**Comment jouer ?**

Dans « Hiller’s Mission » on contrôle l’agent George Hiller, cet agent est un espion Britannique lors de la seconde guerre mondiale.

**I)Commandes**

Les Commandes sont les suivants :



4

2

3

1

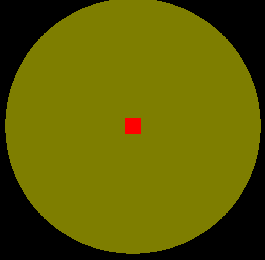
1 : Se déplacer

2 : Action (Placer les bombes sur l’objectif)

3 : Pause

4 : Tirer

**II) Le principe du jeu**

Sur la carte les ennemis sont en rouges et vous êtes en blanc, les ennemis ont une portée autour d’eux dans laquelle ils vous repèrent si vous y mettez les pieds. Vous êtes censés vous infiltrer mais rien ne vous empêche de ramasser des munitions (les carrés violets) pour éliminer certains ennemis, cependant les tirs passant dans la zone d’un ennemi va attirer son attention.

Un stock de munitions

Un ennemi et sa zone de vigilance

Votre but sera d’atteindre certains objectifs, par exemple lors de la première mission il suffit de se placer sur la zone de l’objectif et d’activer une bombe en enfonçant la touche d’action jusqu’à ce que la jauge verte soit remplies. Il faudra ensuite s’échapper vers la sortie qui se trouve là où la mission a commencée.

George Hiller (Vous)