

1 – Definition of Ready e Definition of Done

Os itens usados para o Definition of Ready foram os seguintes:





- História descrita corretamente
- Critérios de aceitação definidos
- Épicos linkados
- Story points corretamente estimados

Para o Definition of Done, os itens usados foram os seguintes:







- Revisão de código por pares
- Testes unitários e integrados executados com sucesso
- Tempo de Resposta do Aplicativo menor que 2 segundos
- Critérios de aceitação atendidos corretamente
- Documentos atualizados
- Permissão do PO

1.1 - Itens no JIRA

Definition of Ready

- ☐  **OPEN** História descrita corretamente
- ☐  **OPEN** Critérios de aceitação definidos
- ☐  **OPEN** Épicos linkados
- ☐  **OPEN** Story points corretamente estimados

Definition of Done

- ☐  **OPEN** Revisão de código por pares
- ☐  **OPEN** Testes unitários e integrados executados com sucesso
- ☐  **OPEN** Tempo de Resposta do Aplicativo menor que 2 segundos
- ☐  **OPEN** Critérios de aceitação atendidos corretamente
- ☐  **OPEN** Documentos atualizados
- ☐  **OPEN** Permissão do PO

2 – Histórias detalhadas

2.1 - Criar conta do usuário

RESUMO:

COMO Colecionador **QUERO** criar uma conta com ID e senha como usuário **PARA** poder acessar o Magic Collector com meu ID e senha

DESCRIÇÃO:

- Ao acessar o aplicativo pela primeira vez deve ser apresentada duas opções de login: Entrar com ID e senha ou Realizar cadastro de usuário.
- Na tela de cadastro, deve ser solicitado um ID para servir de identificador único para aquela conta, com no mínimo 8 dígitos, podendo conter letras e números.
- Após o ID deve ser pedido também um e-mail que também não pode ter sido utilizado em outra conta.
- Após o ID o usuário deve informar uma senha de no mínimo 6 dígitos, podendo conter letras, números e caracteres especiais.
- Após o término do cadastro o usuário deve ser direcionado para a página inicial do aplicativo
- Caso o usuário já tenha cadastro no Magic Collector, poderá entrar no aplicativo informando ID e senha.
- Caso a combinação de ID e senha estejam inválidos, deve ser exibido um popup contendo a mensagem de "ID ou senha inválidos"
- Deve existir um botão de "Esqueci a senha" para o usuário poder recuperar a sua senha através de seu e-mail
- No canto superior direito deve ter uma imagem de perfil que quando pressionada mostra as opções de sair da conta ou editar sua conta
- Deve ser possível dentro do aplicativo a edição dos campos ID, e-mail e senha

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou no meu smartphone QUANDO clico em Magic Collector pela primeira vez ENTÃO o aplicativo Magic Collector será acionado mostrando os campos de ID e senha e oferecendo a opção "criar nova conta"
- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector QUANDO escolho "criar nova conta" ENTÃO o aplicativo direciona o usuário para a página de cadastro

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

- DADO QUE estou na página de cadastro QUANDO preencho o ID, e-mail e senha não cadastrados e clico em “criar conta” ENTÃO o sistema registra o novo usuário e redireciona para página inicial do aplicativo.
- DADO QUE estou na página de cadastro QUANDO preencho um e-mail já cadastrado ENTÃO o sistema deve exibir mensagem informando que e-mail já está cadastrado e deve oferecer opção de “recuperar senha”.
- DADO QUE estou na página de cadastro e informei um e-mail já cadastrado QUANDO escolho a opção recuperar senha ENTÃO o sistema enviará um e-mail com uma nova senha padrão criada.
- DADO QUE estou na página de login QUANDO informo meu ID e senha corretos e clico em “entrar” ENTÃO o sistema deve me direcionar para a página inicial do Magic Collector.
- DADO QUE estou na página de login QUANDO informo um ID ou senha inexistentes, incorretos ou inválidos ENTÃO o sistema deve exibir mensagem “ID ou senha inválidos” e não deve prosseguir.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector QUANDO clico no ícone do perfil ENTÃO o sistema deve exibir as opções de editar minha conta ou sair da conta.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector e cliquei no ícone do perfil QUANDO escolho a opção “editar minha conta” ENTÃO o sistema aciona a tela de edição da conta do usuário exibindo opções de edição de ID, e-mail e senha.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector e cliquei no ícone do perfil QUANDO escolho na opção de “sair do aplicativo” ENTÃO o sistema deve fechar a sessão atual e sair da área logada, acionando a página de login.
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO altero os dados de ID, e-mail, senha e clico em “salvar” ENTÃO o sistema registra os dados alterados.
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO altero os dados informando um e-mail já cadastrado e clico em “salvar” ENTÃO o sistema exibe mensagem “E-mail já cadastrado” e volta para página de cadastro
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO deixo o ID, e-mail e/ou senha em branco e clico em “salvar” ENTÃO o sistema exibe mensagem que “Os campos de ID, e-mail e senha são obrigatórios”.

