

Manuel utilisateur

Les Bâisseurs : Moyen-Âge

BOCANDÉ Yvan

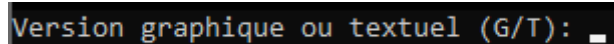


Table des matières

1) Choix de la version.....	3
2) Fonctionnement de la version textuelle	3
a) Fonctionnement du menu.....	3
b) Jouer une fois que la partie est lancé.....	5
c) Sauvegarder une partie	5
d) Charger une sauvegarde.....	6
3) Fonctionnement de la version Graphique.....	6
a) Fonctionnement du menu.....	6
.....	7
b) Jouer une fois que la partie est lancé.....	8
c) Sauvegarder une partie	9
d) Charger une sauvegarde.....	9

Tout d'abord la première étape afin de lancer le jeu est de lire le fichier README.TXT.
Vous trouverez dans ce manuel la manière pour pouvoir lancer le jeu.

1) Choix de la version

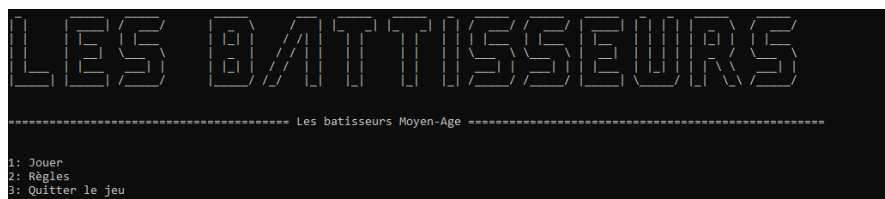


```
Version graphique ou textuel (G/T): _
```

Taper T si vous souhaitez jouer sur la version textuelle et taper G si vous souhaitez jouer sur la version graphique.

2) Fonctionnement de la version textuelle

a) Fonctionnement du menu



```
LES BATISSEURS
----- Les batisseurs Moyen-Age -----
1: Jouer
2: Règles
3: Quitter le jeu
```

Si vous voulez que un pdf avec les règles s'ouvre taper le



Taper le numéro 1 pour lancer une partie, nous verrons après comment charger une partie.



Taper le nombre de joueurs qui vont jouer puis entrer successivement les noms des joueurs. Si vous souhaitez jouer contre un ordinateur, taper ordinateur comme nom de joueur.

Après avoir réaliser ces étapes la partie est lancé !!!

b) Jouer une fois que la partie est lancée

```

Au tour de y
=====
pioche des batiments:
=====

|halles(1)| |ferme(2)| |moulin_a_vent(3)| |L'abbaye(4)| |tour_de_guet(5)|
|écus gagnés:16| |écus gagnés:16| |écus gagnés:14| |écus gagnés:18| |écus gagnés:18|
|Pierre:0| |Pierre:4| |Pierre:3| |Pierre:4| |Pierre:3|
|Bois:3| |Bois:2| |Bois:0| |Bois:3| |Bois:3|
|Tuile:3| |Tuile:2| |Tuile:1| |Tuile:1| |Tuile:2|
|Savoir:2| |Savoir:0| |Savoir:3| |Savoir:2| |Savoir:2|
|Point de victoire:4| |Point de victoire:4| |Point de victoire:3| |Point de victoire:5| |Point de victoire:5|
|-----|
pioche des ouvriers:
=====

|Manoeuvre(1)| |Compagnon(2)| |Maitre(3)| |Compagnon(4)| |Manoeuvre(5)|
|écus coutés:3| |écus coutés:4| |écus coutés:5| |écus coutés:4| |écus coutés:3|
|Pierre:1| |Pierre:1| |Pierre:0| |Pierre:3| |Pierre:2|
|Bois:2| |Bois:0| |Bois:3| |Bois:1| |Bois:1|
|Tuile:0| |Tuile:1| |Tuile:0| |Tuile:0| |Tuile:0|
|Savoir:0| |Savoir:2| |Savoir:2| |Savoir:0| |Savoir:0|
|-----|

y
=====
Vos chantiers
=====

|L'aqueduc(1)|
|écus gagnés:20|
|Pierre:0/5|
|Bois:0/2|
|Tuile:0/0|
|Savoir:0/0|
|Point de victoire:6|
|-----|

Votre main
=====
nombre d'écus: 10    nombre de points de victoire: 0    nombre d'actions restantes: 2

|Apprenti(1)|
|écus coutés:2|
|Pierre:0|
|Bois:0|
|Tuile:1|
|Savoir:1|
|-----|

1: Ouvrir un chantier
2: Recruter un ouvrier
3: Envoyer un ouvrier travailler sur un chantier
4: Prendre des écus: 1 actions = 1 écus, 2 actions = 4 écus, 3 actions = 6 écus

