Inhaltsverzeichnis

[Idee 3](#_Toc136527498)

[Diagramme 3](#_Toc136527499)

[Ablauf 3](#_Toc136527500)

[Funktion 3](#_Toc136527501)

[Testfälle 3](#_Toc136527502)

# Idee

Wir alle kennen das Kindheitsspiel «Hangman». Mit unserem Projekt kann man das Spiel schliesslich jetzt auch in der Konsole spielen. Der Spieler wird über ein Wort befragt, wo er mit Buchstaben erraten muss. Der Spieler hat eine limitierte Anzahl Versuchen. Wenn der Spieler keine Versuche mehr hat, wird der Hangman vollständig gezeichnet, dass gleiche gilt, wenn der Spieler seine Vermutungen falsch liegen, dann ergibt sich ein Teil des Hangmannes. Die Applikation logt das Wort, das Spiel Resultat und ein Bild vom erhaltenen Hangman.

# Diagramme

## Ablauf

## Funktion

Ein Bild, das Text, Diagramm, Screenshot, Entwurf enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Testfälle