



Grundlagen der automatischen Spracherkennung

Aufgabe 1 – Merkmalsextraktion I

01.11.2023

Wentao YU

ISIS-Kursdatei in Git-Repositories aktualisieren

Im ISIS-Kurs ist das Übungsblatt Aufgabe1.pdf mit den genauen Aufgabenstellungen.

Außerdem ist dort die Datei **uebung1.zip**.

Schritte :

1. `cd ./my-repository`
2. `git pull`
3. Entpacken Sie die ZIP-Datei in die lokale Kopie Ihres Repositories mit der folgenden Struktur:

`./my-repository/data/TEST-MAN-AH-3033951A.wav`

`./my-repository/uebung1.py`

`./my-repository/recognizer/__init__.py`

`./my-repository/recognizer/feature-extraction.py`

`./my-repository/recognizer/tools.py`



Dateistruktur des Spracherkenners (erster Teil)

```
--recognizer  
    feature_extraction.py  
    tools.py
```



Benötigte Funktionen in tools.py

```
def sec_to_samples(x, sampling_rate):  
    ...
```

Diese Funktion berechnet, wie viele Samples es in einem Zeitintervall gibt.

x: Zeitintervall in Sekunden

sampling_rate: Abtastfrequenz



Benötigte Funktionen in tools.py

```
def next_pow2(x):
```

```
    ...
```

`p = next_pow2(A)` gibt die kleinste Zweierpotenz zurück, sodass 2^p **größer oder gleich** dem Absolutwert von A ist.

`next_pow2(300) = 9`

$2^8 = 256 < 300$

$2^9 = 512 > 300$



Benötigte Funktionen in tools.py

```
def dft_window_size(x, sampling_rate):  
    ...
```

Berechnen Sie die nächste Zweierpotenz der Anzahl der Samples für eine gegebene Länge in Sekunden und eine gegebene Abtastfrequenz.

Z.B. sollte für $x = 1$ und $\text{sampling_rate} = 1000$ als Ergebnis **1024** zurückgegeben werden.



Benötigte Funktionen in tools.py

```
def get_num_frames(signal_length_samples, window_size_samples,  
                  hop_size_samples):
```

```
    ...
```

$$K = \left\lceil \frac{Q - O}{R} \right\rceil, \quad \left\lceil \quad \right\rceil : \text{Aufrundung}$$

K : Anzahl der Rahmen

Q : Signallänge -> signal_length_samples

N : Fensterlänge -> window_size_samples

R : Rahmenvorschub -> hop_size_samples

O : Overlap = $N - R$



Benötigte Funktionen in feature_extraction.py

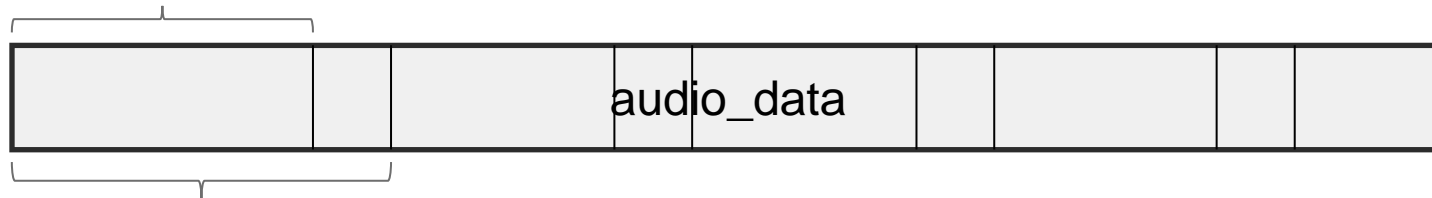
```
def make_frames(audio_data, sampling_rate, window_size, hop_size):  
    ...
```

1. Segmentieren Sie das Audiosignal mit gleicher Fensterlänge und gleicher Überlappungslänge.
2. Die Fensterlänge N soll hierbei zunächst so modifiziert werden, dass sie im zeitdiskreten Bereich der nächsthöheren Zweierpotenz entspricht (`dft_window_size(window_size, sampling_rate)`).
3. Multiplizieren Sie die Rahmen mit einem Hamming-Fenster der Länge N .
4. Für den letzten Rahmen wird evtl. Zero-Padding benötigt

Benötigte Funktionen in feature_extraction.py

```
def make_frames(audio_data, sampling_rate, window_size, hop_size):  
    ...
```

