario no puede cumplir con un flujo normal dentro de una página o aplicación.
- Mayor: Se considera este caso cuando se puede realizar una acción, ya que no es bloqueante, pero el sistema no devuelve la respuesta esperada.
- Menor: Lo ocurrido no causa un impacto importante en el sistema, no se cumple con los requerimientos pero no se aleja demasiado del resultado esperado.

La prioridad, como su nombre lo indica, consiste en priorizar los errores encontrados para así ordenarlos y saber cuáles serán resueltos primero según el impacto que causan en el sistema, la prioridad es establecida por el Project Manager o Technical Leader y puede ser ubicada en 3 niveles: High, medium y low.

- High: El error necesita ser resuelto de manera inmediata ya que no permite la correcta funcionalidad de la página, en esta categoría se incluyen los defectos los cuales bloquean el proceso de testing.
- Medium: Las pruebas que permitan seguir con el flujo normal del testing dentro de la página o aplicación, pero que de ello no se obtiene el resultado esperado, consiguiendo así una respuesta que no debería ser visible o estar disponible para el usuario serán ubicados en esta categoría.

- Low: Esta categoría indica que un error fue encontrado, no es necesario que sea reparado en la brevedad pero sí debe estar listo para cuando se defina la salida del producto a producción ya que es necesario asegurar la calidad del mismo.

La severidad es absoluta y no depende de ninguna otra variable, por el contrario de la prioridad, la cual depende de diferentes variables para su calificación tales como la propia severidad o las diferentes necesidades del cliente.