



南京大學

第 1 次实习报告

学 号 16lxxlyyy

学生姓名 Yvonne Wong

提交日期 2018 年 12 月 6 日

实验一 数值方法求解定积分：用不同求积方法计算定积分值

(一) 题干

用不同积分方法计算如下定积分值

$$\int_0^1 \sqrt{x} \ln x \, dx$$

算法 1 取不同的步长 h 。分别用复化梯形及复化辛普森求积公式计算积分，

算法 2 用龙贝格求积计算完成问题 1，使其精度达到 10^{-4} 。

(二) 分析

算法 1 取不同步长，使用复化梯形及复化辛普森求积公式计算定积分值。

算法 2 总结一下，可以得到龙贝格算法的过程如下：

$$\left\{ \begin{array}{l} T_1 = \frac{b-a}{2}[f(a) + f(b)] \\ T_{2^k} = \frac{1}{2}T_{2^{k-1}} + \frac{b-a}{2^k} \sum_{j=0}^{2^{k-1}-1} f(a + (2j+1)\frac{b-a}{2^k}) \quad k = 1, 2, \dots \\ S_{2^{k-1}} = \frac{4}{3}T_{2^k} - \frac{1}{3}T_{2^{k-1}} \\ C_{2^{k-1}} = \frac{16}{15}S_{2^k} - \frac{1}{15}S_{2^{k-1}} \\ R_{2^{k-1}} = \frac{64}{63}C_{2^k} - \frac{1}{63}C_{2^{k-1}} \\ T_{m+1}(h) = \frac{4^m T_m(h/2)}{4^m - 1} - \frac{T_m(h)}{4^m - 1} \end{array} \right.$$

其中 $T_m(h)$ 指步长为 h 的 $2m-2$ 阶 Newton-Cotes 公式计算结果， $T_m(\frac{h}{2})$ 指步长为 $\frac{h}{2}$ 的 $2m-2$ 阶 Newton-Cotes 公式计算结果。