Yves Felipe Batista de Oliveira

Contente Garcia

MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

Projetos / MVP - PUC RIO / MPR-1 / MPR-4

Criar conta do usuário

AnexarAdicionar item filhoVincular itemAdd Checklist

Descrição

COMO Colecionador QUERO criar uma conta com ID e senha como usuário PARA poder acessar o Magic Collector com meu ID e senha

DESCRIÇÃO:

- Ao acessar o aplicativo pela primeira vez deve ser apresentada duas opções de login: Entrar com ID e senha ou Realizar cadastro de usuário.
- Na tela de cadastro, deve ser solicitado um ID para servir de identificador único para aquela conta, com no mínimo 8 dígitos, podendo conter letras e números.
- Após o ID deve ser pedido também um e-mail que também não pode ter sido utilizado em outra conta.
- Após o ID o usuário deve informar uma senha de no mínimo 6 dígitos, podendo conter letras, números e caracteres especiais.
- Após o termino do cadastro o usuário deve ser direcionado para a página inicial do aplicativo
- Caso o usuário já tenha cadastro no Magic Collector, poderá entrar no aplicativo informando ID e senha.
- Caso a combinação de ID e senha estejam inválidos, deve ser exibido um popup contendo a mensagem de "ID ou senha inválidos"
- Deve existir um botão de "Esqueci a senha" para o usuário poder recuperar a sua senha através de seu e-mail
- No canto superior direito deve ter uma imagem de perfil que quando pressionada mostra as opções de sair da conta ou editar sua conta
- Deve ser possível dentro do aplicativo a edição dos campos ID, e-mail e senha

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou no meu smartphone QUANDO clico em Magic Collector pela primeira vez ENTÃO o aplicativo Magic Collector será acionado mostrando os campos de ID e senha e oferecendo a opção "criar nova conta"
- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector QUANDO escolho "criar nova conta" ENTÃO o aplicativo direciona o usuário para a página de cadastro
- DADO QUE estou na página de cadastro QUANDO preencho o ID, e-mail e senha não cadastrados e clico em "criar conta" ENTÃO o sistema registra o novo usuário e redireciona para página inicial do aplicativo.
- DADO QUE estou na página de cadastro QUANDO preencho um e-mail já cadastrado ENTÃO o sistema deve exibir mensagem informando que e-mail já está cadastrado e deve oferecer opção de "recuperar senha".
- DADO QUE estou na página de cadastro e informei um e-mail já cadastrado QUANDO escolho a opção recuperar senha ENTÃO o sistema enviará um e-mail com uma nova senha padrão criada.
- DADO QUE estou na página de login QUANDO informo meu ID e senha corretos e clico em "entrar" ENTÃO o sistema deve me direcionar para a página inicial do Magic Collector.
- DADO QUE estou na página de login QUANDO informo um ID ou senha inexistentes, incorretos ou inválidos ENTÃO o sistema deve exibir mensagem "ID ou senha inválidos" e não deve prosseguir.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector QUANDO clico no ícone do perfil ENTÃO o sistema deve exibir as opções de editar minha conta ou sair da conta.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector e cliquei no ícone do perfil QUANDO escolho a opção "editar minha conta" ENTÃO o sistema aciona a tela de edição da conta do usuário exibindo opções de edição de ID, e-mail e senha.
- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector e cliquei no ícone do perfil QUANDO escolho na opção de "sair do aplicativo" ENTÃO o sistema deve fechar a sessão atual e sair da área logada, acionando a página de login.
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO altero os dados de ID, e-mail, senha e clico em "salvar" ENTÃO o sistema registra os dados alterados.
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO altero os dados informando um e-mail já cadastrado e clico em "salvar" ENTÃO o sistema exibe mensagem "E-mail já cadastrado" e volta para página de cadastro
- DADO QUE estou na página de edição da minha conta QUANDO deixo o ID, e-mail e/ou senha em branco e clico em "salvar" ENTÃO o sistema exibe mensagem que "Os campos de ID, e-mail e senha são obrigatórios".

