

Clases, estructuras e interfaces



Clases

Se utilizan para representar entidades o conceptos, como los sustantivos en el lenguaje. Cada clase es un modelo que define un conjunto de variables -el ¡estado!, y métodos apropiados para operar con dichos datos

Interfaces

Una interfaz contiene las definiciones de un grupo de funciones relacionadas que una clase o struct pueda implementar

Struct

Un tipo struct es un tipo de valor que normalmente se usa para encapsular pequeños grupos de variables relacionadas, como las coordenadas de un rectángulo

Demo