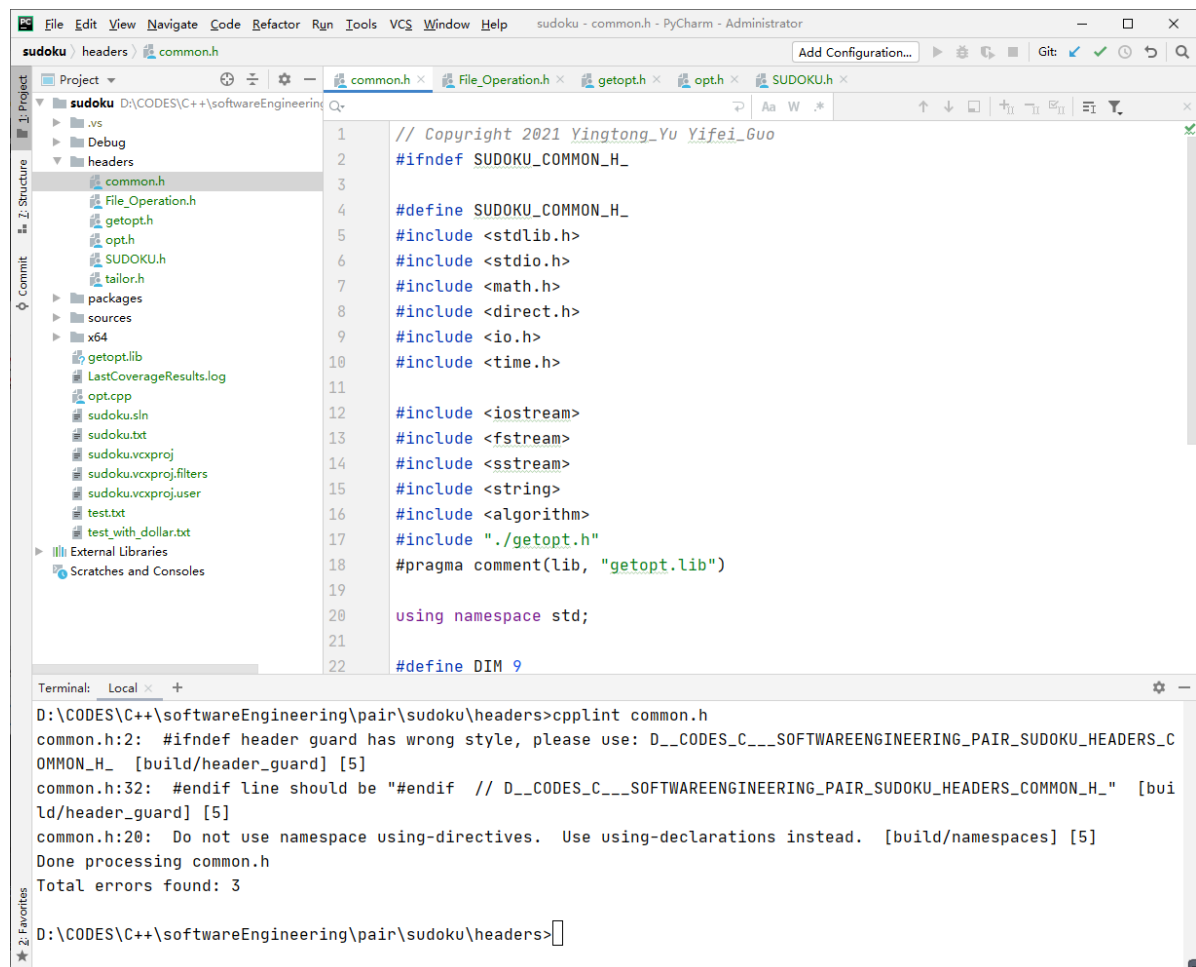


headers

common.h



The screenshot shows the PyCharm IDE with the `common.h` file open. The file content is as follows:

```
1 // Copyright 2021 Yingtong_Yu Yifei_Guo
2 #ifndef SUDOKU_COMMON_H_
3
4 #define SUDOKU_COMMON_H_
5 #include <stdlib.h>
6 #include <stdio.h>
7 #include <math.h>
8 #include <direct.h>
9 #include <io.h>
10 #include <time.h>
11
12 #include <iostream>
13 #include <fstream>
14 #include <sstream>
15 #include <string>
16 #include <algorithm>
17 #include "../getopt.h"
18 #pragma comment(lib, "getopt.lib")
19
20 using namespace std;
21
22 #define DIM 9
```