Itens filhos		Ordenar por 0% concluído	
MPR-5	Criar banco de dado	TAREFAS PENDENTES	
MPR-6	Criar API de cadastro de conta	TAREFAS PENDENTES	
MPR-7	Criar API de alteração de informações	TAREFAS PENDENTES	
MPR-8	Criar criptografia para senha	TAREFAS PENDENTES	
MPR-9	Criar controle de acesso de conta	TAREFAS PENDENTES	
MPR-10	Desenvolver front-end	TAREFAS PENDENTES	

2.2 - Integração da conta com o Google

RESUMO:

COMO Colecionador **QUERO** poder usar minha conta do Google **PARA** acessar o Magic Collector sem necessidade de criar uma conta nova.

DESCRIÇÃO:

- Ao acessar o aplicativo pela primeira vez, deve ser exibida além das opções já especificadas a opção de "Registre-se com o Google" e "Realizar login com o Google".
- Ao selecionar a opção "Registre-se com o Google" o usuário deve inserir o seu ID e a após confirmação deve ser redirecionado para a tela de autenticação do Google
- Após a autenticação do Google, o sistema deve registrar o e-mail do usuário e redirecioná-lo para a página inicial do aplicativo
- Se o cliente escolher a opção de "Realizar login com o Google" e já houver o e-mail cadastrado, sistema deve direcioná-lo para a página inicial do aplicativo.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector QUANDO escolho "criar nova conta" ENTÃO o sistema deve apresentar as opções "criar novo ID e senha" ou "Registre-se com o Google"
- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector e escolho "criar nova conta" QUANDO escolho a opção "Registre-se com o Google" ENTÃO o sistema deve pedir para usuário inserir o seu ID e a após confirmação deve ser redirecionado para a tela de autenticação do Google e logo após, registrar o e-mail do Google no banco de dados.
- DADO QUE estou na página de "Registre-se com o Google" QUANDO terminar a autenticação do Google ENTÃO o sistema deve registrar o e-mail do usuário e redirecioná-lo para a página inicial do aplicativo
- DADO QUE estou na na página de login do Magic QUANDO escolho a opção "Realizar login com o Google" ENTÃO o sistema redireciona o usuário para autenticação na tela do Google.
- DADO QUE estou na página de autenticação do Google QUANDO realizo login com sucesso no Google ENTÃO o Magic Collector redireciona o usuário para a página inicial do aplicativo.

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia

MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

Projetos / MVP - PUC RIO / MPR-1 / MPR-11

Integração da conta com o Google

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist

Descrição

COMO Colecionador QUERO poder usar minha conta do Google PARA acessar o Magic Collector sem necessidade de criar uma conta nova.

DESCRIÇÃO:

- Ao acessar o aplicativo pela primeira vez, deve ser exibida além das opções já especificadas a opção de "Registre-se com o Google" e "Realizar login com o Google".
- Ao selecionar a opção "Registre-se com o Google" o usuário deve inserir o seu ID e a após confirmação deve ser redirecionado para a tela de autenticação do Google
- Após a autenticação do Google, o sistema deve registrar o e-mail do usuário e redirecioná-lo para a página inicial do aplicativo
- Se o cliente escolher a opção de "Realizar login com o Google" e já houver o e-mail cadastrado, sistema deve direcioná-lo para a página inicial do aplicativo.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector QUANDO escolho "criar nova conta" ENTÃO o sistema deve apresentar as opções "criar novo ID e senha" ou "Registre-se com o Google"
- DADO QUE estou na página de login do Magic Collector e escolho "criar nova conta" QUANDO escolho a opção "Registre-se com o Google" ENTÃO o sistema deve pedir para usuário inserir o seu ID e a após confirmação deve ser redirecionado para a tela de autenticação do Google e logo após, registrar o e-mail do Google no banco de dados.
- DADO QUE estou na página de "Registre-se com o Google" QUANDO terminar a autenticação do Google ENTÃO o sistema deve registrar o e-mail do usuário e redirecioná-lo para a página inicial do aplicativo
- DADO QUE estou na página de login do Magic QUANDO escolho a opção "Realizar login com o Google" ENTÃO o sistema redireciona o usuário para autenticação na tela do Google.
- DADO QUE estou na página de autenticação do Google QUANDO realizo login com sucesso no Google ENTÃO o Magic Collector redireciona o usuário para a página inicial do aplicativo.