```

Taper le numéro de l'action que vous souhaitez exercer. Ensuite un autre message vous demande les numéros des cartes que vous voulez concerner. Lorsque que vous n'avez plus d'actions, le jeu passe automatiquement au joueur suivant.

c) Sauvegarder une partie

```

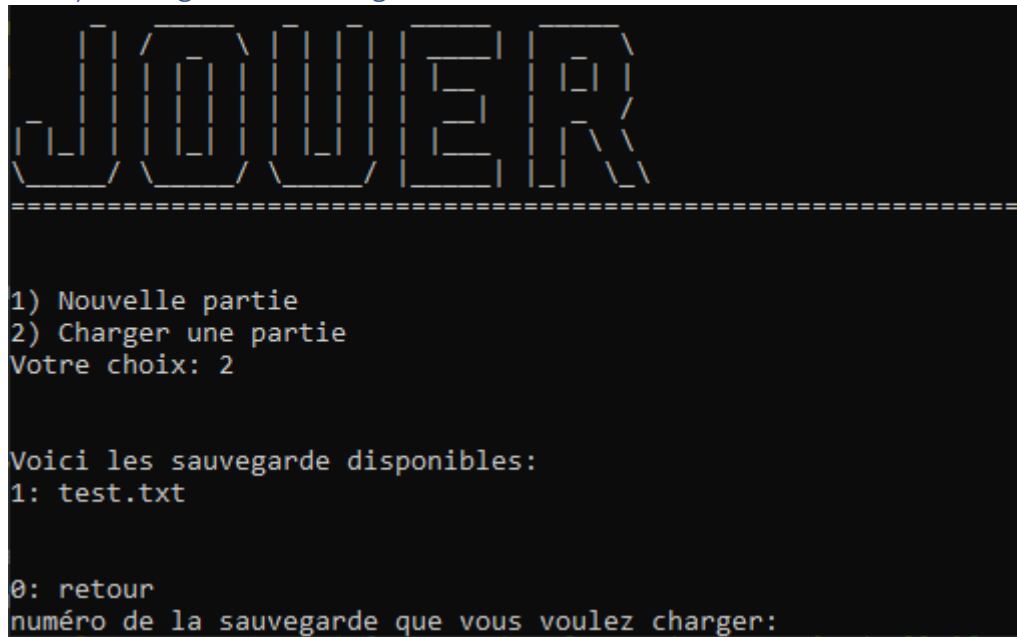
7: Sauvegarder la partie en cours

Votre choix: 7
Etes-vous sûr?(O/N)
O
nom de la sauvegarde

```

Lors du déroulement du jeu taper sur le numéro 7 puis faites entrer. Entrer le nom de votre sauvegarde que vous retrouverez lors du chargement de sauvegarde.

