|  |  |
| --- | --- |
| **Projekt Antrag** | **DMHS-Wanduhr** |
| Ausgangslage | In unserem Schulzimmer an der IMS-T haben wir keine Wanduhr. |
| Gestaltungsbereich | C#, Hardware nahes programmieren, Elektronik, Webapp Design, IOT-Sensoren. |
| Ziele / Ergebnisse | Unser Ziel ist es eine DMHS(Digital-Multifunktionale-Handysteuerbare)-Wanduhr zu gestalten. Wir wollen dazu eine einfache Webapp gestalten, bei der man die einzelnen Modi der DMHS-Wanduhr wechseln kann. Zu den Modis gehört eine Digitaluhr anzeige, ein Stosslüftungs-Timer, sowie wenn möglich eine Luftqualitätsanzeige. |
| Gestaltungsablauf | Zuerst werden wir Informationen über das Modifizieren der IKEA OBEGRÄNSAD LED-Display und über die Fernsteuerung Möglichkeiten per Webapp sammeln. |
| Aufwand/Kosten | Der Aufwand wird die Zeit und die Mühen für die DMHS-Wanduhr sein. Die Zeit die wir für die DMHS-Wanduhr aufwenden werden beträgt ungefähr 2 mal 75 Stunden.  Die Kosten der DMHS-Wanduhr ist die aufgewendete Zeit und die Kosten für die benötigten Materialien. |
| Termine | 02.05.2024: Gesammelte Informationen präsentieren.  20.05.2024: Hardware präsentieren.  **03.06.2024: Die Uhr Funktion muss präsentierbar sein.**  13.06.2024: Weiter an unseren Ideen arbeiten. |
| Begründung der Aktivität | In unserem Klassenzimmer fehlt noch eine Wand Uhr und da wir immer vergessen die Fenster nach 5 Minuten zu schliesse, werden wir an schliesslich dazu eine Webapp entwickeln wo man zwischen Uhrzeit, Timer und weiteren Funktionen wechseln kann. |
| Antragssteller | David Provenzano &  Yves Jaros, Lernender IMS-T |