Itens filhos

Ordenar por 0% concluído

MPR-12	Desenvolver front-end	TAREFAS PENDENTES
MPR-13	Criar API de integração com o Google	TAREFAS PENDENTES

2.3 - Consultar coleções lançadas

RESUMO:

COMO Colecionador QUERO consultar as coleções PARA ver as coleções lançadas

DESCRIÇÃO:

- A consulta de coleções deve ser ordenada por data de lançamento
- A lista deve exibir o nome da coleção, data de lançamento e os formatos em que está disponível
- Ao clicar em uma coleção, devem ser exibidas todas as cartas da mesma em ordem numérica.

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector QUANDO aciono o botão “Coleções” ENTÃO a página de coleções é acionada automaticamente.
- DADO QUE acionei a o botão “Coleções” QUANDO for carregada ENTÃO o sistema deve listar todas as coleções em ordem decrescente por data de lançamento.
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO clico em uma coleção ENTÃO o sistema deve mostrar todas as cartas da coleção em ordem numérica

Projetos / MVP - PUC RIO / MPR-1 / MPR-14

Consultar coleções lançadas

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist ...

Descrição

COMO Colecionador QUERO consultar as coleções PARA ver as coleções lançadas

DESCRIÇÃO:

- A consulta de coleções deve ser ordenada por data de lançamento
- A lista deve exibir o nome da coleção, data de lançamento e os formatos em que está disponível
- Ao clicar em uma coleção, devem ser exibidas todas as cartas da mesma em ordem numérica.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página inicial do Magic Collector QUANDO aciono o botão “Coleções” ENTÃO a página de coleções é acionada automaticamente.
- DADO QUE acionei a o botão “Coleções” QUANDO for carregada ENTÃO o sistema deve listar todas as coleções em ordem decrescente por data de lançamento.
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO clico em uma coleção ENTÃO o sistema deve mostrar todas as cartas da coleção em ordem numérica.

Itens filhos

Ordenar por ... +

0% concluído

MPR-15	Desenvolver front-end	TAREFAS PENDENTES
MPR-16	Criar API de pesquisa de coleções	TAREFAS PENDENTES
MPR-17	Integrar back-end com o front-end	TAREFAS PENDENTES

2.4 - Criação da página inicial do aplicativo

RESUMO:

COMO Colecionador **QUERO** poder acessar a página inicial do app Magic Collector **PARA** visualizar todas as funções do aplicativo.

DESCRIÇÃO:

- Após realizar login no Magic Collector, o usuário deve ser direcionado para a página principal do aplicativo onde terá acesso a uma tela que mostra todas as funções do aplicativo.

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

- Deve existir um botão para sair da conta, onde ao apertar o usuário retornará a tela inicial anterior ao login realizado.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE acessei o aplicativo Magic Collector QUANDO realizado login com minhas credenciais de acesso ENTÃO o sistema deve exibir a tela principal do aplicativo.
- DADO QUE estou na página principal do aplicativo QUANDO acesso a opção sair da conta ENTÃO o sistema deve direcionar o usuário para a tela de login do aplicativo.

Projetos /  MVP - PUC RIO /  MPR-1 /  MPR-22

Criação da página inicial do aplicativo

 Anexar  Adicionar item filho  Vincular item   Add Checklist 

Descrição

COMO Colecionador QUERO poder acessar a página inicial do app Magic Collector PARA visualizar todas as funções do aplicativo.




DESCRIÇÃO:










- Após realizar login no Magic Collector, o usuário deve ser direcionado para a página principal do aplicativo onde terá acesso a uma tela que mostra todas as funções do aplicativo.
- Deve existir um botão para sair da conta, onde ao apertar o usuário retornará a tela inicial anterior ao login realizado.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa ENTÃO o sistema deve mostrar todas as coleções que contem essa palavra
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa ENTÃO o sistema deve mostrar todas as coleções que contem essa palavra
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa que não pertence a nenhuma coleção ENTÃO o sistema deve mostrar uma tela em branco com o texto "Nenhuma coleção encontrada".