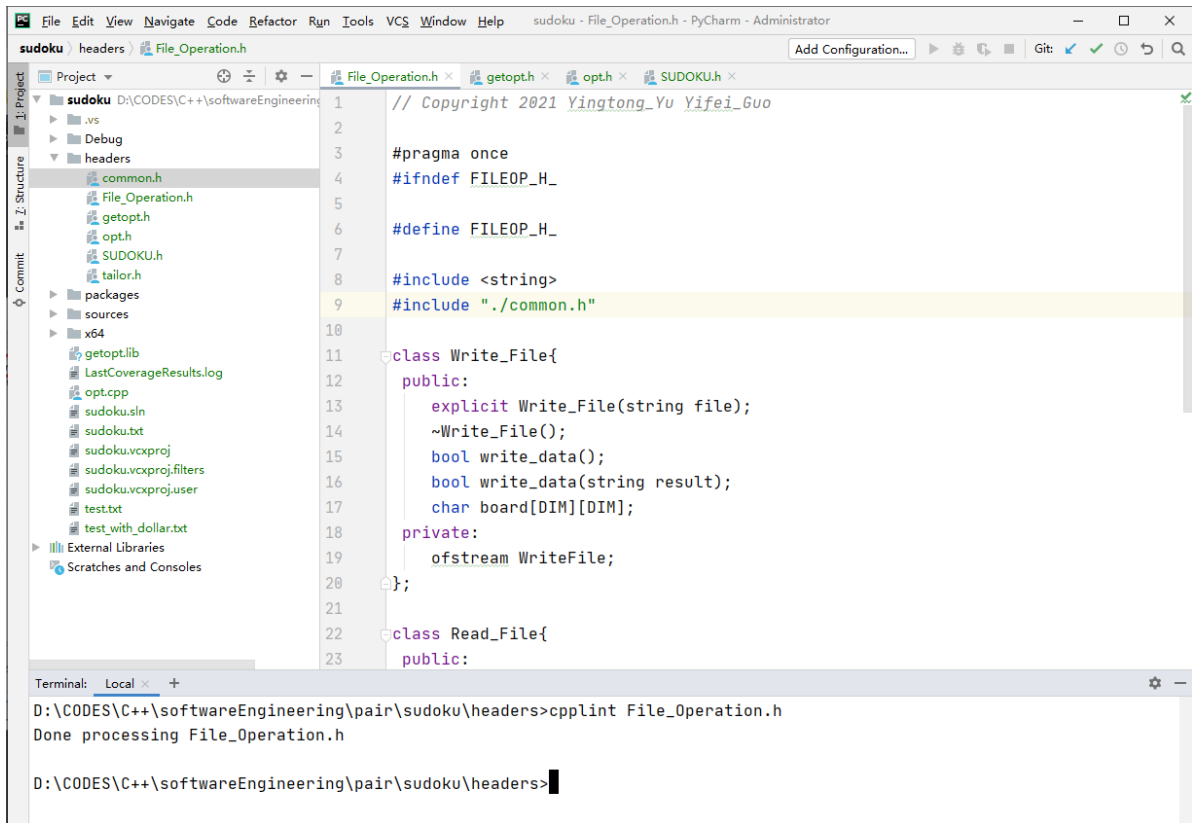
The terminal output shows the following errors:

```
D:\CODES\C++\softwareEngineering\pair\sudoku\headers>cpplint common.h
common.h:2: #ifndef header guard has wrong style, please use: D__CODES_C___SOFTWAREENGINEERING_PAIR_SUDOKU_HEADERS_C
COMMON_H_ [build/header_guard] [5]
common.h:32: #endif line should be "#endif // D__CODES_C___SOFTWAREENGINEERING_PAIR_SUDOKU_HEADERS_COMMON_H_" [bui
ld/header_guard] [5]
common.h:20: Do not use namespace using-directives. Use using-declarations instead. [build/namespaces] [5]
Done processing common.h
Total errors found: 3
D:\CODES\C++\softwareEngineering\pair\sudoku\headers>
```

