

Social Wins

- 2-8 Spieler
 - Winning Strategy & Feld berechnen
 - 1 Spiel gegen Computer (3 Level)
 - GUI: fxmml
- } Anforderungen
- Zusatz: Icon für Spielstein

Spielfeld bestimmen: · Vielfaches der Spieleranzahl

Siegesreihe bestimmen: · min 3 ; max 6-7

STORYBOARD

Setup View

Social Wins □ _ x

Spiele: ▾

Spielername:

Computerevel: 01 02 03

Siegesreihe : ▾

Social Wins □ _ x

Spiele: ▾

Spielername:

Spielername?:

...

Siegesreihe : ▾

Zusatz

Game View

Social Wins □ _ x

neues Game ?

...

○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○

- Spiel ... ist an der Reihe.
- Mitspieler: ...
- Siegesreihe: ...

} oder Computerevel

Winning View

Social Wins □ _ x

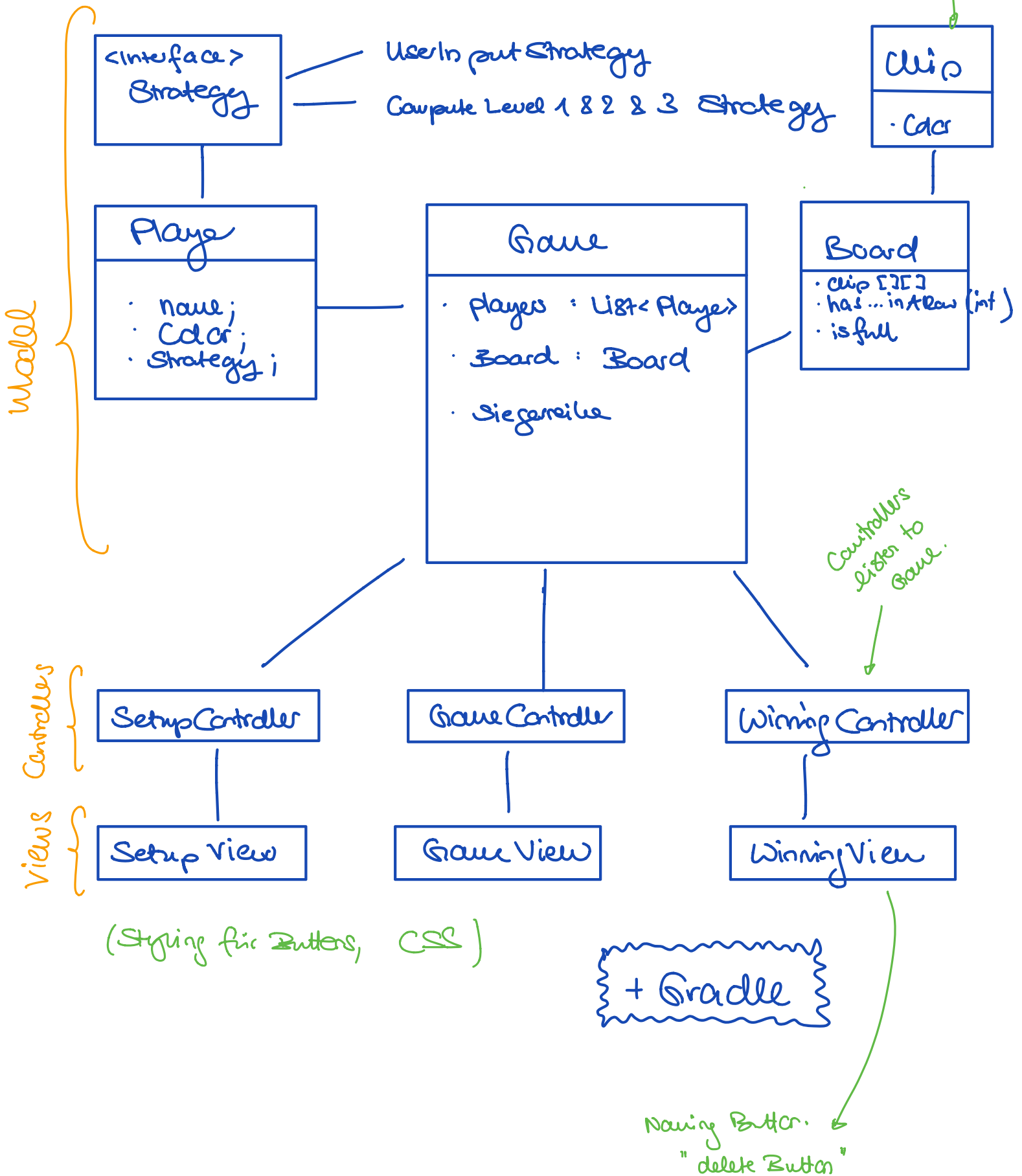
Spieler ... hat gewonnen.

...

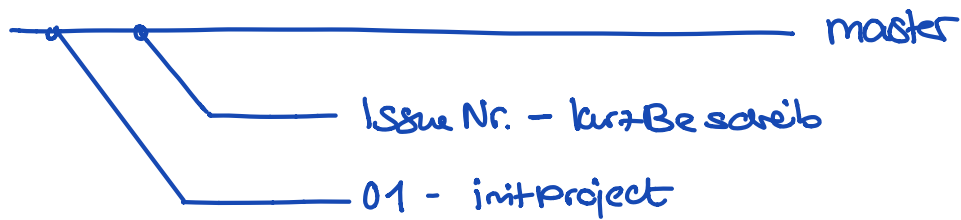
○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○

KLASSEN AUFT EILUNG



Branching-Modell :



Projektstruktur

src/main/java → Modell & Kontrolle

... / resources → framel

Bis Sonntag 25.04.2021:

- Grundaufbau Modell : Nadine
- Start Umsetzung Views : Yves (+ Robin: SetupView)
- Gradle : Robin