Itens filhos

Ordenar por   
0% concluído

 MPR-23	Desenvolver front-end		 TAREFAS PENDENTES ▾
 MPR-24	Criar API de perfil		 TAREFAS PENDENTES ▾
 MPR-25	Integrar back-end com o front-end		 TAREFAS PENDENTES ▾

2.5 – Filtragem para a lista de coleções

RESUMO:

COMO Colecionador **QUERO** poder filtrar a lista de coleção **PARA** visualizar somente as coleções que me importam no momento da pesquisa

DESCRIÇÃO:

- No topo da tela de Coleções deve haver um campo para digitar o nome das coleções.
- A filtragem deve ocorrer em tempo real sem ser necessário o apertar de um botão

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa ENTÃO o sistema deve mostrar todas as coleções que contem essa palavra
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa ENTÃO o sistema deve mostrar todas as coleções que contem essa palavra
- DADO QUE estou na página de coleções QUANDO digito uma palavra no campo de pesquisa que não pertence a nenhuma coleção ENTÃO o sistema deve mostrar uma tela em branco com o texto “Nenhuma coleção encontrada”.

Projetos / MVP - PUC RIO / MPR-1 / MPR-18

Filtragem para a lista de coleções

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist

Descrição
COMO Colecionador QUERO poder filtrar a lista de coleção PARA visualizar somente as coleções que me importam no momento da pesquisa

DESCRIÇÃO:

- No topo da tela de Coleções deve haver um campo para digitar o nome das coleções.
- A filtragem deve ocorrer em tempo real sem ser necessário o apertar de um botão.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO:

- DADO QUE acessei o aplicativo Magic Collector QUANDO realizado login com minhas credenciais de acesso ENTÃO o sistema deve exibir a tela principal do aplicativo.
- DADO QUE estou na página principal do aplicativo QUANDO acesso a opção sair da conta ENTÃO o sistema deve direcionar o usuário para a tela de login do aplicativo.

Itens filhos Ordenar por ... +

0% concluído

MPR-19	Desenvolver front-end	TAREFAS PENDENTES
MPR-20	Criar API de pesquisa com filtro	TAREFAS PENDENTES
MPR-21	Integrar back-end com o front-end	TAREFAS PENDENTES

3 – Telas no Jira

3.1 – Backlog

O MVP foi planejado para ser desenvolvido durante as Sprints 1 e 2. Logo abaixo, temos a imagem o backlog no Jira dessas Sprints:

☐ quadro Sprint 1 21 abr – 28 abr (5 issues) 0 Completar sprint

<input type="checkbox"/> MPR-4 Criar conta do usuário	MVP	EM ANDAMEN...			
MPR-22 Criação da página inicial do aplicativo	MVP	EM ANDAMEN...			
MPR-11 Integração da conta com o Google	MVP	TAREFAS PEND...			
MPR-14 Consultar coleções lançadas	MVP	TAREFAS PEND...			
MPR-18 Filtragem para a lista de coleções	MVP	TAREFAS PEND...			

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

quadro Sprint 2

Adicionar datas

(5 issues)

0

0

0

Iniciar sprint

...

MPR-26 Consultar preço das cartas

MVP

TAREFAS PEND...

-

MPR-27 Marcar cartas como obtidas

MVP

TAREFAS PEND...

-

MPR-28 Consulta de decks

MVP

TAREFAS PEND...

-

MPR-29 Criar notificação no celular

MVP

TAREFAS PEND...

-

MPR-30 Criar alertas

MVP

TAREFAS PEND...

-

Também foi projetado mais 2 Sprints para os épicos de Incremento 1 e Incremento 2, mostrados nas imagens abaixo:

quadro Sprint 3

Adicionar datas

(6 issues)

0

0

0

Iniciar sprint

<div><div></div><div>MPR-51 Criação de decks</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>
<div><div></div><div>MPR-52 Criação de alerta por Tipo de criatura</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>
<div><div></div><div>MPR-53 Criação de alerta por Palavra-chave</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>
<div><div></div><div>MPR-54 Incluir espaços de banner no app</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>
<div><div></div><div>MPR-55 Incluir espaços para promover lojas</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>
<div><div></div><div>MPR-56 Incluir espaços para promover eventos</div></div>	INCREMENTO 1	TAREFAS PEND...	-	<div><div></div></div>

quadro Sprint 4

Adicionar datas

(5 issues)

0

0

0

Iniciar sprint

...

