

TD CHAINES DE CARACTERES

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un verbe puis affiche s'il est du 1er, 2e ou 3e groupe.

NB : Un verbe est du premier groupe s'il se termine "er", du deuxième groupe s'il se termine "ir" et tout le reste est du troisième groupe.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un verbe du 2e groupe. Le programme conjugue le verbe au futur simple.

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un verbe du 1er groupe, le programme conjugue le verbe à l'imparfait

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte puis affiche le nombre de mots du texte.

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte et un mot. Le programme détermine et affiche le nombre de présence du mot dans le texte.

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte puis détermine et affiche le nombre de voyelles dans le texte.

Exercice 7 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte puis détermine et affiche le nombre de présence de chaque voyelle dans le texte.

Exercice 8 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un mot puis détermine si le mot est un palindrome ou pas.

Exercice 9 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte. Le programme supprime le caractère se trouvant à la position K du texte. K est saisi par l'utilisateur.

Exercice 10 :

Ecrire un programme qui permet de saisir un texte et un caractère X. Le programme supprime toutes les occurrences du caractère X dans le texte.