$R = \text{hop_size}$

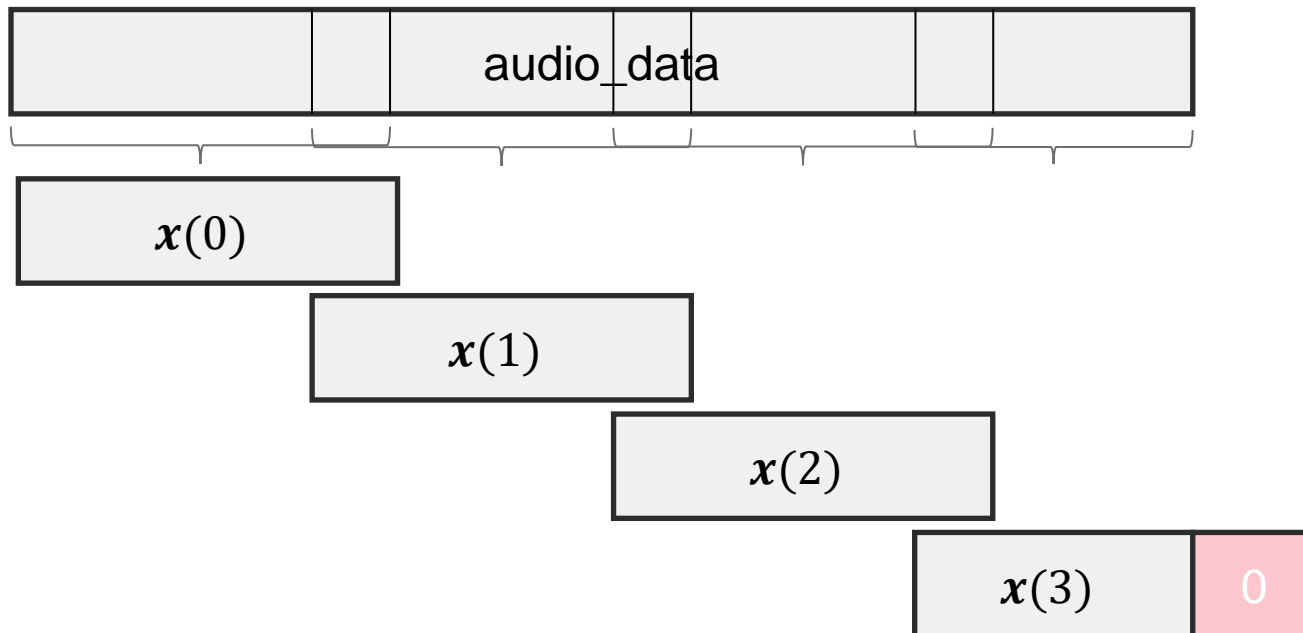


$N = \text{window_size}$



Benötigte Funktionen in feature_extraction.py

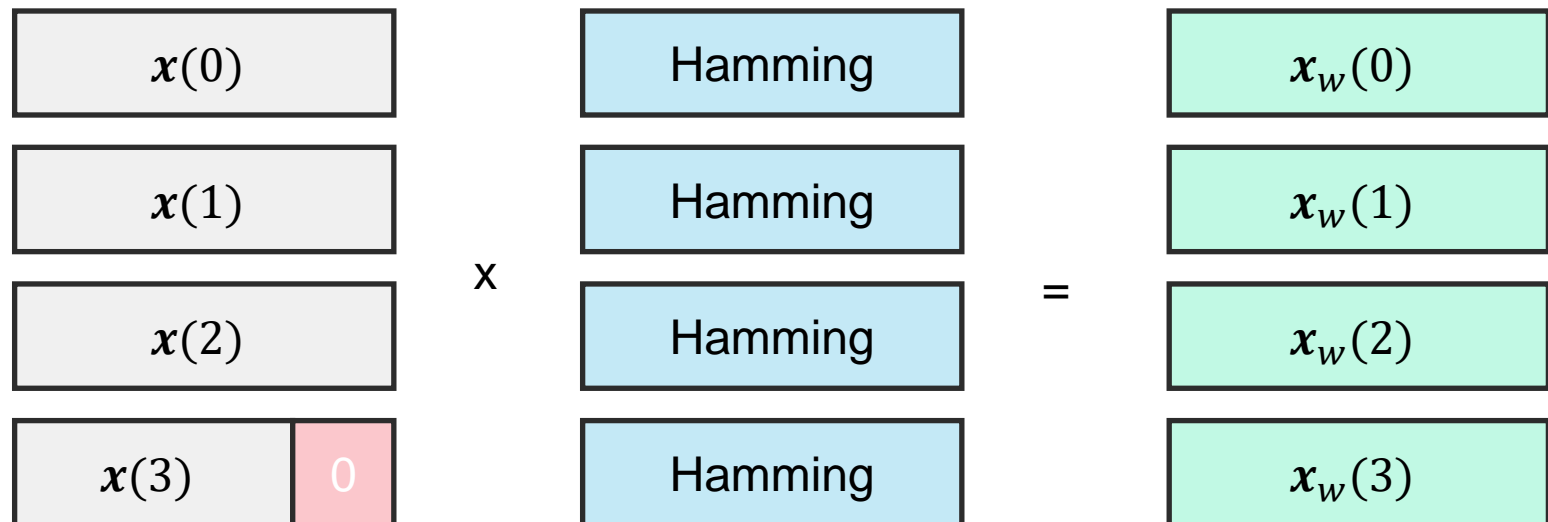
```
def make_frames(audio_data, sampling_rate, window_size, hop_size):  
    ...
```



Benötigte Funktionen in feature_extraction.py

```
def make_frames(audio_data, sampling_rate, window_size, hop_size):
```

...



```
Hamming = numpy.hamming(window_size)
```

Benötigte Funktionen in feature_extraction.py

```
def make_frames(audio_data, sampling_rate, window_size, hop_size):  
    ...
```

Rückgabe: zweidimensionales Float-Array $x_w \in \mathbb{R}^{k \times d}$
 k : Anzahl der Rahmen
 d : modifizierten Fensterlänge



Erstellen der Hauptfunktion: uebung1.py

1. Lesen Sie die Audiodatei 'TEST-MAN-AH-3O33951A.wav' in Python mithilfe der Python-Funktion `scipy.io.wavfile.read()` ein
2. Wenden Sie die Funktion `make_frames()` auf das eingelesene Audiosignal an.
3. Plotten Sie die segmentierten Rahmen in Subplots mithilfe der Python Matplotlib-Bibliothek. Das ist der kreative Teil für heute ;)

Ein Beispiel wie ein Ergebnis aussehen könnte, und mehr Hinweise zur Implementierung, finden Sie im Übungsblatt Aufgabe1.pdf im ISIS-Kurs.



Git-Repositories aktualisieren

1. `git add .`
2. `git commit -m 'Aufgabe 1'`
3. `git push`



Melden Sie sich gerne bei Fragen.