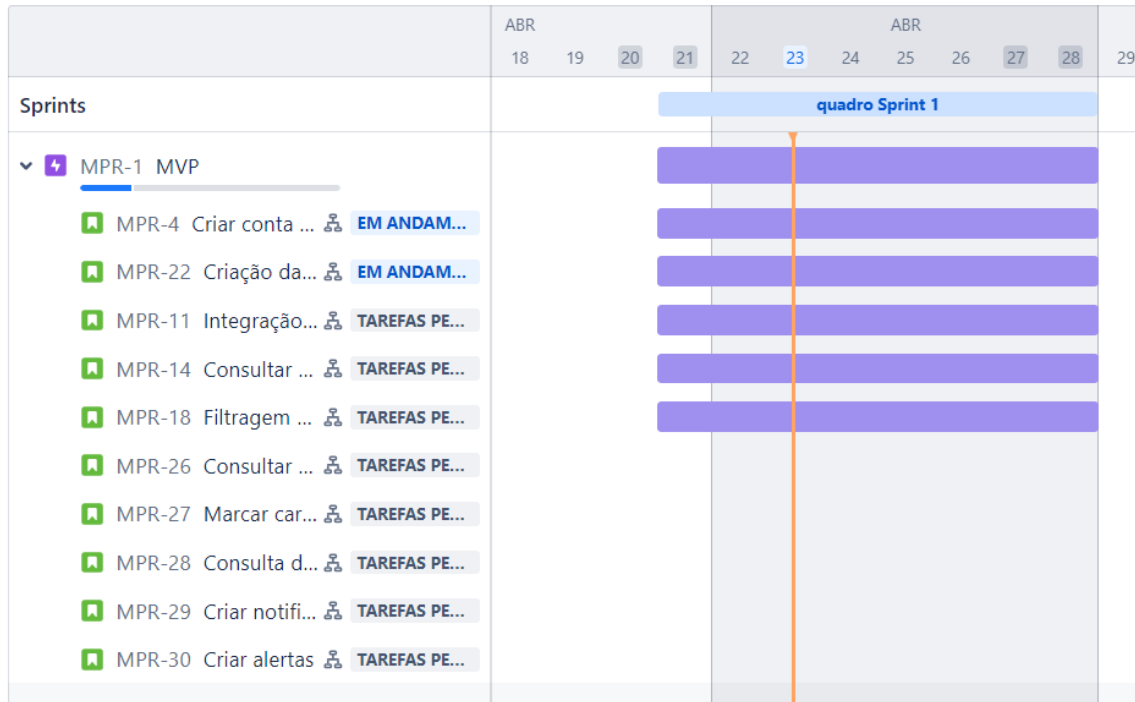
<div><div></div><div>MPR-57 Consulta de campeonato por cidade</div></div>	INCREMENTO 2	TAREFAS PEND...	-	<div></div>
<div><div></div><div>MPR-58 Inscrição nos campeonatos</div></div>	INCREMENTO 2	TAREFAS PEND...	-	<div></div>
<div><div></div><div>MPR-59 Pesquisa de preço por coleção</div></div>	INCREMENTO 2	TAREFAS PEND...	-	<div></div>
<div><div></div><div>MPR-60 Adicionar Extras(Ex Foil) na coleção</div></div>	INCREMENTO 2	TAREFAS PEND...	-	<div></div>
<div><div></div><div>MPR-61 Porcentagem de conclusão e extras das coleções</div></div>	INCREMENTO 2	TAREFAS PEND...	-	<div></div>

