**Comment jouer ?**

Dans « Hiller’s Mission » on contrôle l’agent George Hiller, cet agent est un espion Britannique lors de la seconde guerre mondiale. On doit lui faire mener à bien les missions qu’il se voit confier.

**I)Commandes**

Les Commandes sont les suivants :



4

2

3

1

1 : Se déplacer

2 : Action (Placer les bombes sur l’objectif)

3 : Pause

4 : Tirer

**II) Le principe du jeu**

Dans le jeu vous êtes le personnage vêtu de noir, les ennemis sont les personnages en vert et ont une « zone de vigilance », si vous entrez dans cette zone les ennemis se mettront à vous pourchasser, ils arrêteront de vous chercher si vous êtes hors de leur zone pendant 3 secondes. Votre arme n’a pas de munitions, vous devrez les trouver sur le terrain dans les caisses de munitions chaque caisse contient entre 4 et 8 munitions pour votre arme (Il suffit de marcher dessus pour les ramasser).

Un stock de munitions

Un ennemi et sa zone de vigilance

Votre but sera d’atteindre certains objectifs, par exemple lors de la première mission il suffit de se placer sur la zone de l’objectif et d’activer une bombe en enfonçant la touche d’action jusqu’à ce que la jauge verte soit remplies. Il faudra ensuite s’échapper vers la sortie qui se trouve là où la mission a commencée.

George Hiller (Vous)



La sortie de secours de l’agent Hiller

Objectif de la première mission (le container des hélices d’avions de la Luftwaffe)