



gbssg.ch

Projektantrag DMHS-Wanduhr

IMS-T@GBSSG

Projektantrag

- Ausgangslage
- Gestaltungsbereiche
- Ziele/Ergebnisse
- Gestaltungsablauf
- Aufwand/Kosten
- Termine
- Begründung der Aktivität
- Antragssteller



Inhalt.

1	Projektantrag DMHS-Wanduhr.....	3
1.1	Ausgangslage	3
1.1.1	Unser Problem.....	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.2	Gestaltungsbereich	3
1.2.1	Was werden wir verwenden?	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.3	Ziele & Ergebnisse	3
1.3.1	Unser Ziel	3
1.3.2	Das Ergebnis	3
1.4	Gestaltungsablauf	4
1.4.1	Ablauf	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.5	Aufwand & Kosten.....	4
1.5.1	Aufwand.....	4
1.5.2	Kosten	4
1.6	Termine	5
1.6.1	Daten	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.7	Begründung der Aktivität.....	5
1.7.1	Begründung	Fehler! Textmarke nicht definiert.
1.8	Antragssteller	5

1 Projektantrag DMHS-Wanduhr

1.1 Ausgangslage

An der IMS-T haben wir das Problem, dass wir uns aus alter Gewohnheit immer nach der Zeit umsehen, da es in den Oberstufenzimmern immer eine Wanduhr gab. Die fehlende Uhr an der Wand stellt für uns daher ein Problem dar. Ein weiteres Problem, dass wir gerne beheben würden, ist, dass wir die Fenster zu lange offenlassen und so Heizungsenergie verschwenden.

1.2 Gestaltungsbereich

Um dieses Projekt zu realisieren, werden wir die Programmiersprache C nutzen. Für die Web-App werden wir, falls wir noch Zeit haben, ein Mockup gestalten und mit HTML, CSS und C# zu realisieren. Um die Uhr zu kreieren, werden wir das IKEA-Produkt «OBEGRÄNSAD» mit verschiedenen Hardwareteilen modifizieren, um auf dem 16 x 16 Pixel Bildschirm ein Digitale Uhr anzuzeigen.

1.3 Ziele & Ergebnisse

1.3.1 Unser Ziel

Unser Ziel ist es eine DMHS (Digitale-Multifunktionale-Handysteuerebare) -Wanduhr zu gestalten, die unseren Alltag vereinfacht. Sie soll uns immer einen direkten Blick über die Zeit geben und uns immer darüber informieren wann wir Lüften müssen und wann die Fenster zu gemacht werden sollen. Unsere Wanduhr soll das Leben von uns aber auch den neuen und folgenden IMS-T Schüler erleichtern. Die mit Schüler können mit unserer, dazu entwickelten Web-App zwischen den verschiedenen Modi der Wanduhr wechseln. Dazu gehören der Timer der uns Bescheid gibt, wann die Fenster geschlossen werden sollen, die Anzeige für die Luftqualität und das eigentliche Produkt die Digitaluhr.

1.3.2 Das Ergebnis

Bis zum 10 Juni 2024 werden wir eine Digitale Uhr auf dem Display anzeigen können und einen ersten Entwurf der Web-App und ihren Funktionen haben. Die DMHS-Wanduhr sollte einem beim Eintreten unseres Schulzimmers H. 508 direkt ins Auge stechen und allen Personen den Alltag vereinfachen.

1.4 Gestaltungsablauf

Diesen Ablauf werden wir nicht nur einmal machen, wir werden das IPERKA-Prinzip (Informieren, Planen, Entscheiden, Realisieren, Kontrollieren, Auswerten) bei den verschiedenen Tätigkeiten anwenden.

1.4.1.1 *Informieren*

Wir werden uns über die Steuer Möglichkeiten des Displays informieren und ob wir etwas an der Hardware basteln müssen. Auch werden wir uns über die Programmiersprachen informieren, die wir verwenden.

