



Tipos de dato

Short Name	.NET Class	Width	Range (bits)
byte	Byte	8	0 to 255
sbyte	SByte	8	-128 to 127
int	Int32	32	-2,147,483,648 to 2,147,483,647
uint	UInt32	32	0 to 4294967295
short	Int16	16	-32,768 to 32,767
ushort	UInt16	16	0 to 65535
long	Int64	64	-9223372036854775808 to 9223372036854775807
ulong	UInt64	64	0 to 18446744073709551615
float	Single	32	-3.402823e38 to 3.402823e38
double	Double	64	-1.79769313486232e308 to 1.79769313486232e308
char	Char	16	Unicode symbols used in text
bool	Boolean	8	True or false
object	Object		
string	String		
decimal	Decimal	128	$\pm 1.0 \times 10^{-28}$ to $\pm 7.9 \times 10^{28}$

1. Una variable debe empezar con una letra o un guion bajo.
2. No puede nombrarse con espacios entre ellos.
3. No se pueden usar palabras reservadas para nombrar variables.
4. Las variables en C# son *case sensitive*