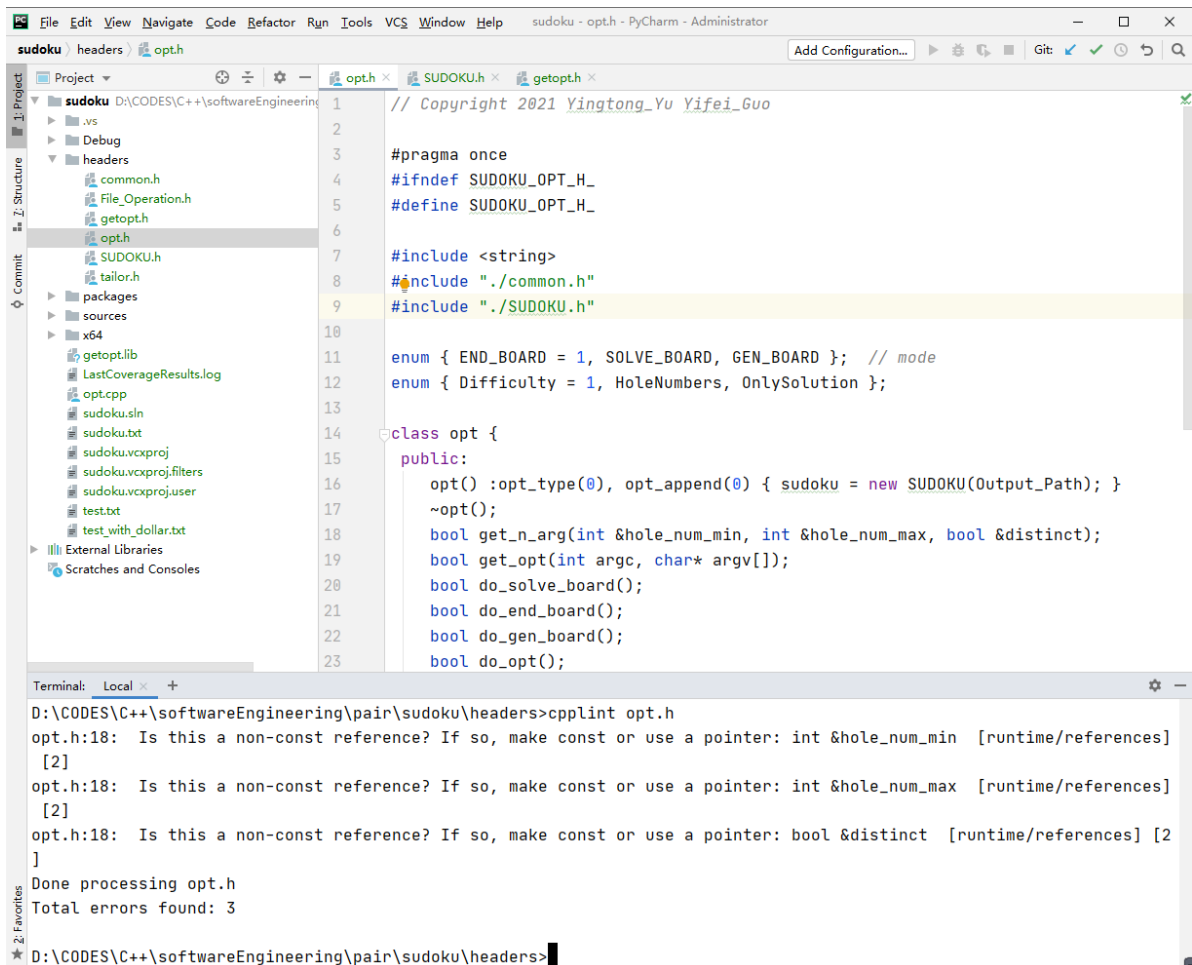
说明：

1. cpplint要求尽量将路径全部写入H_宏之中，但个人认为没有必要，因为软件项目随时上传、下载，他人修改时并不是这个路径，宏过长反而导致一行中有太多字符；
2. cpplint要求不要使用using namespace std，而在本项目中common.h是所有头文件参考的基础，个人认为只需要全部使用名字空间即可。