d) Charger une sauvegarde



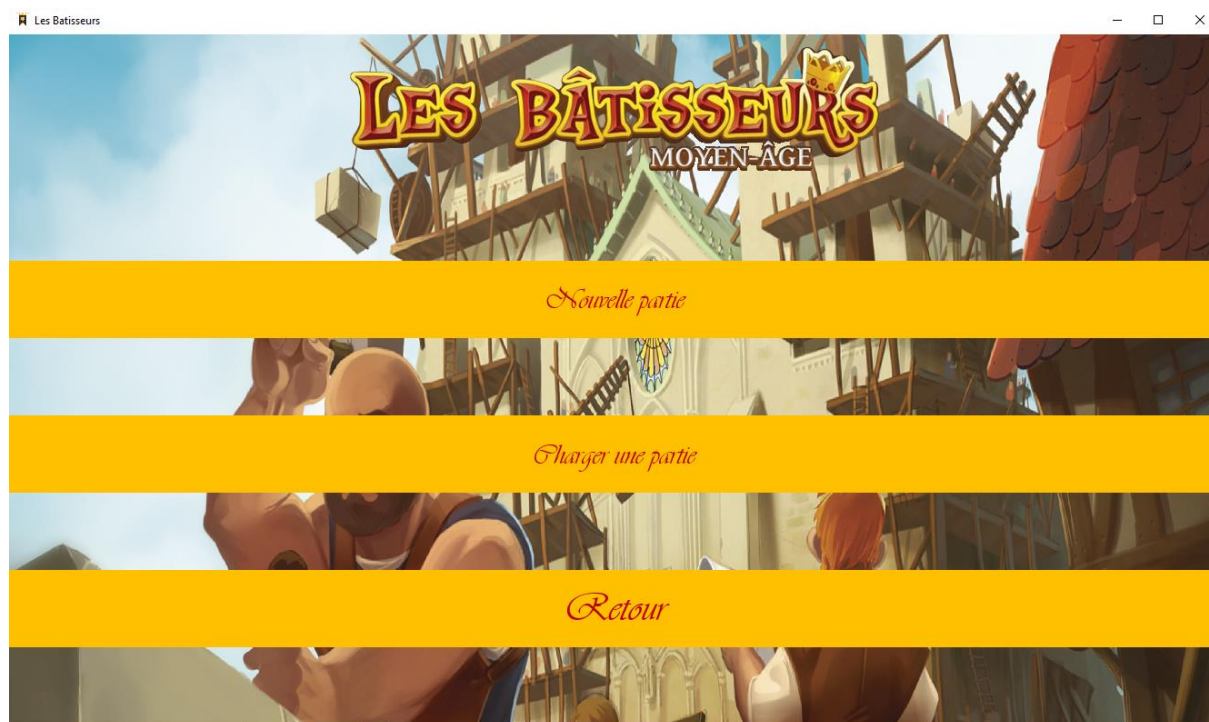
Lors du lancement d'une partie, taper sur le 2 pour voir les sauvegardes disponibles. Puis taper le numéro de la sauvegarde que vous souhaitez charger.