1.4.1.2 *Planen*

Anschliessend werden wir einen Plan erstellen, der uns die verschiedenen Schritte der Entwicklung des Projektes zeigt. Ausserdem werden wir eine Skizze der Wanduhr und Mockups von der Web-App entwerfen, um das Design der Uhr festzulegen.

1.4.1.3 *Entscheiden*

Die Skizzen werden wir in der Klasse auswerten und entscheiden welches Design wir nutzen werden.

1.4.1.4 *Realisieren*

Wir setzen unseren Plan in die Tat um und fangen an, an unserem Display zu arbeiten und die Software für die Steuereinheit zu entwickeln.

1.4.1.5 *Kontrollieren*

Nachdem wir unsere Applikation für die Uhr geschrieben haben, testen wir sie, ob sie auch fehlerfrei funktioniert. Die Web-App werden wir auch darauf testen, ob wir die Wanduhr auch fernsteuern können.

1.4.1.6 *Auswerten*

Die erste Auswertung findet im Klassenkreis statt um die Verbesserungsvorschläge in Betracht zu ziehen und um weitere Ideen für die Funktionen der DMHS-Wanduhr entgegenzunehmen. Am 10. Juni werden wir Sie dann an den anwesenden Eltern und zukünftigen IMS-T-Schüler zu präsentieren und wir hoffen auch dort auf Feedback und weitere Vorschläge.

1.5 Aufwand & Kosten

1.5.1 **Aufwand**

Der Gesamtaufwand bis zum 10. Juni 2024 beträgt in etwa 64 Stunden, wir haben 7 Montage mit je 4 Stunden und 30 Minuten Arbeitszeit, 6 Mittwochs mit je 1 Stunde und 30 Minuten Arbeitszeit und 6 Donnerstags mit je 4 Stunden und 30 Minuten Arbeitszeit. Falls dies nicht reichen würde, wären wir bereit noch mehr Arbeitszeit zu investieren.

1.5.2 **Kosten**

Die Kosten des Projektes beinhalten die Anschaffungskosten des IKEA-Produktes «OBEGRÄNSAD» dies beträgt 119 CHF, die Materialien, die benötigt werden, um das Display zu modifizieren, diese bestehen voraussichtlich aus einem Lötkolben, Lötzinn und eine Steuereinheit, um das Display zu kontrollieren.

1.6 Termine

1.6.1 06.05.2024

Wir werden bis zum 06 Mai alle Informationen beschaffen, die wir für das Display und die Uhr benötigen. Anschliessend werden wir diese an Herr Niederer präsentieren und nach weiteren Informationen und seiner Meinung fragen.

1.6.2 13.05.2024

Bis zum 13 Mai sollen alle Pläne und Skizzen für die Wanduhr stehen, wir werden die Skizze in Excel machen, um die Pixel darzustellen und wir werden schauen das wir sie von der User Seite anschauen. Wir werden es auch noch unseren Mitschülern präsentieren und nach Meinungen fragen.

1.6.3 27.05.2024

An diesem Datum soll das Display so umgebaut sein, damit wir mit dem Entwickeln beginnen können.

1.6.4 03.06.2024

Wir werden am 03 Juni unseren zwischen stand an Herr Niederer präsentieren, ihn nach Tipps zu fragen und um zu sehen das wir noch im Zeitplan sind.

1.6.5 10.06.2024

An diesem Tag soll die DMHS-Wanduhr mit der Digitaluhr Funktion fertig und präsentierbar sein, ausserdem werden wir das Mockup für die Web-App für die Präsentation bereitstellen.

1.7 Begründung der Aktivität

Unsere Wanduhr die uns nicht nur den Alltag vereinfacht, sondern auch das Klassenzimmer auffrischt mit einem Stück, selbst designer Kunst die uns als Team repräsentiert. Die Uhr wird auch von Praktischer Seite sein, denn sie wird in naher Zukunft weitere Features bekommen die, die Uhr noch attraktiver macht. Darum ist unsere DMHS-Wanduhr perfekt für das IMS-T Schulzimmer geeignet.

1.8 Antragssteller

David Provenzano, Schüler der IMS-T

Yves Jaros, Schüler der IMS-T