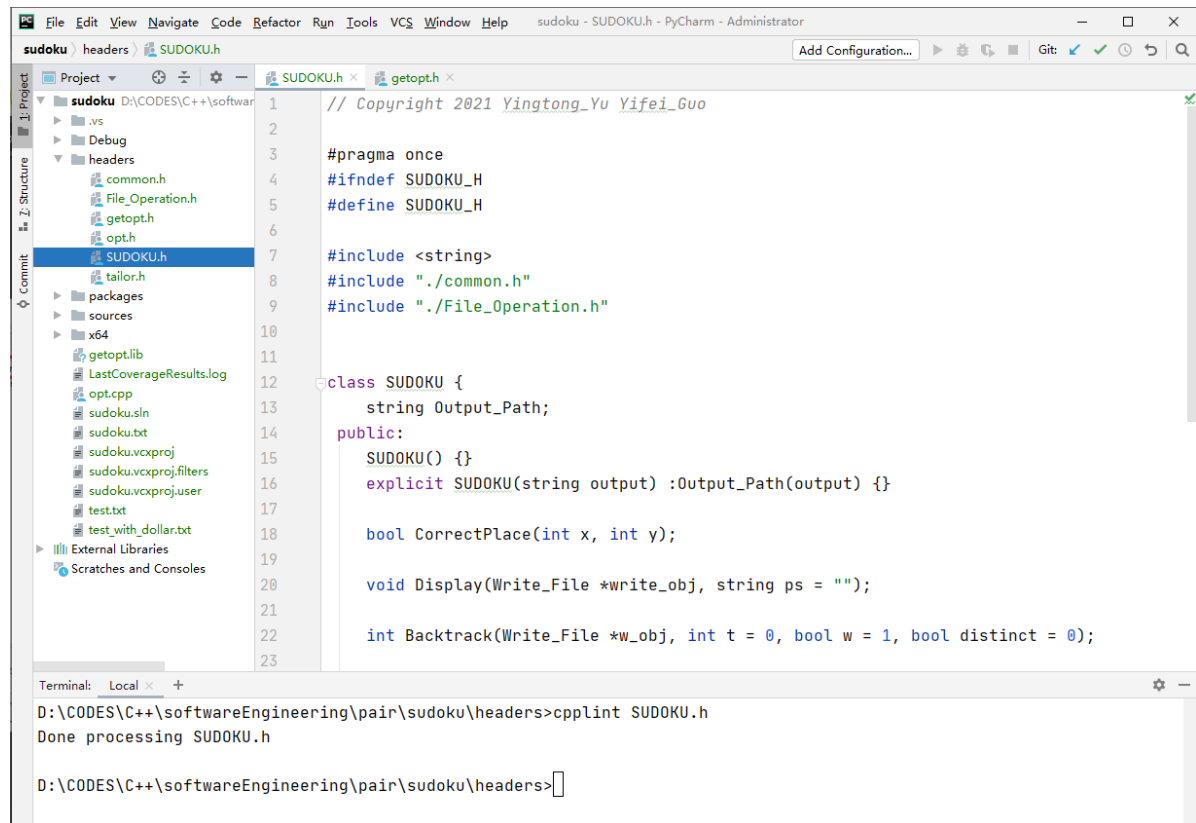
File_Operation.h



opt.h



SUDOKU.h

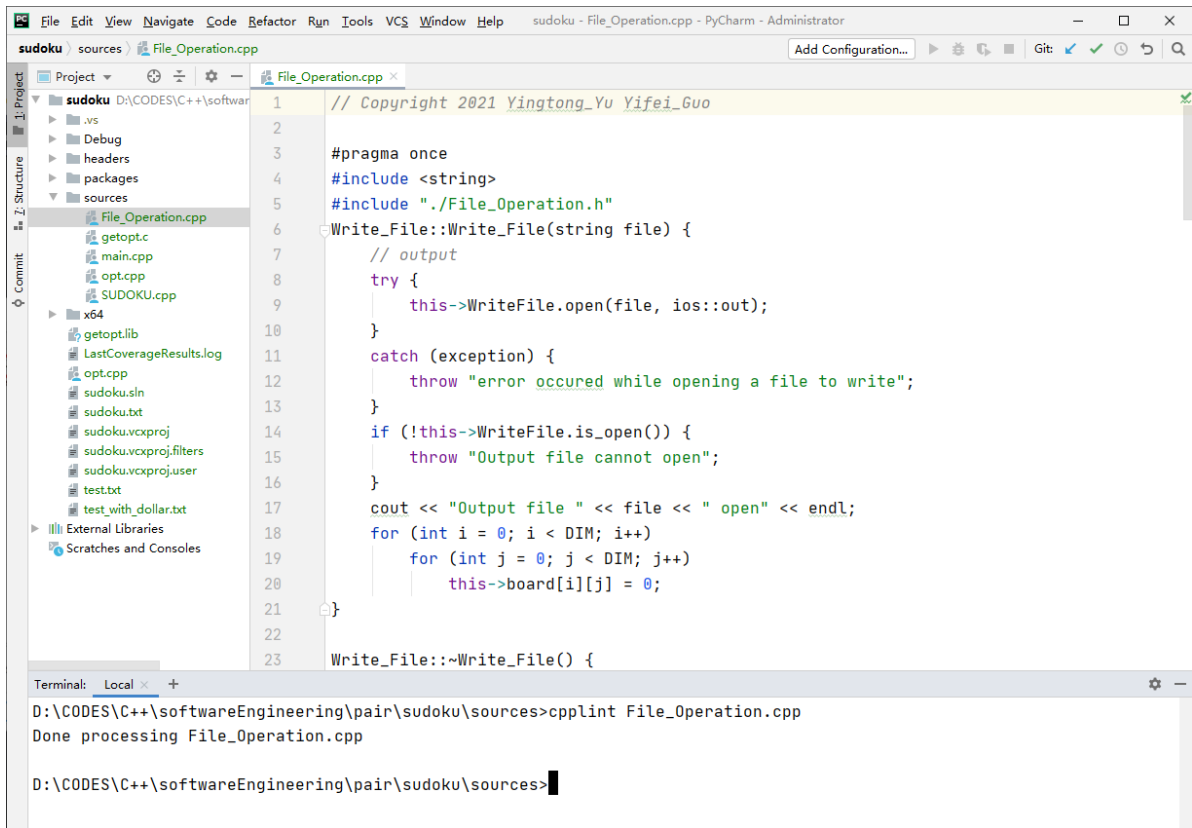