3) Fonctionnement de la version Graphique

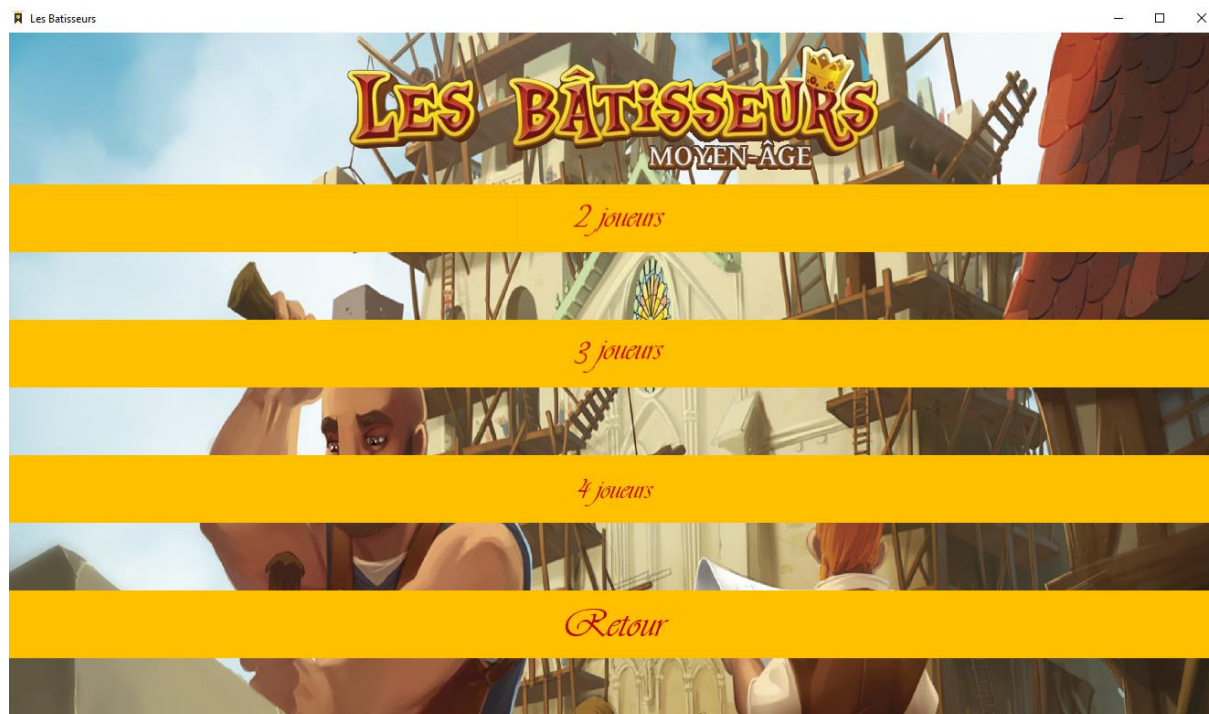
a) Fonctionnement du menu



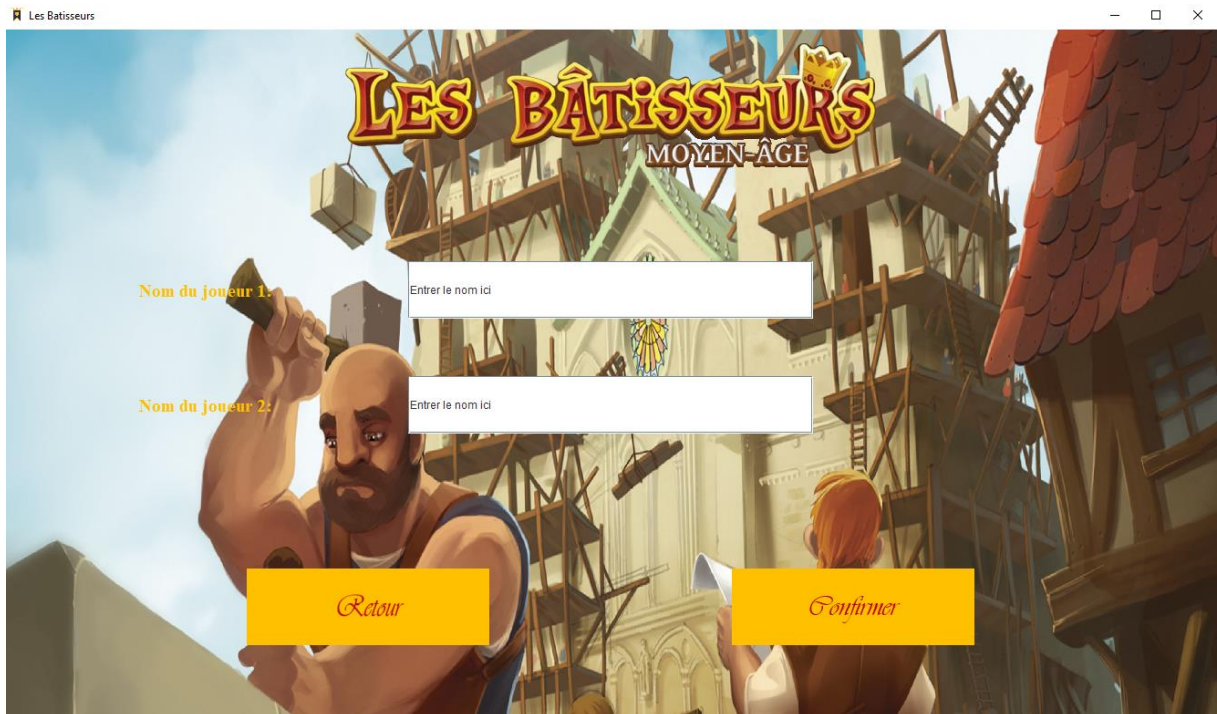
Sélectionner jouer pour lancer une partie. Cliquer sur options pour mettre la musique et cliquer sur règles pour qu'un pdf avec les règles du jeu s'ouvre.



