

OC Pizza

Système de gestion de pizzerias

Dossier d'exploitation

Version 1.0

Auteur

Yves Charpentier
Développeur iOS

TABLE DES MATIÈRES

1.Versions	5
2.Introduction	6
2.1.Objet du document	6
2.2.Références	6
3.Pré-requis	7
3.1.Système	7
3.1.1.Solution d'hébergement	7
3.1.2.Serveur Web	7
3.2.Bases de données	7
3.2.1.Logiciel de gestion de base de données	7
3.2.2.Serveur de base de données	7
3.3.Web-services	7
4.Procédure de déploiement	8
4.1.Déploiement de l'application web	8

4.1.1.Livraison de l'application web	8
4.1.2.Variables d'environnement	8
4.1.3.Configuration	8
4.1.4.Déploiement	8
4.1.5.Vérifications	8
4.2.Déploiement de la base de données	9
4.2.1.Déploiement	9
4.2.2.Vérifications	9
5.Procédure de démarrage / arrêt	10
5.1.Application web et base de données	10
6.Procédure de mise à jour	11
6.1.Base de données	11
6.2.Application web	11
7.Supervision/Monitoring	12
7.1.Supervision de l'application web	12
8.Procédure de sauvegarde et restauration	13

8.1.Sauvegarde	13
8.2.Restauration	13
9.Glossaire	14

1. VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Charpentier Yves	23/02/2022	Création du document	1.0

2.INTRODUCTION

2.1.Objet du document

Le présent document constitue le dossier d'exploitation du système de gestion de pizzerias pour OC Pizza.

Objectif du document : Fournir les instructions, étape par étape, pour la mise en place du nouveau système.

2.2.Références

Pour de plus amples informations, se référer :

1. **DCF** - 1.0 : Dossier de conception fonctionnelle
2. **DCT** - 1.0 : Dossier de conception technique
3. **PV** - 1.0 : Procès verbal de livraison

3. PRÉ-REQUIS

3.1. Système

3.1.1. Solution d'hébergement

Notre choix s'est porté sur AWS, qui répondra parfaitement à nos besoins en nous mettant à disposition plusieurs services en ligne.

3.1.2. Serveur Web

Nous avons acquis le nom de domaine suivant : oc-pizza.fr

3.2. Bases de données

3.2.1. Logiciel de gestion de base de données

PostgreSQL sera le système de gestion pour notre base de données.

Pour plus d'informations concernant la base de données, vous avez la possibilité de vous référer au **PV - 1.0** : Procès verbal de livraison.

3.2.2. Serveur de base de données

Pour gérer efficacement notre base de données, et pour une histoire de compatibilité, nous avons sélectionné Amazon Aurora.

3.3. Web-services

Deux web services sont indispensables :

- Distance Matrix API (Google Maps)
- Stripe (paiement)

4. PROCÉDURE DE DÉPLOIEMENT

4.1. Déploiement de l'application web

4.1.1. Livraison de l'application web

L'ensemble des fichiers : application web, scripts de création de la base de données seront délivrés dans un fichier compressé **.zip**

Extraire l'archive **systemeocpizza.zip** dans le répertoire :

/application/systemeocpizza

4.1.2. Variables d'environnement

Voici les variables d'environnement reconnues par les batchs de l'application **systemeocpizza** :

Nom	Obligatoire	Description
SYSTEMEOCPIZZA_HOME	non	Répertoire racine de l'installation de l'application

4.1.3. Configuration

Pour configurer l'application **SYSTEMEOCPIZZA**, veuillez utiliser le fichier **config.js** que vous trouverez avec la commande suivante : **/config/config.js**

4.1.4. Déploiement

Dans un premier temps, il suffit de copier le fichier compressé sur le serveur avec la commande suivante :

- **scp systemeocpizza.zip nomUtilisateur@AdresseServeur:~/RenommerLeFichier**

Ensuite, vous devez vous connecter via le protocole **SSH** au serveur de l'application et extraire le fichier compressé à l'emplacement souhaité :

- **ssh nomUtilisateur@AdresseServeur:~/FichierRenommé**

4.1.5. Vérifications

Afin de vérifier que le site fonctionne correctement, il suffit de se rendre sur <https://www.oc-pizza.fr>

Pour les employés, il faudra se rendre sur <https://www.oc-pizza.fr/admin>

4.2.Déploiement de la base de données

4.2.1.Déploiement

Pour créer la base de données, veuillez exécuter les scripts fournis dans l'archive **systemeocpizza.zip** que vous retrouverez dans le dossier /bdd_creation

4.2.2.Vérifications

Exécuter les scripts fournis dans l'archive **systemeocpizza.zip** que vous retrouverez dans le dossier /bdd_creation_check qui permettra la création d'un jeu de données fictive dans la BDD.

Pour ce faire, veuillez taper dans la commande :

```
SELECT first_name, last_name FROM oc_pizza.system_user;
```

Si cette étape est réussie, vous verrez alors apparaître une liste de noms et prénoms.

5. PROCÉDURE DE DÉMARRAGE / ARRÊT

5.1. Application web et base de données

Pour déclencher un arrêt ou redémarrage du serveur, il suffit d'utiliser la console d'administration AWS.

6. PROCÉDURE DE MISE À JOUR

6.1. Base de données

Pour mettre à jour la base de données, vous devez arrêter les serveurs, puis sauvegarder les données. À la suite de cela, vous pourrez mettre à jour PostgreSQL.

6.2. Application web

Afin de gérer au mieux la mise à jour de l'application web, je vous conseille de mettre en place une page indiquant que le site est en maintenance.

7.SUPERVISION/MONITORING

7.1.Supervision de l'application web

Avec la console d'administration, vous pourrez suivre l'état du serveur. Et afin de vérifier que le site est bien accessible, veuillez vous rendre sur l'adresse <https://www.oc-pizza.fr>

8.PROCÉDURE DE SAUVEGARDE ET RESTAURATION

8.1.Sauvegarde

Je vous recommande de faire régulièrement une sauvegarde de la BDD. En parallèle, vous devez posséder une copie de cette sauvegarde sur le terminal OC Pizza pour éviter une perte de données.

8.2.Restauration

La restauration se réalise de la manière suivante :

- Télécharger la sauvegarde sur le serveur AWS
- Restaurer les données en BDD

9. GLOSSAIRE

Terme	Définition
AWS	Acronyme d'Amazon Web Services, que l'on définit comme la plateforme cloud la plus complète et adoptée au monde.
BDD	Base De Données : ensemble structuré et organisé de données qui représente un système d'informations sélectionnées de telle sorte qu'elles puissent être consultées par des utilisateurs ou par des programmes.
SSH	Le SSH, pour Secure <u>Shell</u> , désigne à la fois un protocole de communication et un programme informatique. Il permet la connexion d'une machine distante (serveur) via une liaison sécurisée dans le but de transférer des fichiers ou des commandes en toute sécurité.