3.2 – Épicos

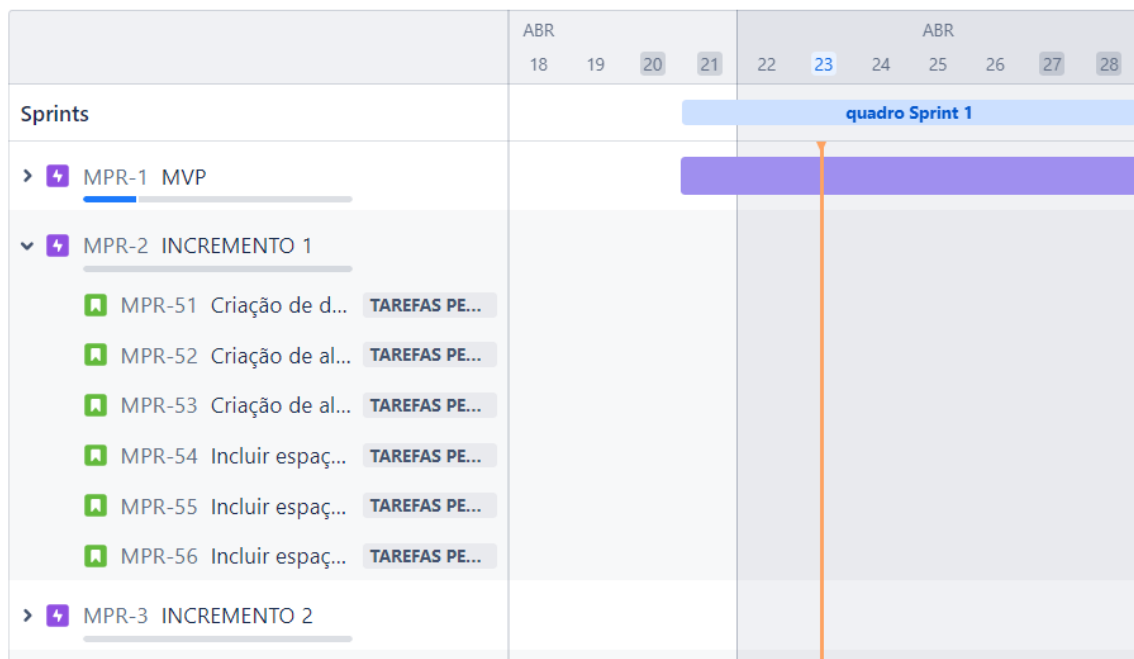
O projeto foi dividido em três épicos, sendo eles: MVP, Incremento 1 e Incremento 2. Somente o MVP teve suas histórias detalhadas.

