Crypto Newbie

Présentation de conception technique du projet

Par Nikolas Ouimet et Yvanoski Sanon

Le vendredi 11 février 2022

Table des matières

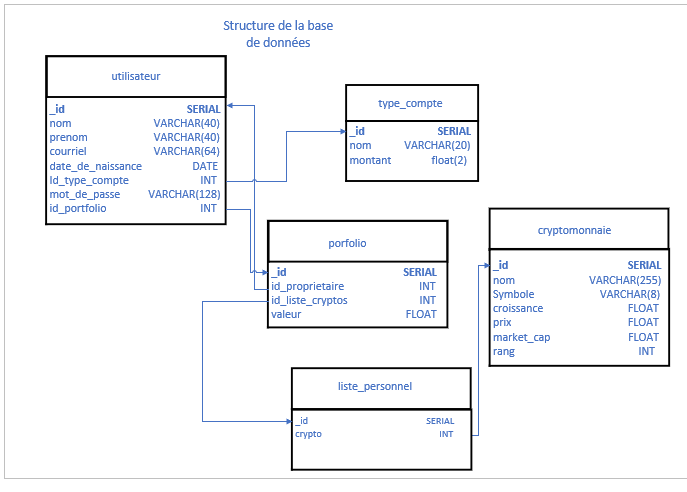
[Maquettes du projet 3](#_Toc95493888)

# Maquettes du projet

Les maquettes représente les éléments détaillés de chaque interface graphique du projet.

## Page d’accueil

# Modèle de la base de données



# Structures de données

Pour le projet, nous allons utiliser les trois structures de données suivantes :

- Array

- Queue

- Liste chainée

Pour notre quatrième structure de données, nous devons programmer une structure de données non-primitive.

# Patrons de conception

Voici les quatre principaux patrons de conception qui seront utilisé lors de la conception de notre projet :

- Listener (onclick, ontouch, etc.);

- Proxy;

- Composite;

- Strategy;

# Algorithme

L’algorithme intégré à notre projet sera le tri rapide, afin de trouver rapidement un élément à la recherche de l’utilisateur.