说明

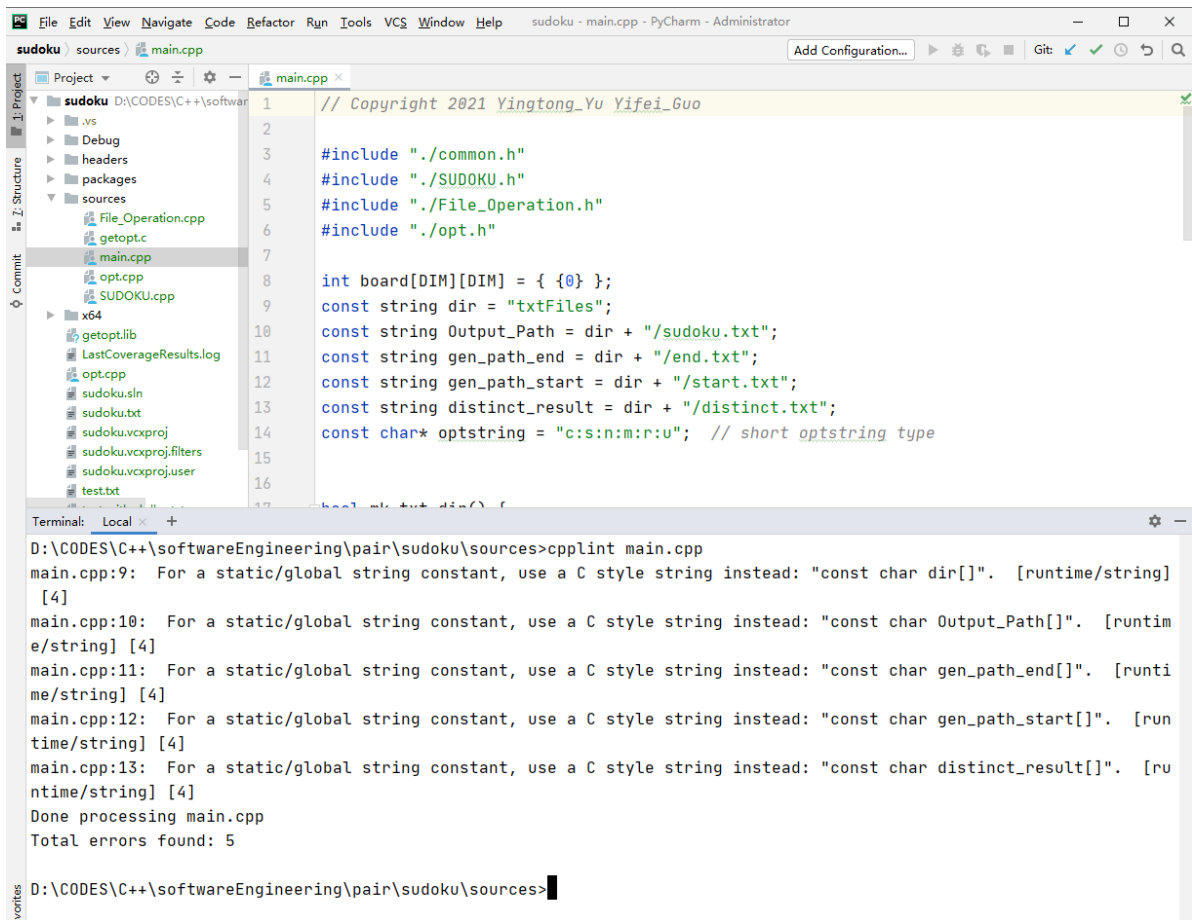
getopt.h和tailor.h是引入的头文件，非自己编写，故不进行质量检查

sources

File_Operation.cpp