Épico 1 – MVP

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS



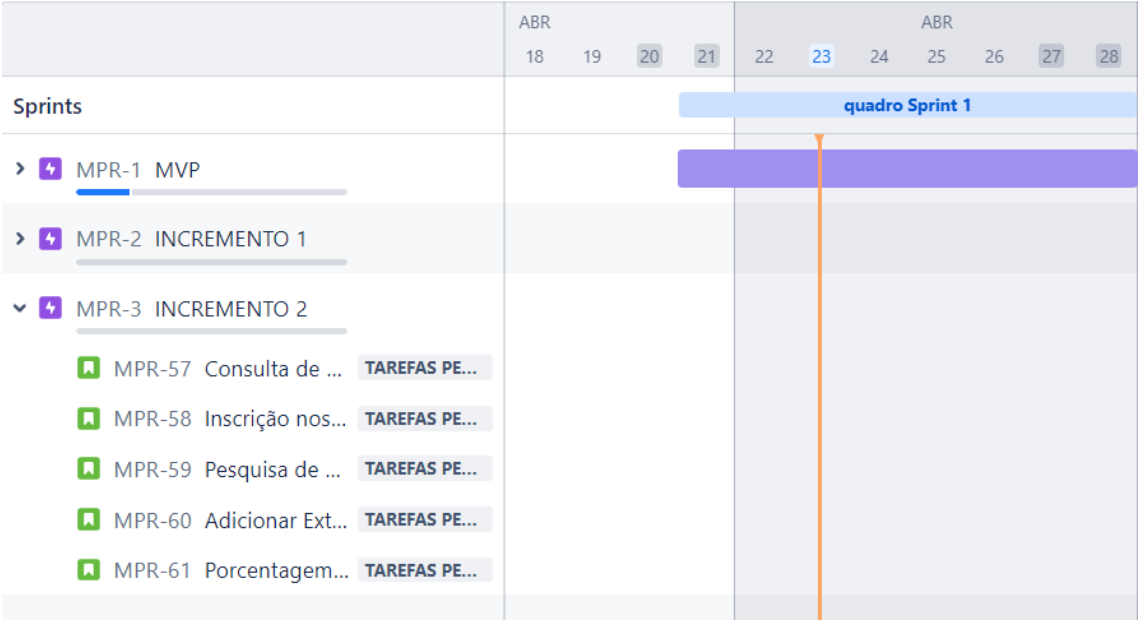
Épico 2 – Incremento 1



Épico 3 – Incremento 2

Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia

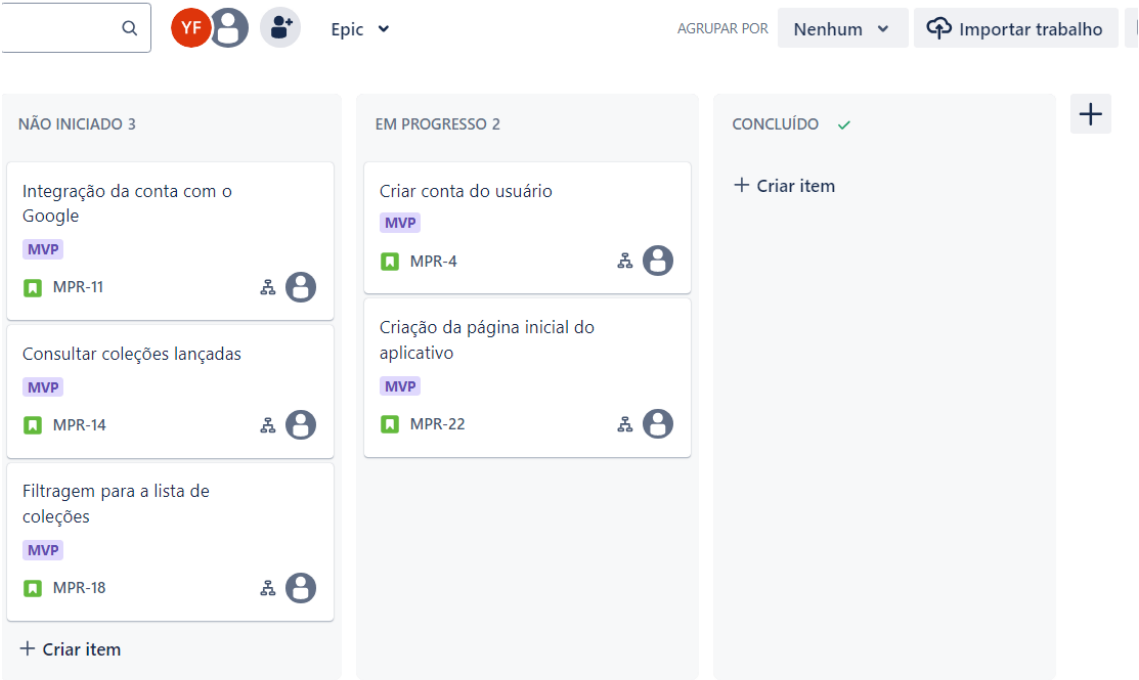
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS



Início da Sprint

quadro Sprint 1

🕒 3 days restante



Yves Felipe Batista de Oliveira Contente Garcia
MVP IV - GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS E PRODUTOS

4 – Tabela de Features x USs

Épico	Sprint	Nome da Feature	Story	Story Points
MVP	1	Cadastro de conta	Criar conta do usuário	8
			Integração da conta com o Google	3
			Criação da página inicial do aplicativo	5
	2	Consulta de coleções	Consultar coleções lançadas	8
			Filtragem para a lista de coleções	3
			Marcar cartas como obtidas	3
		Consulta de preço	Consultar preço das cartas	8
		Envio de notificação	Criar notificação no celular	5
			Criar alertas	5
		Consulta de decks	Consulta de decks	5
INCREMENTO 1	3	Criação de decks		
		Categorias de alerta	Criação de alerta por Tipo de criatura	
			Criação de alerta por Palavra-chave	
		Exibir anúncios	Incluir espaços de banner no app	
			Incluir espaços para promover lojas	
			Incluir espaços para promover eventos	
INCREMENTO 2	4	Promover campeonatos	Consulta de campeonato por cidade	
			Inscrição nos campeonatos	
		Consulta de preço por coleção	Pesquisa de preço por coleção	
		Adicionar informações extras nas coleções	Adicionar Extras(Ex Foil) na coleção	
			Porcentagem de conclusão e extras das coleções	

A tabela abaixo foi utilizada para calcular os story points:

Story Points	Esforço	Duração	Complexidade
3	Mínimo	Algumas horas	Pequena
5	Moderado	Um dia	Média
8	Alto	Alguns dias	Alta