

Crea una carpeta llamada **0603Cookies** que va a contener los ficheros de esta práctica.

1. Crea el fichero **js/funcionesCookies.js** que va a contener las funciones genéricas para administrar las cookies del directorio que contiene la página que lo utilice.

```
//Función que permite crear, modificar y eliminar cookies
//Crear: dar un nombre (name) y valor (value)
//Modificar: dar un nombre (name) que ya exista y un nuevo valor (value)
//Crear y modificar se pueden indicar la vigencia de la cookie en dias (days)
//Si no se introduce days --> cookie de sesión
//Eliminar: days=-1
function manageCookie(name,value,days="") {

//Devuelve el valor de una cookie pasada como parámetro
//Devuelve null si no existe
function readCookie(name) {

//Elimina todas las cookies del directorio que contiene la página
//Utiliza la función manageCookie
function delAllCookies() {
```

2. **Ejercicio 1:** Crea una página web que permita administrar las cookies de esta página web.

Formulario de administración de cookies. Incluye campos para Nombre, Valor y Dias vigencia. Botones: Borrar, Ver, Crear/Modificar, Listado Cookies, Borrar Cookies.

### Instrucciones:

- Crear un fichero **js/Ej1.js** que incluya todos los eventos siguientes:
- Los errores e información al usuario aparecerán en la zona superior de la página.

**Ejemplo:** Debe introducir un nombre para crear la cookie

Nombre


- **Botón Crear/Modificar:**
  - Si no se introduce un valor en el campo *Nombre* aparecerá el mensaje de error: "Debe introducir un nombre para crear la cookie".
  - Si se introduce un *Nombre* si ya existía una cookie con ese nombre, se actualizará su valor y vigencia. Si no existía la cookie se creará con el valor y vigencia indicados.
  - Tanto si era una creación como si era una modificación, aparecerá el mensaje: "Cookie creada: nombre = valor" y se eliminará el valor de todos los campos.
- **Botón Borrar:**
  - Si no se introduce un valor en el campo *Nombre* aparecerá el mensaje de error: "Debe introducir el nombre de la cookie que desea eliminar".
  - No hay que comprobar si existía la cookie, se borrará directamente la cookie y aparecerá el mensaje: "Cookie eliminada: nombre" y se eliminará el valor de todos los campos.

- **Botón Ver:**
  - Si se introduce un valor en el campo *Nombre* de una cookie que exista, aparecerá el valor de dicha cookie en el campo *Valor*.
  - En otro caso aparecerá el mensaje de error: "Debe introducir un nombre de cookie que exista"
- **Botón Listado Cookies:**
  - Aparecerá un listado con las cookies existentes. Ejemplo:  
`cookie1=12`  
`cookie2=azul`  
`cookie3=Irene`
- **Botón Borrar Cookies:**
  - Borra todas las cookies del directorio que contiene la página y mostrará el mensaje "Cookies eliminadas".

**Nota:** obviamente hay que utilizar el fichero *funcionesCookies.js*

3. **Ejercicio 2:** Crea una única página web (*Ejercicio2.html*) que detecte si el usuario está o no registrado y si lo está le dé la bienvenida.

a) Si el usuario no se ha registrado en la página aparecerá la pantalla:



Nombre de usuario

Cuando el usuario pulse el botón *Registrar*, si se ha introducido un nombre de usuario se creará la cookie *usuario* con el valor introducido y una cookie *contador* que irá almacenando las visitas del usuario registrado. Ambas cookies tendrán una vigencia de 12 meses.

b) Si el usuario ya está registrado aparecerá:

Bienvenido/a Irene  
Has visitado esta página 7 veces

Cada vez que se visite (recargue) la página deberá actualizarse el contador de visitas.