

MODULE FRONT-END

HTML – CSS – JAVASCRIPT

Objectifs du cours

Compréhension et maîtrise du web client

Réalisation d'une intégration complexe web

Formulaires

Pour définir un formulaire :

Balise	Description	Exemple
FORM	Balise qui englobe un formulaire	<code><form method="post" action="req.php">...</form></code>
FIELDSET	Définit un ensemble de champs	<code><fieldset>...</fieldset></code>
LABEL	Définit une étiquette attachée à un champs	<code><label for="nom">...</label></code>
INPUT	Définit un champs	<code><input type="text" id="nom" /></code>
TEXTAREA	Définit un champs multiligne	<code><textarea>...</textarea></code>
BUTTON	Définit un bouton	<code><button >...</button></code>
SELECT	Définit une liste déroulante	<code><select> <option>oui</option> <option>non</option> </select></code>

Les différents types d'input

Type	Description	Exemple
BUTTON	Crée un bouton	<code><input type="button" value="cliquez ici"/></code>
CHECKBOX	Crée une case à cocher	<code><label for="check1">oui</label> <input type="checkbox" value="oui" id="check1" /></code>
COLOR	Permet de sélectionner une couleur	<code><input type="color" /></code>
DATE	Permet de saisir une date (année mois jour)	<code><input type="date" /></code>
DATETIME-LOCAL	Permet de saisir une date et une heure	<code><input type="datetime-local" /></code>
EMAIL	Permet de saisir une adresse électronique	<code><input type="email" /></code>
FILE	Permet de sélectionner un fichier	<code><input type="file" /></code>

Les différents types d'input - suite

Type	Description	Exemple
HIDDEN	Element de formulaire caché à l'utilisateur	<code><input type="hidden" /></code>
IMAGE	Bouton graphique d'envoi de formulaire	<code><input type="image" src="image.png" /></code>
MONTH	Permet de saisir un mois et une année	<code><input type="month" /></code>
NUMBER	Permet de saisir un nombre	<code><input type="number" /></code>
PASSWORD	Champs texte dont la valeur est masquée	<code><input type="password" /></code>
RADIO	Crée un bouton radio	<code><input type="radio" /></code>
RANGE	Crée un bouton type curseur	<code><input type="range" /></code>
RESET	Bouton qui réinitialise le formulaire avec les valeurs par défaut	<code><input type="reset" /></code>

Les différents types d'input - fin

Type	Description	Exemple
SEARCH	Champs texte permettant de saisir des termes de recherche	<code><input type="search" /></code>
SUBMIT	Bouton qui envoie le formulaire	<code><input type="submit" /></code>
TEL	Permet de saisir un numéro de téléphone	<code><input type="tel" /></code>
TEXT	Champs texte	<code><input type="text" /></code>
TIME	Permet de saisir une heure	<code><input type="time" /></code>
URL	Permet de saisir une url	<code><input type="url" /></code>
WEEK	Permet de saisir une date représentée par un numéro de semaine et une année	<code><input type="week" /></code>

Exercice formulaire

Réaliser un formulaire de prise de rendez-vous dans un garage avec les champs :

- Sélectionnez l'objet du rendez-vous : Achat – Entretien – Réparation
- Civilité : Monsieur ou Madame
- Nom
- Prénom
- E-mail
- Date
- Heure
- Commentaire
- Remise à zéro
- Envoi du formulaire

Les balises de structure

Elles permettent de structurer une page HTML5

Type	Description	Exemple
HEADER	Définit l'entête de document	<code><header>...</header></code>
NAV	Définit la barre de navigation	<code><nav>...</nav></code>
SECTION	Définit une zone du corp de document	<code><section>...</section></code>
ASIDE	Définit une sous zone non importante	<code><aside>...</aside></code>
ARTICLE	Définit une sous zone importante du document	<code><article>...</article></code>
FOOTER	Définit le pied de document	<code><footer>...</footer></code>

Exercice de structuration de page

Montrer au tableau les différents éléments de structure d'une page HTML

Les éléments du head

Elles permettent de donner des information aux navigateurs et aux robots

Type	Description	Exemple
TITLE	Définit le titre de la page	<code><title>Ma super page</title></code>
STYLE	Définit des éléments de CSS	<code><style>...</style></code>
LINK	Lie la page à un fichier CSS externe	<code><link href="/media/examples/link-element-example.css" rel="stylesheet"></code>
META	Définit une métadonnée de la page (auteur, mot clé, refresh auto, etc...)	<code><META NAME="Author" CONTENT="Julien DEMETTRE"></code>
SCRIPT	Définit un script javascript ou lie un fichier js externe à la page	<code><script src="javascript.js"></script></code>
BASE	Définit l'URL de base pour l'ensemble des liens relatifs de la page	<code><base href="http://www.example.com/"></code>

Exercice de métadonnées

Comment obtenir ce résultat dans la recherche Google

<https://www.jdedev.fr> ▼

Accueil - JdeDev - Julien Demettre - Expert Windev Freelance ...

Bienvenue sur JdeDev, **Julien Demettre**, développeur Freelance à Nancy.

Comment lier un fichier javascript nommé site.js (dans le repertoire /js/) et un CSS nommé site.css (dans le repertoire /css/)

Responsive Design – types de terminaux

Quel type de terminal est utilisé ?



Responsive – desktop first/ mobile first ?



Responsive – Les points de ruptures conseillés

Desktop first ou mobile first il faut définir des points de rupture, voici ceux que je vous conseille actuellement :

Type	taille
Tout petit	480px
Petit	576px
Moyen	768px
Grand	992px
Très grand	1200px

Responsive – Media Queries

Il existe trois types de médias :

Type	description
All	Tous
Print	Impression
Screen	Écrans
Speech	Synthétiseur vocaux

Responsive – Media Queries

Les types de médias ont des caractéristiques :

Type	description
width	Largeur
height	hauteur
orientation	Portrait ou paysage

Responsive - viewport

Les mobiles dé-zoom automatiquement votre page, pourquoi ?

La zone de viewport d'un navigateur mobile est souvent d'environ 1000px pour une largeur d'écran réelle d'environ 320px.

L'affichage est donc divisé par 3 (zoom 33%), votre texte sera donc quasiment illisible

Du coup, on s'en sort comment ? Avec une balise meta (et pas du CSS sinon ce serait trop simple !)

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

On demande au navigateur d'utiliser un viewport de la largeur de l'écran et d'utiliser un zoom de 100%

Mise en ligne d'un site

Il y a plusieurs manières de mettre en ligne un site Internet :

- serveur cloud
- serveur dédié
- hébergement mutualisé

Transfert de fichier principalement en FTP, logiciel conseillé FileZilla : gratuit et fiable

Exemple d'hébergement mutualisé gratuit <https://www.000webhost.com>

Exercice mettez en ligne votre TP Tratoria, donnez lui en nom de domaine votre nom de famille-tratoria.

Envoyez moi votre lien par mail : julien@jdedev.fr

Debrief fil rouge / etc...