(三) 程序流程图

随便来张图：

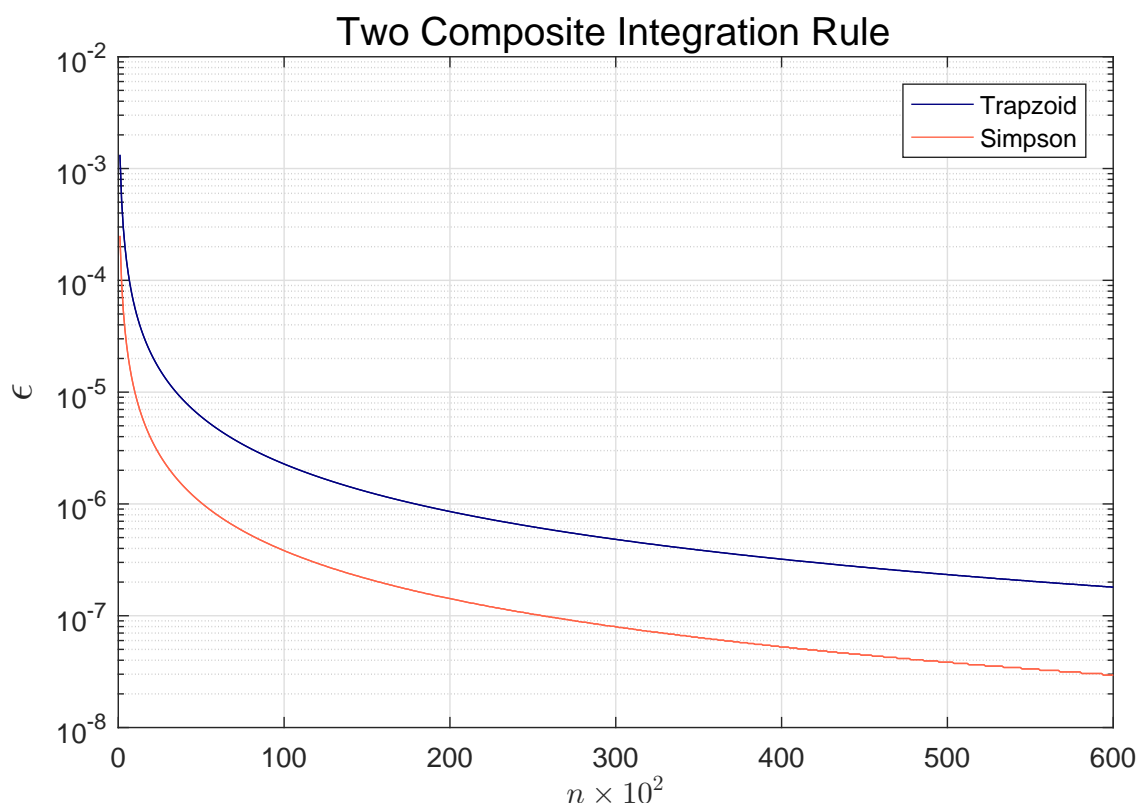


图 1: 用复化梯形及复化辛普森求积公式计算积分

(四) 运行结果

$0 \neq 1$

(五) 结果分析

算法 1 探究复化求积公式的误差，根据余项公式可得到：

复化梯形公式的余项是区间步长 h 的 2 阶无穷小量：

$$R_n(f) = -\frac{b-a}{12}h^2 f''(\eta) \quad \eta \in [0, 1]$$

算法 2 龙贝格求积方法可总结为

$$T_{m+1}(h) = \frac{4^m T_m(h/2)}{4^m - 1} - \frac{T_m(h)}{4^m - 1}$$

其中 $T_m(h)$ 指步长为 h 的 $2m-2$ 阶 Newton-Cotes 公式计算结果， $T_m(\frac{h}{2})$ 指步长为 $\frac{h}{2}$ 的 $2m-2$ 阶 Newton-Cotes 公式计算结果。在实际计算中，一直计算到 $|T_{m+1}(h) - T_m(h)| < \varepsilon = 1 \times 10^{-4}$ 为止。

采用这种计算方法，可得到 $m = 4$ ，龙贝格积分值为 **-0.43760383679**；若采用 $|R - I| < \varepsilon = 1 \times 10^{-4}$ 为终止计算条件，可以得到不同的结果： $m = 9$ ，龙贝格积分值为 **-0.44438622012**。

(六) 编程总结

1. 处理数据时，可简单定义一个量以量化指示某种需要观察得到的变化，可通过编程简单计算再结合画图直观呈现的方式获得更好的理解。

2. 递归函数难度较大，常需要结合分治的思想，但一些可以借用循环完成的过程，不必要引入递归函数的操作

(七) 源代码

```
1 module integration
2   implicit none
3   real(kind=8) :: a=0.0,b=1.0
4 contains
5   real(kind=8) function f(x)
6   implicit none
7   real(kind=8) x
8   f=sqrt(x)*log(x)
9 end
10 end
11 program work6_1
12   use integration
13   implicit none
14   real(kind=8):: T,S,h
15   external T,S
16   integer n
17   open(10,file="../../Result//6_1.csv")
18   do n=100,60000,100
19     h=(b-a)/real(n);
20     WRITE(*, "('h=',F12.9,4x,'T=',F12.9,4x,'S=',F12.9)") h,T(n),S(n)
21     WRITE(10, "(F12.9,' ',',',F12.9,' ',',',F12.9)") h,T(n),S(n)
22   enddo
23   call Romberg()
24 end program
25 !T,S,C,R stands for integration(using different methods)
26 !using trapezoid integration
27 real(kind=8) function T(n)
28   use integration
29   implicit none
30   real(kind=8):: h
31   integer k,n
32   h=(b-a)/real(n);T=f(b)
33   do k=1,n-1
34     T=T+2.0*f(a+k*h)
35   enddo
36   T=h*T/2.0
37 end
38 !using simpson(h)
39 real(kind=8) function S(n)
40   use integration
41   implicit none
42   real(kind=8):: h
43   integer k,n
44   h=(b-a)/real(n);S=f(b)
45   S=S+4*f(a+h/2.0)
46   do k=1,n-1
47     S=S+4.0*f(a+k*h+h/2.0)+2.0*f(a+k*h)
48   enddo
49   S=h*S/6.0
50 end
51 !using Romberg
52 subroutine Romberg()
53   use integration
54   implicit none
55   real(kind=8):: h,T(10)=0.0,TT,s,q
56   real(kind=8),parameter :: e=1e-4
57   integer j,k,m
58   T(1)=(b-a)/2.0*f(b);k=1;m=1;h=b-a
```

```

59 do while(.true.)
60     TT=0.0
61     do j=0,k-1
62         TT=TT+f(a+(j+0.5)*h)
63     enddo
64     TT=(TT*h+T(1))/2.0
65     s=1.0
66     do j=1,m
67         s=4*s;q=(s*TT-T(j))/(s-1)!linear combination
68         T(j)=TT;TT=q
69     enddo
70     write(*, "('m = ',I2,2x,'T(m+1)= ',F14.11,' T(m)=',F14.11,' difference = ',F14.11)") m,q,T(m),q-T(m)
71     !if(abs(q-T(m))<=e) exit
72     if(abs(q+4/9)<=e) exit
73     m=m+1;T(m)=q;k=2*k
74     h=h/2.0
75 enddo
76 write(*, "('m = ',I2,2x,'Romberg method = ',F14.11)") m,q
77 end

```