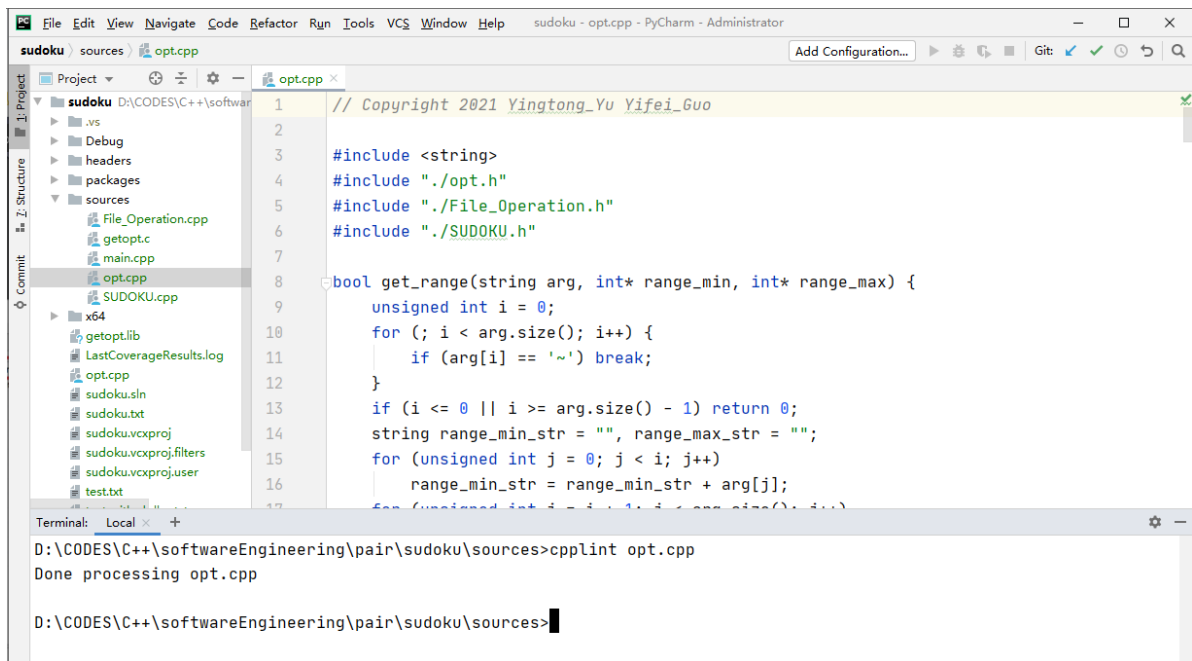


main.cpp

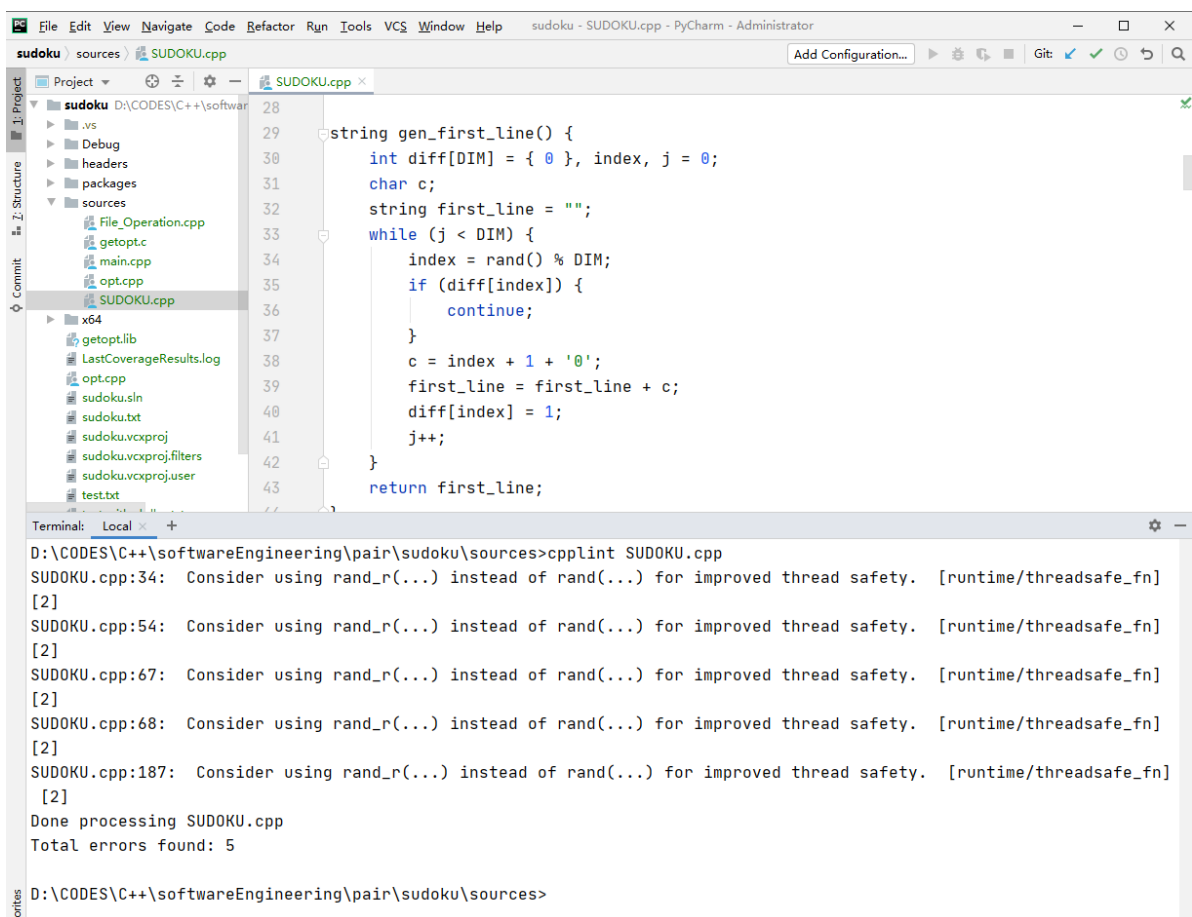


如果使用常量字符数组，则后续拼接等较麻烦。

opt.cpp



SUDOKU.cpp



如果使用rand_r，每次都会生成相同的随机数，而该处使用随机数是为了确定初局/终局的第一行，为每一个生成结果都尽可能不相同，故不使用rand_r。

说明

getopt.c是引入的头文件，非自己编写，故不进行质量检查。