Appuyer sur nouvelle partie, nous verrons plus tard comment charger une partie.



Sélectionner le nombre de joueurs qui vont jouer la partie.



Taper le nom des joueurs en veillant à ne pas lancer de champs vide. Sinon la partie ne se lancera pas. Pour jouer face à un ordinateur, taper « ordinateur » comme nom.

b) Jouer une fois que la partie est lancée

Voici le plateau lorsqu'une partie est lancée :



Voici les interactions possibles avec le Board :

- Prendre 1 écu : appuyer sur le bouton correspondant.

- Prendre 3 écus : appuyer sur le bouton correspondant.
- Prendre 6 écus : appuyer sur le bouton correspondant.
- Acheter une action supplémentaire : appuyer sur le bouton correspondant.
- Ouvrir un chantier : clique sur le bâtiment de la pioche que tu souhaites débiter.
- Recruter un ouvrier : Clique sur l'ouvrier de la pioche que tu souhaites recruter.
- Envoyer un ouvrier sur un chantier : clique sur l'ouvrier de ta main puis sur le chantier où tu souhaites l'envoyer.
- Finir un chantier : clique sur le chantier que tu souhaites finir.
- Finir ton tour : appui sur le bouton correspondant en bas à gauche

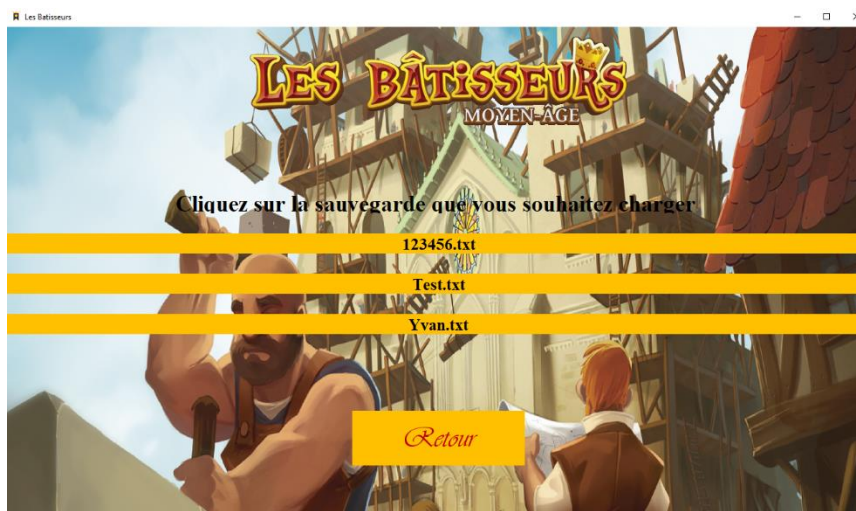
c) Sauvegarder une partie



En jeu, appuyer sur le bouton save. Indiquer ensuite le nom que vous souhaitez donner à votre sauvegarde. Appuyer sur ok et le jeu se fermera automatiquement.

d) Charger une sauvegarde

Aller dans l'onglet « charger une partie » :



Cliquer sur le nom de la sauvegarde que vous souhaitez charger puis la partie se lance automatiquement.